



De Golfregels



**Nederlandse vertaling van de per 1 januari 2004
geldende**

**“RULES OF GOLF, AS APPROVED BY
R&A RULES LIMITED
AND THE
UNITED STATES GOLF ASSOCIATION”**

**(30th EDITION)
EFFECTIVE 1 JANUARY 2004**

**© 2003 The Royal and Ancient Golf Club of St Andrews
and The United States Golf Association
All Rights Reserved**

7de uitgave: januari 2004

**Vertaling en uitgave
verzorgd door de
Nederlandse Golf Federatie**

ISBN 90-76159-21-1

© 2003 Nederlandse Golf Federatie

Niets uit deze Nederlandse uitgave mag worden verveelvoudigd en/of openbaar gemaakt door middel van druk, fotokopie, microfilm, en/of op welke andere wijze dan ook, zonder voorafgaande toestemming van de Nederlandse Golf Federatie.

R&A Rules Limited

The Royal and Ancient Golf Club of St Andrews draagt per 1 januari 2004 de verantwoordelijkheden en zeggenschap over van The Royal and Ancient Golf Club of St Andrews aan R&A Rules Limited, voor het maken, uitleggen en bindende uitspraken doen van en over de Golfregels en de Amateurstatus Regels.

De nieuwe Golfregels en de nieuwe Amateurstatus Regels zijn daarom goedgekeurd door R&A Rules Limited.

Vanaf 1 januari 2004 zullen de Golfregels en de Amateurstatus Regels worden gemaakt, veranderd, uitgelegd en toegepast door R&A Rules Limited.

Geslacht

Waar in de Golfregels over personen wordt gesproken, worden beide geslachten bedoeld.

Golfers met een lichamelijke handicap

De R&A uitgave "A Modification of the Rules of Golf for Golfers with Disabilities", met daarin toegestane aanpassingen van de Golfregels om lichamelijk gehandicapte golfers tegemoet te komen, is verkrijgbaar bij de R&A*).

* Een vertaling is beschikbaar via de Nederlandse Golf Federatie of de Koninklijke Belgische Golf Federatie.

VOORWOORD

bij de Golfregels van 2004

Met ingang van 1 januari 2004 zijn de bestuurlijke verantwoordelijkheden en zeggenschap van The Royal and Ancient Golf Club of St Andrews overgedragen aan R&A Rules Limited.

Dit boek bevat de Golfregels die wereldwijd vanaf 1 januari 2004 van kracht worden. Het vertegenwoordigt de neerslag van vier jaar werk door The Royal and Ancient Golf Club of St Andrews en de United States Golf Association, na overleg met andere Golforganisaties over de hele wereld.

Terwijl de goed ingeburgerde nummering intact is gebleven, en geen van de veranderingen het golfspel fundamenteel aantast, bevat dit Regelboek toch de meest uitgebreide herziening van de Golfregels in twintig jaar. Het hele boek is taalkundig onder de loep genomen, en voor het eerst is er duidelijk verband gelegd tussen de etiquette van het golfspel en de Regels zelf. Deze en de andere essentiële veranderingen zijn samengevat op bladzijde 12 t/m 17.

Bij alle veranderingen hebben beide organisaties steeds voor ogen gehad de Regels, waar mogelijk, te verduidelijken en te vereenvoudigen. Hoewel die doelstellingen niet altijd even gemakkelijk te verenigen zijn, denken wij een juiste en aanvaardbare balans te hebben gevonden.

Zowel de R&A als de USGA proberen respect voor en trouw aan de Regels te bevorderen, en de integriteit van golf op ieder niveau te behouden. Wij blijven eendrachtig samenwerken om deze doelstellingen voor het welzijn van het golfspel te bereiken.

Tot slot willen wij niet alleen onze respectievelijke Commissies ten zeerste danken voor hun werk, maar ook al die anderen, die elk op hun eigen wijze deze herziening mogelijk hebben gemaakt.

Ian R.H. Pattinson
Voorzitter
Rules of Golf Committee
The Royal and Ancient
Golf Club of St Andrews

Paul D. Caruso Jr
Voorzitter
Rules of Golf Committee
United States
Golf Association

september 2003

In navolging van de Rules Committee van de R&A heeft de NGF in deze zevende uitgave een begin gemaakt het taalgebruik van de Nederlandse vertaling te moderniseren en te verbeteren. Tot en met de zesde uitgave was de tekst gebaseerd op de oorspronkelijke vertaling van Frits Horn.

De Regels moeten door hun aard heel precies en eenduidig zijn geformuleerd. De zinsbouw en inhoud zijn zodanig dat een bewering, bij voorkeur ook buiten de context, niet tot meerdere interpretaties kan leiden.

Er is getracht zo goed mogelijk aan te sluiten bij het hedendaagse Nederlands, met handhaving van de Engelse golftermen die algemeen gebruikt worden en die vaak ook niet in bruikbaar Nederlands te vertalen zijn, zoals green, hole, matchplay en outside agency.

Door de jaren vernederlandste uitdrukkingen zijn gehandhaafd, zoals droppen, halveren en adresseren. Maar termen die nooit zijn ingeburgerd, zoals kant voor "side", waarnemer voor "observer" en "in spel" zijn vervangen.

Al deze woorden en uitdrukkingen, voorzover zij niet te vinden zijn onder de Definities, zijn opgenomen in het sterk uitgebreide Alfabetisch Register.

De NGF hoopt dat het "Regelboekje" hierdoor meer toegankelijk is geworden, zowel voor beginners, als voor spelers die al jaren van het golfspel genieten.

De Commissie Regels Amateurstatus en Handicaps is grote dank verschuldigd aan Lout Mangelaar Meertens voor zijn waardevolle adviezen en Aleid Kemper voor haar intensieve en creatieve bijdrage aan deze vertaling.

Jan Kees van Soest

Voorzitter

Commissie Regels Amateurstatus en Handicaps

Nederlandse Golf Federatie

Noot: *In geval van een geschil over de betekenis van een Regel is de Engelse tekst bepalend.*

GOLF 
JOURNAAL
OFFICIELE UITGAVE NEDERLANDSE GOLF FEDERATIE

 **GOLF**
Nieuws

Golfers
M A G A Z I N E

TOONAANGEVENDE
MAGAZINES

WORDEN UITGEGEVEN DOOR
WEGENER GOLF BV

WILDENBORCH 5. POSTBUS 1860, 1110 CD DIEMEN.
WWW.GOLFSITE.NL

INHOUD		blz
VOORWOORD		4
BIJ DE VERTALING		5
HOE GEBRUIKT U HET REGELBOEK		10
VOORNAAMSTE WIJZIGINGEN		12
Deel I Etiquette		18
Deel II Definities		22
Deel III Spelregels		36
Het spel		
1. Het spel		36
2. Matchplay		37
3. Strokeplay		39
Stokken en de bal		
4. Stokken.....		41
5. De bal		44
Verantwoordelijkheden van de speler		
6. De speler		46
7. Oefenen		53
8. Advies; aangeven van speellijn		55
9. Informatie over het aantal slagen		56
Volgorde van spelen		
10. Volgorde van spelen		58
Afslagplaats		
11. Afslagplaats		60
Spelen van de bal		
12. Zoeken naar en identificeren van de bal		62
13. Bal spelen zoals hij ligt; ligging, ruimte voor voorgenomen swing en speellijn; stand		64
14. De bal slaan		66
15. Verkeerde bal; Vervangende bal		69
De green		
16. De green		71
17. De vlaggestok		73

Bal bewogen, van richting veranderd of gestopt	
18. Stilliggende bal bewogen	75
19. Bal in beweging van richting veranderd of gestopt	78
Wegnemen en ontwijken van belemmeringen	
20. Opnemen, droppen en plaatsen; spelen van verkeerde plaats	81
21. De bal schoonmaken	88
22. Bal helpt of hindert spel	88
23. Losse natuurlijke voorwerpen	90
24. Obstakels	91
25. Abnormale terreinomstandigheden, bal ingebed en verkeerde green	95
26. Waterhindernissen (laterale waterhindernissen inbegrepen)	99
27. Bal verloren of buiten de baan; provisionele bal	102
28. Onspeelbare bal	104
Andere spel- en wedstrijdvormen	
29. Threesomes en foursomes	105
30. Driebal-, bestbal- en vierbal-matchplay	106
31. Vierbal-strokeplay	109
32. Bogey-, par- en Stableford-wedstrijden	111
Bestuur	
33. De Commissie	114
34. Geschillen en beslissingen	118
Appendix I	
Deel A Plaatselijke Regels	121
Deel B Voorbeelden van Plaatselijke Regels	125
Deel C Het wedstrijdreglement	138
Appendix II Vorm van stokken	147
Appendix III De bal	147
Handicaps	147
De Amateurstatus Regels	148
Alfabetisch register	165

HOE GEBRUIKT U HET REGELBOEK

Probeer de woorden te begrijpen

Het Regelboek is geschreven in een zeer nauwkeurige en weloverwogen stijl. U moet zich bewust zijn van de verschillende betekenissen en het gebruik van de volgende woorden. Probeer de volgende verschillen te begrijpen:

kan / mag	=	keuze uit meerdere mogelijkheden
behoort	=	aanbeveling, geen sanctie
moet / mag niet	=	opdracht / verbod (straf bij overtreding)
een bal	=	bal mag vervangen worden door een andere (b.v. Regel 26, 27 of 28)
de bal	=	bal mag niet vervangen worden (b.v. Regel 24-2 of 25-1)

Ken de definities

Er zijn meer dan zestig uitdrukkingen en begrippen gedefinieerd. Zij vormen de grondbeginselen waarop de spelregels zijn geschreven. Een goede kennis van de Definities (die in het boek cursief zijn gedrukt) is erg belangrijk om de Regels correct toe te passen.

Welke Regel is van toepassing?

De "Inhoud" kan u helpen bij het opzoeken van de juiste Regel. Bovendien is er een Alfabetisch Register achter in het boek.

Wat is het regelprobleem?

Om een vraag over de Regels te kunnen beantwoorden, moet u eerst alle feiten van het incident op een rij zetten:

1. Wat is de spelvorm? (b.v. matchplay of strokeplay, single, foursome of vierbal?)
2. Wie is erbij betrokken? (b.v. de speler, zijn partner of caddie, of een outside agency?)

3. Waar heeft het incident plaatsgevonden (b.v. op de afslagplaats, in een bunker of waterhindernis, op de green of elders op de baan?)

In een aantal gevallen kan het ook belangrijk zijn om vast te stellen:

4. De bedoelingen van de speler (b.v. wat was hij aan het doen en wat wil hij gaan doen?)
5. Wat is er na het incident nog gebeurd? (b.v. de speler heeft zijn scorekaart ingeleverd of de wedstrijd is gesloten).

Verwijzen naar het boek

Het wordt aanbevolen dat u altijd een Regelboek in uw tas heeft en dit gebruikt bij ieder regelprobleem dat zich voordoet.

Bij twijfel, speel de baan zoals u hem aantreft en speel de bal zoals hij ligt. Eenmaal terug in het Clubhuis, kunnen met behulp van de "Decisions on the Rules of Golf" nog onopgeloste problemen opgehelderd worden.

VOORNAAMSTE WIJZIGINGEN IN DE GOLFREGELS 2004

ALGEMEEN

Het hele Regelboek is herzien in een modernere stijl om de duidelijkheid te vergroten.

ETIQUETTE

Verbeterd en uitgebreid om meer richtlijnen te bieden voor de etiquette van het golfspel en duidelijk te maken dat de Commissie een speler volgens Regel 33-7 mag diskwalificeren voor een ernstige overtreding van de etiquette.

DEFINITIES

Bal in het spel

Uitgebreid om de status van een bal die buiten de afslagplaats is gespeeld duidelijk te maken.

Bunker

Verbeterd om aan te geven dat een bunkerwand van gestapelde graszoden, met gras begroeid of kaal, geen deel van de bunker is.

Dichtstbijzijnde punt zonder belemmering

Verbeterd voor verduidelijking.

Regel(s)

Uitgebreid met het Wedstrijdreglement en de "Decisions on the Rules of Golf".

Tee

Een nieuwe definitie geeft de specificaties van een tee.

Verloren bal

Punt b gewijzigd om vast te stellen dat een bal verloren is indien de speler een slag gedaan heeft met een vervangende bal, in plaats van "heeft een andere bal in het spel gebracht".

Vervangende bal

Een nieuwe definitie om het onderscheid tussen een vervangende bal en een verkeerde bal duidelijk te maken.

REGELS

Regel 2-5. Twijfel hoe te handelen; geschillen en claims

Uitgebreid om de procedure voor een geldige claim duidelijk te maken.

Regel 3-3. Twijfel over handelwijze

Gewijzigd om te bepalen dat de speler zich in ieder geval bij de Commissie moet melden, ook wanneer hij meent met beide ballen dezelfde score gemaakt te hebben. De straf voor niet melden is diskwalificatie.

Regel 5-3. Bal onbruikbaar

Verbeterd zodat de handelwijzen voor het opnemen van de bal volgens Regel 5-3 en 12-2 meer overeenkomen.

Regel 6-4. Caddie

Straf voor meer dan een caddie gewijzigd van diskwalificatie in verlies van de hole bij matchplay (aanpassing van de stand van de match) of twee slagen bij strokeplay met een maximum van twee holes bij matchplay en vier slagen bij strokeplay.

Regel 6-8d. Handelwijze wanneer het spel wordt hervat

Noot toegevoegd die bepaalt dat indien, bij hervatting van het spel, de plek waar de bal moet worden geplaatst niet te bepalen is, deze bij benadering moet worden vastgesteld en dat de bal daar moet worden geplaatst. (Zie overeenkomstige Uitzondering op Regel 20-3c).

Regel 7-1b. Oefenen voor en tussen de ronden

Uitgebreid om duidelijk te maken wat testen van het oppervlak voor de ronde inhoudt.

Regel 9-2. Informatie over het aantal slagen; matchplay

Gescheiden in twee gedeelten – informatie over het aantal slagen en verkeerde informatie – en meer gedetailleerde uitleg wanneer een speler geacht wordt verkeerde informatie te hebben gegeven.

Regels 10-1b en 10-2b. Volgorde van spelen

Noot toegevoegd om de volgorde van spelen duidelijk te maken wanneer een bal niet gespeeld wordt zoals hij ligt (voorheen opgenomen in Decisions 10/1, 10/2 en 10/3).

Regel 11-1. Opteeën

Verbeterd voor de duidelijkheid en om de straf van diskwalificatie in te voeren voor het gebruiken van een tee die niet aan de voorgeschreven eigenschappen voldoet.

Regel 12-2. Identificatie van de bal

Verbeterd zodat de handelwijzen voor het opnemen van de bal volgens Regel 5-3 en 12-2 meer overeenkomen.

Regel 13-2. Verbetering van ligging, ruimte voor voorgenomen stand of swing, of speellijn

Opnieuw ingedeeld voor de duidelijkheid.

Regel 13-4b. Bal in hindernis; verboden handelingen

Verbeterd om verboden handelingen te beperken tot het aanraken van de grond in een hindernis of water in een waterhindernis met een stok of een hand.

Uitzondering 2 op Regel 13-4. Bal in hindernis; verboden handelingen

Gewijzigd zodat het de caddie niet langer toegestaan is zand of aarde vlak te maken in de hindernis voordat de speler een slag gedaan heeft.

Regel 15. Vervangende bal; verkeerde bal

Opnieuw ingedeeld en verbeterd voor de duidelijkheid.

Regel 16-1a. Aanraken van de puttinglijn

Gewijzigd om te bepalen dat de speler op de green op elke wijze losse natuurlijke voorwerpen mag verwijderen, mits hij maar niets neerdrukt.

Regel 17. De vlaggenstok

Verbeterd voor de duidelijkheid.

Regel 18-6. Bal bewogen bij meten

Regel 10-4 is ingetrokken en een nieuwe Regel 18-6 is ingevoerd om te bepalen dat er geen straf volgt indien een bal of een balmerker bewogen wordt bij het toepassen van een Regel of bij het bepalen hoe een Regel toegepast kan worden.

Regel 20-3c. Plaatsen en terugplaatsen; plek niet te bepalen

Uitzondering toegevoegd om te bepalen dat een speler die het spel volgens Regel 6-8d hervat, de bal plaatst op de benaderde plek als de exacte plek niet te bepalen is.

Regel 20-7. Spelen van een verkeerde plaats

Verbeterd voor de duidelijkheid.

Regel 22. Bal helpt of hindert

Verbeterd voor de duidelijkheid.

Regel 23-1. Wegnemen van losse natuurlijke voorwerpen

Regel 18-2c is ingetrokken en Regel 23-1 is gewijzigd om volgens Regel 18-2a te bepalen of de beweging van een bal, bij het wegnemen van een los natuurlijk voorwerp, overal behalve op de green, veroorzaakt is door de speler. Er volgt geen automatische straf meer indien een bal beweegt nadat een los natuurlijk voorwerp binnen een stoklengte van de bal is aangeraakt.

Regel 24-2b. Ontwijken van en vast obstakel

Gewijzigd voor de duidelijkheid en om een speler toe te staan een vast obstakel in een bunker met een strafslag te ontwijken door buiten de bunker te droppen.

Regel 24-3. Bal verloren in een obstakel

Nieuwe Regel, gemaakt om de handelwijze te bepalen voor een bal die verloren is in een los obstakel en een bal die verloren is in een vast obstakel (voorheen voorzien in Regel 24-2c).

Regel 25-1c. Bal verloren in een abnormale terreinomstandigheid

Verbeterd om duidelijk te maken wat het referentiepunt is voor het ontwijken van de belemmering, wanneer een bal verloren is in een abnormale terreinomstandigheid (overeenkomstige wijziging in de nieuwe Regel 24-3b).

Regel 25-3b. Verkeerde green ontwijken

Verbeterd voor de duidelijkheid.

Regel 26-2a. Bal gespeeld in een waterhindernis

Verbeterd en uitgebreid voor de duidelijkheid.

Regel 28. Onspeelbare bal

Opties b en c verwisseld om dezelfde indeling te hebben als Regel 26-1.

Regel 34-1a. Claims en straffen; matchplay

Verbeterd door weglaten van de punten die al opgenomen zijn in Regel 2-5.

Regel 34-3. Beslissing van de Commissie

Verwijzing naar "secretaris" verbeterd in "officiële vertegenwoordiger van de Commissie".

APPENDIX I**Inhoudsopgave voor Appendix I**

Toegevoegd voor gemakkelijk naslaan.

Plaatsen en "Winterregels"

Voorbeeld van de Plaatselijke Regel verbeterd voor de

duidelijkheid en om te bepalen dat de ligplaats van de bal gemerkt moet worden wanneer hij voor plaatsen wordt opgenomen. De R&A zal nu ook uitleg geven van deze Regel.

Vaste obstakels vlak bij de green

Vorige Plaatselijke Regel voor vaste sproeikoppen gewijzigd om te voorzien in ieder vast obstakel binnen twee stoklengten van de green.

APPENDIX II

Lengte van de stok

Punt 1c gewijzigd door een nieuw maximum van 48 inch op te nemen. Putters zijn uitgezonderd.

Kop van de stok

Punt 4b gewijzigd door nieuwe maximum afmetingen op te nemen en een maximum volume voor houten van 470 cc.

DE GOLFREGELS

DEEL I ETIQUETTE; GEDRAG OP DE BAAN

Inleiding

Dit deel geeft richtlijnen hoe het golfspel gespeeld behoort te worden opdat iedere speler er maximaal plezier aan beleeft. Het voornaamste uitgangspunt is dat te allen tijde respect wordt getoond voor andere spelers op de baan.

De geest van het spel "Spirit of the Game"

Anders dan bij veel andere sporten wordt golf bijna altijd zonder scheidsrechter gespeeld.

Het spel is gebaseerd op de integriteit van de speler om respect te hebben voor andere spelers en volgens de Regels te spelen. Iedere speler, hoe gedreven ook, dient zich onder alle omstandigheden correct, hoffelijk en sportief te gedragen. Dat is de geest van het golfspel.

Veiligheid

Spelers dienen zich ervan te overtuigen dat niemand zo dichtbij staat dat hij tijdens de slag of oefenswing kan worden geraakt door de stok, de bal, of door opvliegende stenen, grint, takken en dergelijke.

Spelers mogen pas slaan als de spelers vóór hen buiten bereik zijn. Spelers behoren altijd het baanpersoneel dat binnen bereikbare afstand werkt, te waarschuwen als zij bij de komende slag gevaar zouden kunnen lopen.

Slaat de speler een bal in een richting die gevaar kan opleveren voor anderen, dan dient hij onmiddellijk een waarschuwing te schreeuwen. De traditionele roep in deze situaties is: "Fore".

Rekening houden met andere spelers

Geen storende bewegingen en geluiden

Spelers behoren zich altijd voorkomend te gedragen tegenover andere spelers op de baan en hen bij het spelen niet te storen

door te bewegen, te praten of onnodige geluiden te maken. Spelers behoren er voor te zorgen dat elektronische apparaten die zij meegenomen hebben op de baan, andere spelers niet afleiden.

Een speler behoort zijn bal niet op de afslagplaats op te teeën totdat het zijn beurt is om af te slaan.

Spelers horen niet vlakbij of recht achter de bal te staan, of recht achter de hole, wanneer een speler wil gaan slaan.

Op de green

Spelers behoren op de green niet op de puttinglijn van een andere speler te gaan staan en geen schaduw te werpen op zijn puttinglijn terwijl hij putt.

Spelers behoren op of bij de green te blijven totdat alle spelers uitgeholed hebben.

Score noteren

De speler die bij strokeplay als marker optreedt behoort, op weg naar de volgende afslag, de score met de betreffende speler, indien nodig, te verifiëren en deze te noteren.

Speeltempo

Vlot speeltempo en aansluiten

Spelers behoren in een vlot tempo te spelen. De Commissie mag richtlijnen voor het speeltempo vastleggen waaraan alle spelers zich moeten houden. Het is de verantwoordelijkheid van de groep om aansluiting te houden met de groep voor hen. Indien zij een volledige hole afstand verliezen en de groep achter hen ophouden behoren zij die groep door te laten, ongeacht het aantal spelers in die groep.

Klaar staan om te spelen

Spelers behoren klaar te staan om te spelen zodra het hun beurt is om te spelen. Bij het spel op en rond de green behoren zij hun tassen en karren zo neer te zetten dat zij snel van de green naar de volgende afslag kunnen gaan. Wanneer een hole is uitgespeeld behoren de spelers de green onmiddellijk te verlaten.

Bal verloren

Indien een speler meent dat zijn bal misschien verloren is buiten een waterhindernis of misschien buiten de baan ligt, behoort hij, om tijd te sparen, een provisionele bal te spelen. Spelers die naar een bal zoeken behoren, zodra het duidelijk wordt dat de bal niet gemakkelijk te vinden is, de spelers in de groep achter hen een teken te geven dat zij doorgelaten worden. Zij moeten niet eerst vijf minuten zoeken voordat ze dit doen. Als de groep eenmaal is doorgelaten mogen zij zelf pas doorspelen als die groep voorbij en buiten bereik is.

Voorrang op de baan

Voorrang op de baan wordt bepaald door het speltempo van een groep, tenzij de Commissie anders heeft bepaald. Een groep die een volle ronde speelt, heeft het recht een groep die een kortere ronde speelt, voorbij te gaan.

Zorg voor de baan

Bunkers

Voordat een speler een bunker verlaat, behoort hij alle door hem en door anderen gemaakte gaten en voetstappen in de buurt zorgvuldig op te vullen en vlak te maken. Als er een hark in de buurt van de bunker ligt behoort deze hiervoor gebruikt te worden.

Plaggen terugleggen; beschadiging door ballen en schoenen herstellen

Spelers behoren elke uitgeslagen plag terug te leggen en elke door een bal veroorzaakte beschadiging van de green (ongeacht of die door de speler zelf is veroorzaakt) zorgvuldig te herstellen.

Nadat alle spelers in de groep de hole hebben uitgespeeld, behoort door golfschoenen ontstane beschadiging van de green te worden hersteld.

Onnodige schade voorkomen

Spelers behoren schade aan de baan te voorkomen door geen plaggen uit te slaan met een proefswing of door de kop van de

stok in de grond te slaan, of dat nu uit woede of om andere redenen gebeurt.

Spelers behoren ervoor te zorgen dat de green niet wordt beschadigd als zij hun tas of de vlaggenstok neerleggen.

Om schade aan de hole te vermijden, behoren de spelers en hun caddies niet te dicht bij de hole te gaan staan en voorzichtig te werk te gaan als zij de vlaggenstok hanteren of de bal uit de hole halen. De bal behoort niet met de kop van de stok uit de hole gehaald te worden.

Spelers behoren op de green niet op hun putter te leunen, zeker niet als ze de bal uit de hole halen.

De vlaggenstok moet goed in de hole worden teruggezet voordat de spelers de green verlaten.

Plaatselijke aanwijzingen voor het rijden met golfkarren behoren strikt te worden opgevolgd.

Tot besluit; strafmaatregelen

Indien de spelers de richtlijnen in dit deel volgen zal het golfspel voor iedereen veel plezieriger zijn.

De Commissie wordt aanbevolen gepaste disciplinaire maatregelen te treffen tegen de speler die deze richtlijnen stelselmatig gedurende een ronde of over een langere periode naast zich neerlegt, ten nadele van anderen. Dergelijke maatregelen kunnen bijvoorbeeld inhouden dat de speler de toegang tot de baan voor een zekere periode ontzegd wordt of uitsluiting van een aantal wedstrijden. Dit wordt gerechtvaardigd geacht met het oog op de bescherming van de belangen van de meerderheid van de spelers die wel volgens deze richtlijnen willen spelen.

Als er sprake is van een ernstige overtreding van de Etiquette mag de Commissie de speler diskwalificeren volgens Regel 33-7.

De Definities staan in alfabetische volgorde en in iedere Regel zijn gedefinieerde woorden en uitdrukkingen cursief gedrukt.

Abnormale terreinomstandigheden - Abnormal ground conditions

Een "*abnormale terreinomstandigheid*" op de *baan* is elk *tijdelijk water*, elk stuk *grond in bewerking* of gat, hoop of spoor gemaakt door een *gravend dier*, een reptiel of een vogel.

Adresseren van de bal - Addressing the Ball

Een speler heeft de "*bal geadresseerd*" wanneer hij zijn *stand* heeft ingenomen en ook zijn stok op de grond heeft gezet; maar in een *hindernis* heeft een speler de *bal geadresseerd* wanneer hij zijn *stand* heeft ingenomen.

Advies - Advice

"*Advies*" is elke raad of suggestie die een speler zou kunnen beïnvloeden bij het bepalen van zijn speltactiek of speelwijze, de keuze van een stok of de wijze van het doen van een *slag*. Inlichtingen over de *Regels* of over iets dat voor iedereen waarneembaar is, zoals de ligging van *hindernissen* of de plaats van de *vlaggenstok* op de *green*, vallen niet onder het begrip *advies*.

Afslagplaats - Teeing ground

De "*afslagplaats*" is de startplaats van de te spelen hole. Het is een rechthoekige strook, twee stoklengten diep, waarvan de voorkant en de zijkanten worden bepaald door de buitenzijden van twee tee-merken. Een bal is buiten de *afslagplaats* wanneer hij er geheel buiten ligt.

Baan - Course

De "*baan*" is het hele gebied binnen de grenzen die door de *Commissie* zijn vastgesteld (zie Regel 33-2).

Bal beschouwd als bewogen – Move or moved

Een bal wordt beschouwd als "*bewogen*" wanneer hij zijn ligplaats verlaat en op een andere plaats tot stilstand komt.

Bal in het spel - Ball in play

Een bal is "*in het spel*" zodra de speler een *slag* heeft gedaan op de *afslagplaats*. Hij blijft *in het spel* totdat hij is *uitgeholed*, tenzij hij *verloren* is, *buiten de baan* ligt of is opgenomen, of als hij is *vervangen* door een andere bal, ook als dat niet is toegestaan; die *vervangende bal* wordt de *bal in het spel*.

Indien een bal wordt gespeeld buiten de *afslagplaats* bij het beginnen van een hole of bij een poging deze gemaakte fout te herstellen, dan is die bal niet *in het spel* en geldt Regel 11-4 of 11-5. Verder is een bal *in het spel* wanneer de speler zijn volgende *slag* moet of verkiest te spelen van de *afslagplaats*, maar hij speelt deze buiten de *afslagplaats*.

Uitzondering bij matchplay: de term "*bal in het spel*" omvat ook een bal die de speler buiten de *afslagplaats* gespeeld heeft bij het beginnen van een hole indien de tegenstander niet verlangt dat de *slag* vervalt volgens Regel 11-4a.

Bal uitgeholed

Zie "*Uitholen*".

Bal verloren

Zie "*Verloren Bal*".

Bestbal - Best-Ball

Zie "*Matches*".

Buiten de baan - Out of bounds

"*Buiten de baan*" is buiten de grenzen van de *baan* of elk deel van de *baan* dat als zodanig is gemarkeerd door de *Commissie*. Wanneer *buiten de baan* is omschreven door verwijzing naar palen of een omheining, of als aan de andere kant van palen of een omheining, dan wordt de grenslijn van *buiten de baan* bepaald door de dichtstbijzijnde binnenkanten van die palen of van de staanders van de omheining op grondhoogte, met

uitzondering van schuinstaande schoren.

Voorwerpen die *buiten de baan* afbakenen, zoals muren, hekken of palen zijn geen *obstakels* en moeten als vast worden beschouwd.

Wanneer *buiten de baan* is gemarkeerd door een lijn op de grond, is de lijn zelf *buiten de baan*.

De grens van *buiten de baan* loopt loodrecht omhoog en omlaag. Een bal is *buiten de baan* wanneer hij geheel *buiten de baan* ligt. Een speler mag *buiten de baan* staan om een bal te spelen die op de *baan* ligt.

Bunker

Een "*bunker*" is een *hindernis* bestaande uit een bewerkt stuk grond, vaak een kuil, waaruit gras of aarde is verwijderd en vervangen door zand of iets dergelijks.

Met gras begroeide grond in de *bunker* of grenzend aan de *bunker*, met inbegrip van een met graszoden gestapelde wand (met gras begroeid of kaal) maakt geen deel uit van de *bunker*. Een wand of rand van de *bunker* die niet met gras begroeid is maakt deel uit van de *bunker*.

De grens van een *bunker* loopt loodrecht omlaag, maar niet omhoog.

Een bal ligt in een *bunker* wanneer hij er in ligt of enig deel van de bal de *bunker* raakt.

Caddie

Een "*caddie*" is iemand die de speler bijstaat in overeenstemming met de *Regels*, wat ook kan inhouden dat hij voor de stokken van de speler zorgt of deze draagt.

Wanneer een *caddie* dienst doet voor meer dan één speler, wordt hij steeds geacht de *caddie* te zijn van de speler van wie de betrokken bal is, en de *uitrusting* die hij draagt wordt geacht toe te behoren aan die speler, tenzij de *caddie* handelt op uitdrukkelijke aanwijzingen van een andere speler; in dat geval wordt hij beschouwd als de *caddie* van die andere speler.

Commissie - Committee

De "*Commissie*" is de commissie belast met de leiding van de wedstrijd, of - indien het niet gaat over een kwestie in een wedstrijd - de commissie of instantie die verantwoordelijk is voor de *baan*.

Competitor

Een "*competitor*" is een speler in een strokeplay-wedstrijd.

Een "*mede-competitor*" is elke speler met wie de *competitor* speelt. Zij zijn geen *partners*.

Bij *foursome*- en *vierbal*-strokeplay-wedstrijden omvat, voor zover het zinsverband dit toelaat, het woord "*competitor*" of "*mede-competitor*" ook zijn *partner*.

Dichtstbijzijnde punt zonder belemmering (Nearest Point of Relief)

Het "*dichtstbijzijnde punt zonder belemmering*" is het referentiepunt voor het zonder straf ontwijken van de belemmering door een vast *obstakel* (Regel 24-2), een *abnormale terreinomstandigheid* (Regel 25-1) of een *verkeerde green* (Regel 25-3).

Het is het dichtst bij de bal gelegen punt op de *baan*:

- (i) niet dicht bij de *hole*; en
- (ii) waar, indien de bal daar zou liggen, de belemmering die de speler wil ontwijken niet meer bestaat voor de *slag* zoals de speler die op de oorspronkelijke plaats, zonder de belemmering, zou hebben gedaan.

Noot: De speler behoort het *dichtstbijzijnde punt zonder belemmering* nauwkeurig vast te stellen door de adresseerpositie, speelrichting en swing te simuleren met de stok die hij gebruikt zou hebben voor zijn volgende *slag* indien er geen belemmering was geweest.

Door de baan - Through the green

"*Door de baan*" is het hele gebied van de *baan*, behalve:

- a. de *afslagplaats* en de *green* van de hole die wordt gespeeld; en
- b. alle *hindernissen* op de *baan*.

Driebal

Zie "*Matches*".

Eer - Honour

De speler die als eerste van de *afslagplaats* mag spelen, heeft wat men noemt de "*eer*".

Forecaddie

Een "*forecaddie*" is iemand die is aangesteld door de *Commissie* om tijdens het spel spelers te wijzen waar de ballen liggen; hij is een *outside agency*.

Foursome

Zie "*Matches*".

Gravend dier – Burrowing Animal

Een "*gravend dier*" is een dier dat een hol graaft om in te wonen of te schuilen, bijvoorbeeld een konijn, mol, bosmarmot, grondeekhoorn of salamander.

Noot: Een gat gemaakt door een ander soort dier, bijvoorbeeld een hond, is geen *abnormale terreinomstandigheid*, tenzij het tot *grond in bewerking* is verklaard of als zodanig is gemarkeerd.

Green - Putting green

De "*green*" is dat gedeelte van de hole die wordt gespeeld, dat speciaal is geprepareerd voor het putten of op een andere wijze door de *Commissie* is aangegeven.

Een bal is op de *green* wanneer enig deel van de bal de *green* raakt.

Grond in bewerking

"*Grond in bewerking*" is elk deel van de baan dat in opdracht van de *Commissie* als zodanig is gemarkeerd, of door haar bevoegde vertegenwoordiger tot *grond in bewerking* is verklaard.

Het omvat ook voor verwijdering opgehoopt materiaal en een door het baanpersoneel gemaakt gat, zelfs indien niet als zodanig gemarkeerd.

Alle grond, al het gras en elke struik, boom of andere begroeiing binnen de *grond in bewerking* maakt deel uit van de *grond in bewerking*. De grens van *grond in bewerking* loopt loodrecht omlaag, maar niet omhoog.

Palen en lijnen die *grond in bewerking* markeren, bevinden zich binnen een dergelijk stuk grond. De palen zijn *obstakels*.

Een bal is in *grond in bewerking* wanneer hij erin ligt of enig deel van de bal de *grond in bewerking* raakt.

Noot 1: Maaisel en ander materiaal dat op de baan is achtergelaten zonder de bedoeling dit weg te halen, is geen *grond in bewerking*, tenzij als zodanig gemarkeerd.

Noot 2: De *Commissie* kan een Plaatselijke Regel vaststellen die verbiedt te spelen uit *grond in bewerking* of uit een gebied met een kwetsbaar milieu dat gedefinieerd is als *grond in bewerking*.

Hindernissen - Hazards

Een "*hindernis*" is elke *bunker* of *waterhindernis*.

Hole

De "*hole*" moet 108 mm (4 ¼ inches) in doorsnee zijn en minstens 101,6 mm (4 inches) diep.

Wordt in de *hole* een inzetstuk gebruikt, dan moet de bovenkant hiervan minstens 25,4 mm (1 inch) onder de oppervlakte van de *green* liggen, tenzij de gesteldheid van de grond dit niet toelaat. De uitwendig gemeten doorsnee van het inzetstuk mag niet meer zijn dan 108 mm (4 ¼ inches).

Hole uitgespeeld

Zie "*Uitholen*".

Laterale waterhindernis - Lateral water hazard

Een "*laterale waterhindernis*" is een *waterhindernis* of een deel daarvan, zo gelegen dat het niet mogelijk is, of door de *Commissie* ondoenlijk wordt geacht, om een bal te droppen achter de *waterhindernis* volgens Regel 26-1b.

Dat gedeelte van een *waterhindernis* dat als een *laterale*

waterhindernis moet worden beschouwd, behoort duidelijk als zodanig te worden gemarkeerd.

Een bal is in een *laterale waterhindernis* wanneer hij erin ligt of enig deel van de bal de *laterale waterhindernis* raakt.

Noot 1: Palen of lijnen die een *laterale waterhindernis* markeren moeten rood zijn. Indien zowel palen als lijnen gebruikt worden om *laterale waterhindernissen* te markeren, duiden de palen de soort *hindernis* aan en de lijnen de grens.

Noot 2: De *Commissie* kan een Plaatselijke Regel vaststellen die verbiedt te spelen vanuit een gebied met een kwetsbaar milieu, dat gedefinieerd is als *laterale waterhindernis*.

Noot 3: De *Commissie* mag een *laterale waterhindernis* definiëren als *waterhindernis*.

Losse natuurlijke voorwerpen - Loose impediments

"Losse natuurlijke voorwerpen" zijn voorwerpen uit de natuur waaronder:

- stenen, bladeren, twijgen, takken en dergelijke,
- uitwerpselen, en
- wormen en insecten en de door deze dieren gemaakte hoopjes, mits deze voorwerpen niet:
 - vastzitten of groeien,
 - stevig zijn ingebed, of
 - aan de bal kleven.

Zand en losse aarde zijn *losse natuurlijke voorwerpen* als zij op de *green* liggen, maar niet ergens anders.

Sneeuw en natuurijs, behalve rijp, zijn ofwel *tijdelijk water* ofwel *losse natuurlijke voorwerpen*, naar keuze van de speler.

Dauw en rijp zijn geen *losse natuurlijke voorwerpen*.

Marker

Een "*marker*" is iemand die door de *Commissie* is aangesteld om bij strokeplay de score van een *competitor* te noteren.

Hij kan een *mede-competitor* zijn. Hij is geen *referee*.

Matches

Single: Een *match* waarin één speler speelt tegen één andere speler.

Threesome: Een *match* waarin één speler speelt tegen twee andere spelers, elke *partij* met één bal.

Foursome: Een *match* waarin twee spelers spelen tegen twee andere spelers, elke *partij* met één bal.

Driebal: Een matchplaywedstrijd waarin drie spelers tegen elkaar spelen, elk met zijn eigen bal. Elke speler speelt twee afzonderlijke *matches*.

Bestbal: Een *match* waarin één speler speelt tegen de beste bal van twee of drie andere spelers.

Vierbal: Een *match* waarin twee spelers hun beste bal spelen tegen de beste bal van twee andere spelers.

Mede-competitor - Fellow-competitor

Zie "*Competitor*".

Observer

Een "*observer*" is iemand die door de *Commissie* is aangesteld om een *referee* bij te staan bij het nemen van beslissingen in kwesties van feitelijke aard en om hem elke overtreding van een *Regel* te melden.

Een *observer* behoort niet de *vlaggenstok* te bewaken, bij de *hole* te staan of de plaats daarvan aan te geven, en niet de bal op te nemen of de ligplaats te merken.

Obstakels - Obstructions

Een "*obstakel*" is alles wat kunstmatig is, met inbegrip van de kunstmatige bedekking en randen van wegen en paden en gefabriceerd ijs, behalve:

- a. voorwerpen die *buiten de baan* markeren, zoals muren, hekken, palen en omheiningen;

- b. elk deel van een vast kunstmatig voorwerp dat *buiten de baan* is;
- c. elk object dat door de *Commissie* tot een integraal onderdeel van de *baan* is verklaard.

Een *obstakel* is een los *obstakel* als het kan worden verplaatst zonder buitensporige moeite, zonder het spel onnodig op te houden en zonder schade te veroorzaken. Anders is het een vast *obstakel*.

Noot: De *Commissie* kan een Plaatselijke Regel maken die een los *obstakel* tot een vast *obstakel* verklaart.

Outside agency

Een "*outside agency*" is elk object of elk levend wezen dat geen deel uitmaakt van de *match* of, bij strokeplay, geen deel uitmaakt van de *partij* van de *competitor*; dit begrip omvat ook een *referee*, een *marker*, een *observer* en een *forecaddie*. Wind en water zijn geen *outside agency*.

Partij – Side

Een *partij* is één speler, of twee of meer spelers die *partners* zijn.

Partner

Een "*partner*" is een speler die samen met een andere speler in dezelfde *partij* speelt.

In een *threesome*, een *foursome*, een *bestbal* of een *vierbal* omvat het woord "speler" - voor zover het zinsverband dit toelaat - ook zijn *partner* of *partners*.

Provisionele bal

Een "*provisionele bal*" is een bal gespeeld volgens Regel 27-2 voor een bal die *verloren* kan zijn buiten een *waterhindernis* of misschien *buiten de baan* ligt.

Puttinglijn - Line of Putt

De "*puttinglijn*" is de lijn die de speler wil dat zijn bal volgt na een *slag* op de *green*.

Behalve met betrekking tot Regel 16-1e, omvat de *puttinglijn* ook een redelijke marge aan weerszijden van de beoogde lijn. De *puttinglijn* loopt niet door voorbij de *hole*.

R&A

De "*R&A*" betekent R&A Rules Limited.

Referee

Een "*referee*" is iemand die door de *Commissie* is aangesteld om spelers te begeleiden, met het doel beslissingen te nemen in kwesties van feitelijke aard en de *Regels* toe te passen. Hij moet optreden bij elke overtreding van een *Regel* die hij waarneemt of die aan hem wordt gemeld.

Een *referee* behoort niet de *vlaggenstok* te bewaken, niet bij de *hole* te staan of de plaats daarvan aan te geven, en niet de bal op te nemen of de ligplaats te merken.

Regel(s) - Rule or Rules

Het woord "*Regel*" omvat:

- a. De Golfregels en de uitleg daarvan in de "Decisions on the Rules of Golf";
- b. Alle bepalingen van het Wedstrijdreglement vastgesteld door de *Commissie* volgens Regel 33-1 en Appendix I;
- c. Elke Plaatselijke Regel (Local Rule) vastgesteld door de *Commissie* volgens Regel 33-8a en Appendix I; en
- d. De specificaties van golfstokken en de bal in Appendix II en III.

Rub of the green

Het is een "*rub of the green*" als een bal in beweging bij toeval door een *outside agency* van richting wordt veranderd of gestopt (zie Regel 19-1).

Single

Zie "*Matches*"

Slag - Stroke

Een "*slag*" is de voorwaartse beweging van de stok, gedaan met

de bedoeling de bal te slaan en in beweging te brengen. Indien een speler vrijwillig zijn neerzwaai onderbreekt voordat de kop van de stok de bal bereikt, heeft hij geen *slag* gedaan.

Speellijn - Line of Play

De "*speellijn*" is de richting waarin de speler wil dat zijn bal gaat na een *slag*, plus een redelijke marge aan weerszijden van de bedoelde richting.

De *speellijn* loopt van de grond omhoog, maar loopt niet door voorbij de *hole*.

Stand - Stance

Het innemen van de "*stand*" door een speler bestaat uit het plaatsen van zijn voeten in een positie voor en ter voorbereiding van het doen van een *slag*.

Strafslag - Penalty stroke

Een "*strafslag*" is een slag die bij de score van een speler of een *partij* wordt opgeteld op grond van bepaalde *Regels*.

Bij een *threesome* of *foursome* hebben *strafslagen* geen invloed op de volgorde van spelen.

Tee

Een "*tee*" is een hulpmiddel om de bal boven de grond te plaatsen. Een *tee* mag niet langer zijn dan 101,6 mm. (4 inches) en mag niet zodanig ontworpen of gemaakt zijn, dat het de *speellijn* zou kunnen aangeven of de beweging van de bal zou kunnen beïnvloeden.

Threesome

Zie "*Matches*"

Tijdelijk water - Casual water

"*Tijdelijk water*" is iedere tijdelijke concentratie van water op de *baan* die zichtbaar is voordat of nadat de speler zijn *stand* inneemt en die niet in een *waterhindernis* ligt. Sneeuw en natuurijs, behalve rijp, zijn *tijdelijk water* of *losse natuurlijke*

voorwerpen, naar keuze van de speler.

Gefabriceerd ijs is een *obstakel*.

Dauw en rijp zijn geen *tijdelijk water*.

Een bal is in *tijdelijk water* wanneer hij erin ligt of enig deel van de bal het *tijdelijk water* raakt.

Uitholen - Holed

Een bal is "*uitgeholed*" wanneer hij stilligt binnen de omtrek en geheel onder de rand van de *hole*.

Uitrusting - Equipment

"*Uitrusting*" is alles wat gebruikt, gedragen of meegevoerd wordt door of voor de speler, behalve elke bal die hij heeft gespeeld op de hole die wordt gespeeld en een klein voorwerp, zoals een muntstuk of een *tee*, wanneer dat wordt gebruikt voor het merken van de ligplaats van een bal of het gebied waarin een bal moet worden gedropt.

Uitrusting omvat ook een golfkar, al of niet gemotoriseerd.

Indien twee of meer spelers samen een golfkar gebruiken, wordt de golfkar en alles erin geacht te behoren tot de *uitrusting* van de speler van wie de betrokken bal is. Indien echter de golfkar wordt verplaatst door een van de andere gebruikers, dan worden de golfkar en alles erin geacht te behoren tot de *uitrusting* van die speler.

Noot: Een bal, gespeeld op de hole die wordt gespeeld, is *uitrusting* als hij is opgenomen en niet opnieuw *in het spel* is gebracht.

Vastgestelde ronde - Stipulated round

De "*vastgestelde ronde*" bestaat uit het spelen van de holes van de *baan* in hun juiste volgorde, tenzij de *Commissie* anders heeft bepaald. Het aantal holes in een *vastgestelde ronde* is achttien, tenzij de *Commissie* een kleiner aantal heeft vastgesteld.

Voor verlenging van een *vastgestelde ronde* bij matchplay, zie Regel 2-3.

Verkeerde bal - Wrong ball

Een "*verkeerde bal*" is elke andere bal dan de spelers:

- *bal in het spel*;
- *provisionele bal*; of
- tweede bal gespeeld bij strokeplay volgens Regel 3-3 of Regel 20-7b.

en omvat ook:

- de bal van een andere speler;
- een opgegeven bal; en
- de originele bal van de speler zodra die niet meer *in het spel* is.

Noot: Indien de *bal in het spel* wordt vervangen door een andere bal, ook als dat niet is toegestaan, wordt die bal de *bal in het spel*.

Verkeerde green - Wrong Putting Green

Een "*verkeerde green*" is elke andere green dan die van de hole die wordt gespeeld. Tenzij door de *Commissie* anders is bepaald, omvat deze term ook elk soort oefengreen op de *baan*.

Verloren bal - Ball lost

Een bal wordt als "*verloren*" beschouwd indien:

- a. hij niet is gevonden of door de speler niet als zijn bal is geïdentificeerd binnen vijf minuten nadat de *partij* van de speler of zijn *caddie* of hun *caddies* zijn begonnen met zoeken; of
- b. de speler een *slag* gedaan heeft met een *vervangende bal*; of
- c. de speler een *slag* met een *provisionele bal* heeft gedaan van de plaats waar de oorspronkelijke bal vermoedelijk ligt, of van een punt dichterbij de *hole* dan deze plaats.

Tijd besteed aan het spelen van een *verkeerde bal* wordt niet meegeteld in de periode van vijf minuten die voor het zoeken is toegestaan.

Vervangende bal

Een "*vervangende bal*" is een bal die *in het spel* is gebracht ter vervanging van de oorspronkelijke bal die *in het spel* was, *verloren*, *buiten de baan* of opgenomen.

Vierbal

Zie "*Matches*".

Vlaggenstok - Flagstick

De "*vlaggenstok*" is een losse, rechte stok, al dan niet voorzien van een vlag of ander materiaal, die midden in de *hole* staat om de plaats daarvan aan te geven. De dwarsdoorsnede van de *vlaggenstok* moet rond zijn. Zacht of stootdempend materiaal, dat de beweging van de bal anders dan normaal zou kunnen beïnvloeden, is verboden.

Waterhindernis - Water hazard

Een "*waterhindernis*" is elke zee, meer, vijver, rivier, sloot, afwateringssloot of andere open bedding (of er water in staat of niet) en alles van soortgelijke aard op de *baan*.

Alle grond of water binnen de grenzen van een *waterhindernis* maakt deel uit van de *waterhindernis*.

De grens van een *waterhindernis* loopt loodrecht omhoog en omlaag. Palen en lijnen die de grenzen van *waterhindernissen* markeren bevinden zich binnen de *hindernissen*. Zulke palen zijn *obstakels*.

Een bal is in een *waterhindernis* wanneer hij erin ligt of enig deel van de bal de *waterhindernis* raakt.

Noot 1: Palen of lijnen die een *waterhindernis* markeren moeten geel zijn. Indien zowel palen als lijnen gebruikt worden om *waterhindernissen* te markeren, duiden de palen de soort *hindernis* aan en de lijnen de grens.

Noot 2: De *Commissie* kan een Plaatselijke Regel vaststellen die verbiedt te spelen vanuit een gebied met een kwetsbaar milieu dat gedefinieerd is als *waterhindernis*.

DEEL III SPELREGELS

HET SPEL

Regel 1. Het spel

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 22 t/m 35.

1-1. Algemeen

Het Golfspel wordt gespeeld met een bal en een stok van de *afslagplaats* tot in de *hole* met een *slag* of opeenvolgende *slagen* volgens de *Regels*.

1-2. Beïnvloeding van een bal

Een speler of een *caddie* mag niets doen om de ligplaats of de beweging van een bal te beïnvloeden, tenzij de *Regels* dat toestaan. (Verwijderen van losse obstakels - zie Regel 24-1)

STRAF VOOR OVERTREDING VAN REGEL 1-2:
Matchplay - verlies van de hole; Strokeplay - twee slagen.

Noot: In geval van een ernstige overtreding van Regel 1-2 kan de *Commissie* een straf van diskwalificatie opleggen.

1-3. Afspraak Regels niet na te leven.

Spelers mogen niet afspreken een *Regel* buiten werking te stellen of een straf niet te tellen.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN REGEL 1-3:
Matchplay - diskwalificatie van beide *partijen*.
Strokeplay - diskwalificatie van de betrokken *competitors*.

(Afspreken in verkeerde volgorde te spelen bij strokeplay - zie Regel 10-2c)

1-4. Punten waarin de Regels niet voorzien

Indien de *Regels* geen oplossing bieden voor een geschilpunt, behoort de beslissing naar billijkheid te worden genomen.

Regel 2. Matchplay

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 22 t/m 35.

2-1. Algemeen

Een *match* is een wedstrijd waarbij één *partij* speelt tegen een andere over een vastgestelde ronde, tenzij door de *Commissie* anders is bepaald.

Matchplay wordt gespeeld per hole.

Een hole wordt gewonnen door de *partij* die de hole uitspeelt in het minste aantal *slagen*, tenzij de *Regels* anders bepalen.

Bij een handicap-wedstrijd wint de *partij* met de laagste netto score de hole.

De stand van de *match* wordt als volgt uitgedrukt: zoveel "holes voor" (holes up) of "gelijk" (all square), en zoveel holes "te spelen".

Een *partij* is "dormie" wanneer deze evenveel "holes voor" (holes up) staat als er nog te spelen zijn.

2-2. Gehalveerde hole

Een hole wordt gehalveerd indien elke *partij* de hole uitspeelt in hetzelfde aantal *slagen*. Wanneer een speler de hole heeft uitgespeeld en daarna een straf krijgt terwijl zijn tegenstander nog één *slag* heeft om te halveren, wordt de hole gehalveerd.

2-3. Winnaar van een match

Een *match* is gewonnen wanneer een *partij* meer holes voor staat dan er nog te spelen zijn.

Als de stand gelijk is, kan de *Commissie* de *vastgestelde ronde* verlengen met zoveel holes als nodig zijn om een *match* te beslissen.

2-4. Geven van de volgende slag, de hole of de match

De speler mag de tegenstander zijn volgende *slag* te allen tijde geven, mits de bal van de tegenstander stilligt. De tegenstander wordt geacht met zijn volgende *slag* te hebben *uitgeholed* en de bal mag door elk van de *partijen* worden weggenomen.

Een speler mag een hole voor of tijdens het spelen van die hole opgeven.

Een speler mag een *match* voor of tijdens het spelen van die *match* opgeven.

Een gegeven *slag*, hole of *match* mag niet worden afgeslagen of herroepen.

(Bal op de rand van de hole - zie Regel 16-2)

2-5. Twijfel hoe te handelen; geschillen en claims

Als de spelers bij matchplay twijfelen of een verschil van mening hebben, kan een speler een claim kenbaar maken. De spelers moeten de *match* zonder oponthoud voortzetten indien een bevoegde vertegenwoordiger van de *Commissie* niet binnen redelijke tijd beschikbaar is. De *Commissie* mag de claim alleen in behandeling nemen indien de speler die de claim kenbaar maakt, zijn tegenstander meldt:

- (i) dat hij een claim kenbaar maakt;
- (ii) op welke feiten de claim gegrond is; en
- (iii) dat hij een bindende uitspraak wenst.

De claim moet kenbaar worden gemaakt voordat een van de spelers in de *match* van de volgende *afslagplaats* speelt, of - in geval van de laatste hole van de partij - voordat alle spelers in de *match* de *green* verlaten.

Een later kenbaar gemaakte claim mag niet in behandeling worden genomen, tenzij deze claim gegrond is op feiten die de speler die claimt eerder onbekend waren en hem door een tegenstander verkeerde informatie was gegeven

(Regels 6-2a en 9).

In geen geval mag een claim in behandeling worden genomen nadat de uitslag van de *match* officieel is bekendgemaakt, tenzij de *Commissie* ervan overtuigd is dat de tegenstander wist dat hij verkeerde informatie gaf.

2-6. Algemene straf

De straf voor overtreding van een *Regel* bij matchplay is verlies van de hole, tenzij anders is bepaald.

Regel 3. Strokeplay

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 22 t/m 35.

3-1. Winnaar

De *competitor* die de *vastgestelde ronde* of ronden in het minste aantal *slagen* speelt, is de winnaar.

Bij een handicap-wedstrijd is de *competitor* met de laagste nettoscore voor de *vastgestelde ronde* of ronden de winnaar.

3-2. Niet uitspelen van een hole

Indien een *competitor* een hole niet uitspeelt en zijn fout niet herstelt voordat hij van de volgende *afslagplaats* speelt of - in geval van de laatste hole van de ronde - voordat hij de *green* verlaat, **wordt hij gediskwalificeerd**.

3-3. Twijfel over handelwijze

a. Handelwijze

Bij strokeplay mag een *competitor*, zonder straf, de hole met twee ballen uitspelen wanneer hij tijdens het spelen van een hole niet zeker is van zijn rechten of de te volgen handelwijze. In geval van twijfel moet de *competitor*, voordat hij verdere actie onderneemt, aan zijn *marker* of een *mede-competitor* melden dat hij van plan is twee ballen te spelen en met welke

bal hij wil scoren indien de *Regels* dat toestaan. Indien hij dit nalaat, gelden de bepalingen van Regel 3-3b(ii).

De *competitor* moet de feitelijke spelsituatie aan de *Commissie* melden voordat hij zijn scorekaart inlevert. Indien hij dit nalaat **wordt hij gediskwalificeerd**.

b. Het bepalen van de score voor de hole

- (i) Indien de bal die de *competitor* tevoren aanwees om mee te scoren is gespeeld volgens de *Regels*, is de score met die bal de score voor de hole. Anders telt de score met de andere bal, mits de *Regels* de gevolgde procedure met die bal toestaan.
- (ii) Indien de *competitor* zijn besluit de hole met twee ballen uit te spelen niet van tevoren meldt of met welke bal hij wil scoren, telt de score met de oorspronkelijke bal, mits deze volgens de *Regels* is gespeeld. Indien de oorspronkelijke bal niet een van de twee gespeelde ballen is, telt de score met de als eerste *in het spel* gebrachte bal, mits deze volgens de *Regels* is gespeeld. Anders telt de score met de andere bal, mits de *Regels* de gevolgde procedure voor die bal toestaan.

Noot 1: Indien een *competitor* een tweede bal speelt volgens Regel 3-3 vervallen, na toepassing van deze Regel, de *slagen* met de bal waarvan besloten is dat die niet telt en de rechtstreeks met die bal opgelopen *strafslagen*.

Noot 2: Een tweede bal gespeeld volgens Regel 3-3 is geen *provisionele* bal in de zin van Regel 27-2.

3-4. Weigering Regel na te komen

Indien een *competitor* weigert een *Regel* na te komen die de rechten van een andere *competitor* raakt, **wordt hij gediskwalificeerd**.

3-5. Algemene straf

De straf voor overtreding van een *Regel* bij strokeplay is twee slagen, tenzij anders is bepaald.

De R&A behoudt zich het recht voor de *Regels* met betrekking tot stokken en ballen (zie Appendices II en III) te allen tijde te veranderen en om bindende uitleg van deze Regels te geven of te wijzigen.

Regel 4. Stokken

Een speler die betwijfelt of een stok voldoet aan de *Regels*, behoort de R&A te raadplegen. Een fabrikant behoort een proefmodel van een in productie te nemen stok ter beoordeling voor te leggen aan de R&A voor een uitspraak of de stok voldoet aan de *Regels*.

Indien een fabrikant nalaat een proefmodel ter beschikking te stellen of een uitspraak af te wachten vóór de productie en/of het op de markt brengen van een stok, riskeert hij een uitspraak dat de stok niet voldoet aan de bepalingen van de *Regels*. Ieder proefmodel dat ter beschikking is gesteld aan de R&A wordt haar eigendom voor referentiedoeleinden.

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 22 t/m 35.

4-1. Vorm en makelij van stokken

a. Algemeen

De stokken van de speler moeten voldoen aan deze *Regel* en aan de voorwaarden, specificaties en bindende uitleg zoals beschreven in Appendix II (zie Engelse uitgave).

b. Slijtage en verandering

Een stok die in nieuwe staat voldoet aan de *Regels* wordt na slijtage door normaal gebruik nog steeds geacht aan de *Regels* te voldoen. Een stok waaraan opzettelijk iets is veranderd wordt beschouwd als nieuw en moet in die staat voldoen aan de *Regels*.

4-2. Speelkenmerken veranderd en vreemd materiaal

a. Speelkenmerken veranderd

Tijdens een *vastgestelde ronde* mogen de speelkenmerken van een stok niet opzettelijk worden veranderd door bijstelling of op enigerlei andere wijze.

b. Vreemd materiaal

Op het slagvlak van de stok mag geen vreemd materiaal worden aangebracht met de bedoeling de beweging van de bal te beïnvloeden.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN REGEL 4-1 of 4-2: Diskwalificatie.

4-3. Beschadigde stokken: reparatie en vervanging

a. Beschadiging tijdens het spel bij normaal gebruik

Indien tijdens een *vastgestelde ronde* de stok van een speler bij normaal gebruik tijdens het spel wordt beschadigd, mag hij:

- (i) de *vastgestelde ronde* afmaken met de beschadigde stok; of
- (ii) zonder het spel onnodig op te houden, de stok herstellen of laten herstellen; of
- (iii) als een extra mogelijkheid, alleen indien de stok niet meer bruikbaar is om mee te spelen, de beschadigde stok vervangen door een andere stok. De vervanging mag het spel niet onnodig ophouden en er mag geen stok worden geleend die door iemand anders die op de *baan* speelt, is gekozen om mee te spelen.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN REGEL 4-3a: Zie de strafbepaling voor Regel 4-4a of b, en c.

Noot: Een stok is niet meer bruikbaar voor het spel als deze ernstig beschadigd is, bijvoorbeeld als de steel is ingedeukt, sterk verbogen is of in stukken breekt; als de kop los raakt, afbreekt of in belangrijke mate is vervormd; of als de grip los raakt. Een stok is niet onbruikbaar als alleen de hoek van de kop of van het slagblad is veranderd, of als de kop krassen vertoont.

b. Beschadiging tijdens het spel door iets anders dan normaal gebruik

Indien, tijdens een *vastgestelde ronde*, de stok van een speler wordt beschadigd op andere wijze dan door normaal gebruik tijdens het spel, en daardoor niet meer voldoet aan de *Regels*, of daardoor de speelkenmerken zijn gewijzigd, mag de stok tijdens de ronde niet meer worden gebruikt of vervangen.

c. Beschadiging voor het begin van de ronde

De speler mag een stok gebruiken die voor het begin van de ronde beschadigd was, mits de stok in zijn beschadigde toestand voldoet aan de *Regels*.

Een beschadiging die plaatsvond voor het begin van de ronde mag tijdens de ronde worden hersteld, mits de speelkenmerken niet worden gewijzigd en het spel niet onnodig wordt opgehouden.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN REGEL 4-3b of c: Diskwalificatie.

(Onnodig oponthoud - zie Regel 6-7)

4-4. Maximum van veertien stokken

a. Keuze en vervanging van stokken

De speler mag een *vastgestelde ronde* niet beginnen met meer dan veertien stokken. Hij is beperkt tot de voor die ronde gekozen stokken, maar is hij gestart met minder dan veertien stokken, dan mag hij elk aantal stokken toevoegen, mits zijn totaal aantal stokken het maximum van veertien niet overschrijdt.

Aanvulling met één of meer stokken mag geen onnodig oponthoud veroorzaken (Regel 6-7) en de speler mag geen stok toevoegen of lenen die door iemand anders, die op de *baan* speelt, is gekozen om mee te spelen.

b. Partners mogen samendoen met stokken

Partners mogen samendoen met hun stokken, mits zij in totaal niet meer dan veertien stokken bij zich hebben.

**STRAF VOOR OVERTREDING VAN REGEL 4-4a of b,
ONGEACHT HET AANTAL BOVENTALLIGE STOKKEN:**

Matchplay - Na het uitspelen van de hole waarop de overtreding is geconstateerd, wordt de stand van de match aangepast door één hole af te trekken voor elke hole waarop een overtreding plaatsvond.

Maximum aftrek per ronde: twee holes.

Strokeplay - Twee slagen voor elke hole waarop een overtreding plaatsvond;

maximum straf per ronde: vier slagen.

Bogey- en Par-wedstrijden - Straffen zoals in matchplay.

Stableford-wedstrijden - zie Noot 1 bij Regel 32-1b.

c. Boventallige stok buiten het spel verklaren

Elke stok of stokken die in strijd met Regel 4-3a(iii) of Regel 4-4 meegevoerd of gebruikt worden, moeten door de speler onmiddellijk na constatering hiervan buiten het spel worden verklaard aan zijn tegenstander bij matchplay of zijn *marker* of een *mede-competitor* bij strokeplay. De speler mag deze stok of stokken gedurende het vervolg van de *vastgestelde ronde* niet meer gebruiken.

**STRAF VOOR OVERTREDING VAN REGEL 4-4c:
Diskwalificatie.****Regel 5. De bal****Definities**

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 22 t/m 35.

5-1. Algemeen

De speler moet met een bal spelen die voldoet aan de in Appendix III gespecificeerde eisen.

Noot: De *Commissie* kan in het wedstrijdreglement (Regel 33-1) voorschrijven dat de bal waarmee de speler speelt moet voortkomen op de geldende "List of Conforming Golf Balls", uitgegeven door de *R&A*.
http://www.usga.org/test_center/gballs/index.html

5-2. Vreemd materiaal

Op een bal mag geen vreemd materiaal worden aangebracht met het doel de speelkenmerken te veranderen.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN REGEL 5-1 of 5-2: Diskwalificatie.

5-3. Bal onbruikbaar

Een bal is onbruikbaar voor het spel indien hij zichtbaar is ingesneden, gebarsten of misvormd. Een bal is niet onbruikbaar indien er alleen maar modder of ander materiaal aan kleeft, de buitenkant krassen of schrammen vertoont, of de verf beschadigd of verkleurd is.

Indien een speler redenen heeft aan te nemen dat zijn bal onbruikbaar is geworden tijdens het spelen van de hole die wordt gespeeld, mag hij zijn bal zonder straf opnemen om vast te stellen of deze onbruikbaar is.

Voordat hij de bal opneemt, moet de speler zijn voornemen hiertoe melden aan zijn tegenstander bij matchplay of zijn *marker* of een *mede-competitor* bij strokeplay en de ligplaats van de bal merken.

Vervolgens mag hij de bal opnemen en onderzoeken, mits hij zijn tegenstander, *marker* of *mede-competitor* de gelegenheid geeft de bal te onderzoeken en het opnemen en terugplaatsen waar te nemen. De bal die volgens Regel 5-3 wordt opgenomen mag niet worden schoongemaakt. Indien de speler deze procedure niet of niet helemaal volgt **krijgt hij één strafslag**.

Indien wordt vastgesteld dat de bal onbruikbaar is geworden tijdens het spelen van de hole die wordt gespeeld, mag de speler zijn bal *vervangen* door een andere, die moet worden geplaatst op de plek waar de oorspronkelijke bal lag. Anders moet de oorspronkelijke bal worden teruggeplaatst. Indien

een speler een bal ten onrechte *vervangt* en hij doet een *slag* met de ten onrechte *vervangen* bal, dan **krijgt hij de algemene straf voor de overtreding van Regel 5-3**, maar hij krijgt geen extra straf volgens deze Regel of Regel 15-1.

Indien een bal in stukken breekt ten gevolge van een *slag*, telt de *slag* niet en moet de speler zonder straf een bal spelen zo dicht mogelijk bij de plek waar de oorspronkelijke bal werd gespeeld (zie Regel 20-5).

*** STRAF VOOR OVERTREDING VAN REGEL 5-3:**
Matchplay - verlies van de hole; Strokeplay - twee slagen.

*** Indien een speler de algemene straf krijgt voor overtreding van Regel 5-3, mag geen extra straf volgens deze Regel worden opgelegd.**

Noot: Indien de tegenstander, *marker* of *mede-competitor* een claim van onbruikbaarheid wil betwisten, moet hij dit doen voordat de speler een andere bal speelt.

(Schoonmaken van een bal die is opgenomen op de green of volgens een andere Regel - zie Regel 21)

VERANTWOORDELIJKHEDEN VAN DE SPELER

Regel 6. De speler

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 22 t/m 35.

6-1. De Regels

De speler en zijn *caddie* zijn verantwoordelijk voor het kennen van de *Regels*. De speler krijgt voor iedere regelovertreding van zijn *caddie* gedurende een *vastgestelde ronde*, de straf die van toepassing is.

6-2. Handicap

a. Matchplay

Voor het begin van een *match* met handicapverrekening behoren de spelers aan elkaar op te geven wat hun respectievelijke handicap is. Indien een speler een *match* begint na een hogere handicap te hebben opgegeven dan waar hij recht op heeft, en dit heeft gevolgen voor het aantal te geven of te ontvangen slagen, dan **wordt hij gediskwalificeerd**; anders moet de speler van de opgegeven handicap spelen.

b. Strokeplay

In elke ronde van een wedstrijd met handicapverrekening moet de *competitor* zich ervan vergewissen dat zijn handicap is vermeld op zijn scorekaart voordat deze wordt ingeleverd bij de *Commissie*. Indien geen handicap is vermeld op zijn scorekaart voordat deze wordt ingeleverd (Regel 6-6b), of indien de vermelde handicap hoger is dan waar hij recht op heeft, en dit heeft gevolgen voor het aantal ontvangen slagen, dan **wordt hij gediskwalificeerd** voor de wedstrijd met handicapverrekening; anders is de score geldig.

Noot: Het is de verantwoordelijkheid van de speler te weten op welke holes handicapslagen worden gegeven of ontvangen.

6-3. Starttijd en groepen

a. Starttijd

De speler moet starten op de door de *Commissie* vastgestelde tijd.

b. Groepen

Bij strokeplay moet de speler de hele ronde in de groep blijven die door de *Commissie* is samengesteld, tenzij de *Commissie* een verandering toestaat of goedkeurt.

**STRAF VOOR OVERTREDING VAN REGEL 6-3:
Diskwalificatie.**

(Bestbal en vierbal - zie Regels 30-3a en 31-2)

Noot: De *Commissie* kan in het wedstrijdreglement (Regel 33-1) de volgende bepaling opnemen:

Indien de speler binnen vijf minuten na zijn starttijd klaar om te spelen op zijn startplaats aankomt - en er zijn geen omstandigheden die het rechtvaardigen om af te zien van de straf van diskwalificatie volgens Regel 33-7 - is de **straf voor te laat starten verlies van de eerste hole bij matchplay of twee slagen op de eerste hole bij strokeplay** in plaats van diskwalificatie.

6-4. Caddie

De speler mag worden bijgestaan door een *caddie*, maar hij mag maar één *caddie* tegelijkertijd hebben.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN REGEL 6-4:

Matchplay - Na het uitspelen van de hole waarop de overtreding is geconstateerd, wordt de stand van de match aangepast door één hole af te trekken voor elke hole waarop een overtreding plaatsvond; maximum aftrek per ronde: twee holes.

Strokeplay - Twee slagen voor elke hole waarop een overtreding plaatsvond; maximum straf per ronde: vier slagen.

Matchplay en strokeplay - In geval van een overtreding tussen twee holes geldt de straf op de volgende hole.

Een speler die in strijd met deze Regel meer dan één *caddie* heeft, moet onmiddellijk nadat de overtreding is geconstateerd, zorgen dat hij gedurende het vervolg van de *vastgestelde* ronde slechts één *caddie* tegelijkertijd heeft.

Anders wordt hij gediskwalificeerd.

Bogey- en Par-wedstrijden - Straffen zoals bij matchplay.

Stableford-wedstrijden - zie Noot 2 bij Regel 32-1b.

Noot: De *Commissie* kan in het wedstrijdreglement (Regel 33-1) het gebruik van *caddies* verbieden of beperkingen opleggen aan de keuze van een *caddie*.

6-5. De bal

De speler is verantwoordelijk voor het spelen van de juiste bal. Iedere speler behoort zijn bal te voorzien van een kenteken.

6-6. Het scoren bij strokeplay

a. Noteren van scores

Na elke hole behoort de *marker* de score met de *competitor* te verifiëren en deze te noteren. Na afloop van de ronde moet de *marker* de scorekaart ondertekenen en aan de *competitor* overhandigen. Indien meer dan één *marker* de scores noteert, moet elk van hen ondertekenen voor dat deel waarvoor hij verantwoordelijk is.

b. Ondertekenen en inleveren van de kaart

Na afloop van de ronde dient de *competitor* zijn score voor elke hole te controleren en twijfelachtige punten met de *Commissie* te regelen. Hij moet zich ervan vergewissen dat de *marker* of *markers* de scorekaart hebben ondertekend, de scorekaart zelf ondertekenen en hem zo spoedig mogelijk bij de *Commissie* inleveren.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN REGEL 6-6b: Diskwalificatie.

c. Verandering op een kaart

Op een scorekaart mogen geen veranderingen worden aangebracht nadat de *competitor* deze heeft ingeleverd bij de *Commissie*.

d. Verkeerde score voor een hole

De *competitor* is verantwoordelijk voor de juistheid van de voor elke hole op zijn scorekaart genoteerde score. Indien hij voor een hole een lagere score inlevert dan werkelijk gemaakt, wordt hij gediskwalificeerd.

Indien hij voor een hole een hogere score inlevert dan werkelijk gemaakt, telt de ingeleverde score.

Noot 1: De *Commissie* is verantwoordelijk voor het optellen

van de scores en het verwerken van de op de scorekaart vermelde handicap - zie Regel 33-5.

Noot 2: Bij *vierbal*-strokeplay, zie ook Regel 31-4 en 31-7a.

6-7. Onnodig oponthoud; Langzaam spel

De speler moet spelen zonder onnodig oponthoud en volgens de richtlijnen voor het speltempo die door de *Commissie* kunnen worden vastgelegd. Na het uitspelen van een hole moet de speler zonder onnodig oponthoud van de volgende *afslagplaats* spelen.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN REGEL 6-7:

Matchplay - verlies van de hole; Strokeplay - twee slagen.

Bogey- en Par-wedstrijden - Zie Noot 3 onder Regel 32-1a.

Stableford-wedstrijden - Zie Noot 3 onder Regel 32-1b.

Bij volgende overtreding - diskwalificatie.

Noot 1: Indien de speler het spel onnodig ophoudt tussen twee holes, houdt hij het spel op de volgende hole op en, behalve bij Bogey-, Par- en Stableford-wedstrijden (zie Regel 32), geldt de straf op die hole.

Noot 2: Ter voorkoming van langzaam spel ("slow play"), kan de *Commissie* in het wedstrijdreglement (Regel 33-1) richtlijnen vastleggen voor het speltempo, met daarin begrepen de toegestane maximumtijd voor het spelen van een *vastgestelde ronde*, een hole, of een *slag*.

Uitsluitend bij strokeplay kan de *Commissie* in het wedstrijdreglement de straf voor overtreding van deze Regel als volgt wijzigen:

Eerste overtreding - één slag;

Tweede overtreding - twee slagen.

Bij volgende overtreding - diskwalificatie.

6-8. Onderbreken van het spel; hervatten van het spel **a. Wanneer toegestaan**

De speler mag het spel niet onderbreken, tenzij:

- (i) de *Commissie* het spel heeft stopgezet;
- (ii) hij denkt dat er gevaar is voor blikseminslag;

- (iii) hij een uitspraak verlangt van de *Commissie* over een twijfelachtig of betwist punt (zie Regels 2-5 en 34-3); of
- (iv) er een andere goede reden is, zoals plotselinge ziekte.

Slecht weer is op zichzelf geen goede reden voor onderbreking van het spel.

Indien de speler het spel onderbreekt zonder uitdrukkelijke toestemming van de *Commissie*, moet hij dit de *Commissie* zo snel mogelijk melden. Accepteert de *Commissie* in dit geval zijn verklaring, dan volgt er geen straf. Anders wordt hij gediskwalificeerd.

Uitzondering bij matchplay: Spelers die in een *match* afspreken het spel te onderbreken worden niet gediskwalificeerd, tenzij hierdoor de wedstrijd wordt opgehouden.

Noot: De *baan* verlaten is op zichzelf geen onderbreking van het spel.

b. Handelwijze wanneer het spel wordt stopgezet door de Commissie

Wanneer het spel wordt stopgezet door de *Commissie* mogen de spelers van een *match* of een groep die zich tussen het spelen van twee holes bevinden, het spel pas hervatten als de *Commissie* hiertoe opdracht heeft gegeven.

Indien zij de hole begonnen zijn, mogen zij naar keuze het spel onmiddellijk onderbreken of de hole zonder oponthoud afmaken. In het laatste geval kunnen zij alsnog besluiten het spel te onderbreken. In geen geval mag een volgende hole worden begonnen. De spelers moeten het spel hervatten als de *Commissie* hiertoe opdracht heeft gegeven.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN REGEL 6-8b: Diskwalificatie.

Noot: De *Commissie* kan in het wedstrijdreglement (Regel 33-1) bepalen dat in mogelijk gevaarlijke situaties het spel

onmiddellijk moet worden onderbroken zodra het spel door de *Commissie* is stopgezet.

Indien een speler het spel niet onmiddellijk onderbreekt, wordt hij **gediskwalificeerd**, tenzij omstandigheden het rechtvaardigen deze straf niet op te leggen volgens Regel 33-7.

c. Opnemen van de bal wanneer het spel wordt onderbroken

Wanneer een speler tijdens het spelen van een hole het spel onderbreekt volgens Regel 6-8a, mag hij alleen zijn bal zonder straf opnemen als de *Commissie* het spel heeft stopgezet, of wanneer er een goede reden is om de bal op te nemen. Voordat hij de bal opneemt moet de speler de ligplaats van zijn bal merken. Indien de speler het spel onderbreekt en zijn bal opneemt zonder uitdrukkelijke toestemming van de *Commissie*, moet hij, wanneer hij zich meldt bij de *Commissie* (Regel 6-8a), melden dat hij zijn bal heeft opgenomen.

Indien een speler zijn bal opneemt zonder goede reden, of nalaat de ligplaats van zijn bal te merken voordat hij hem opneemt, of nalaat te melden dat hij de bal heeft opgenomen, krijgt hij **één strafslag**.

d. Handelwijze wanneer het spel wordt hervat

Het spel moet worden hervat op de plaats waar het werd onderbroken, zelfs als de hervatting plaatsvindt op een volgende dag. De speler moet vóór of bij hervatting van het spel, als volgt handelen:

- (i) indien de speler de bal heeft opgenomen, moet hij, mits hij de bal mocht opnemen volgens Regel 6-8c, een bal plaatsen op de plek waar de oorspronkelijke bal was opgenomen. Anders moet de oorspronkelijke bal worden teruggeplaatst op de plek waar hij was opgenomen.
- (ii) indien de speler die zijn bal mocht opnemen volgens Regel 6-8c dit niet heeft gedaan, mag hij de bal opnemen en schoonmaken en de bal of een andere bal terugplaatsen op de plek waar de oorspronkelijke bal was opgenomen. Voordat hij de bal opneemt moet hij de ligplaats van de bal merken.
- (iii) indien de bal of de balmerker van de speler tijdens de

spelonderbreking is bewogen (ook door wind of water), moet een bal of balmerker worden geplaatst op de plek waar de oorspronkelijke bal of balmerker lag.

Noot: Indien de plek waar de bal geplaatst moet worden onmogelijk is te bepalen, moet deze bij benadering worden vastgesteld en de bal moet daar worden geplaatst. De bepalingen van Regel 20-3c zijn niet van toepassing.

*STRAF VOOR OVERTREDING VAN REGEL 6-8c of d:
Matchplay - verlies van de hole; Strokeplay - twee slagen.

*Als een speler de algemene straf krijgt voor een overtreding van Regel 6-8d volgt er geen extra straf volgens Regel 6-8c.

Regel 7. Oefenen

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 22 t/m 35.

7-1. Voor of tussen ronden

a. Matchplay

Een speler mag op een dag van een matchplay-wedstrijd voor het begin van de ronde oefenen op de wedstrijd*baan*.

b. Strokeplay

Een *competitor* mag op een dag van een strokeplay-wedstrijd voor het begin van de ronde of van een beslissingswedstrijd ("play off") niet oefenen op de wedstrijd*baan* en hij mag ook geen enkele *green* testen door er een bal over te rollen of het oppervlak ruw te maken of te schrapen.

Wanneer twee of meer ronden van een strokeplay-wedstrijd op opeenvolgende dagen worden gespeeld, mag een *competitor* tussen de ronden niet oefenen op een wedstrijd*baan* die nog gespeeld moet worden, en hij mag ook geen enkele *green* van

die *baan* testen door er een bal over te rollen of het oppervlak ruw te maken of te schrapen.

Uitzondering: Voor de start van een ronde of van een beslissingswedstrijd is het oefenen van putts of chips op of bij de eerste *afslagplaats* toegestaan.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN REGEL 7-1b: Diskwalificatie.

Noot: De *Commissie* kan in het wedstrijdreglement (Regel 33-1) verbieden te oefenen op de wedstrijd*baan* op een dag van een matchplay-wedstrijd, of toestaan te oefenen op de wedstrijd*baan*, of op een deel daarvan (Regel 33-2c), op een dag van of tussen de ronden van een strokeplay-wedstrijd.

7-2. Tijdens een ronde

Een speler mag geen oefenslag doen tijdens het spelen van een hole. Tussen twee holes mag hij geen oefenslag doen, maar het oefenen van putts of chips is toegestaan op of bij:

- (a) de *green* van de laatstgespeelde hole,
- (b) elke oefengreen, of
- (c) de *afslagplaats* van de eerstvolgende te spelen hole in de ronde,

mits zo'n oefenslag niet wordt gedaan in een *hindernis* en het spel niet onnodig ophoudt (Regel 6-7). *Slagen* gedaan bij het uitspelen van een hole waarvan het resultaat al is beslist, zijn geen oefenslagen.

Uitzondering: Wanneer de *Commissie* het spel heeft stopgezet, mag een speler voor de hervatting van het spel oefenen (a) zoals is bepaald in deze Regel, (b) overall, behalve op de wedstrijd*baan* en (c) zoals verder door de *Commissie* is toegestaan.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN REGEL 7-2: Matchplay - verlies van de hole; Strokeplay - twee slagen.

In geval van een overtreding tussen twee holes geldt de straf op de volgende hole.

Noot 1: Een oefenswing is geen oefenslag en mag overal worden gemaakt, mits de speler de *Regels* niet overtreedt.

Noot 2: De *Commissie* kan in het wedstrijdreglement (Regel 33-1) het volgende verbieden:

- (a) oefenen op of bij de *green* van de laatst gespeelde hole, en
- (b) rollen van een bal op de *green* van de laatst gespeelde hole.

Regel 8. Advies; aangeven van de speellijn

Definities.

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 22 t/m 35.

8-1. Advies

Tijdens een *vastgestelde ronde* mag een speler niet:

- (a) aan iemand in de wedstrijd die op de *baan* speelt *advies* geven, behalve aan zijn *partner*, of
- (b) *advies* vragen aan iemand anders dan zijn *partner*, zijn *caddie* of de *caddie* van zijn *partner*.

8-2. Aangeven van speellijn

a. Buiten de *green*

Behalve op de *green*, mag een speler zich de *speellijn* door iedereen laten aangeven, maar er mag niemand door de speler geplaatst zijn op of dicht bij deze lijn, of op het verlengde van de *speellijn* voorbij de hole, terwijl de *slag* wordt gedaan.

Elk merkteken dat door de speler of met zijn medeweten is aangebracht om de *speellijn* aan te geven, moet worden weggenomen voordat de *slag* wordt gedaan.

Uitzondering: *Vlaggenstok* bewaakt of omhooggehouden - zie Regel 17-1.

b. Op de green

Wanneer de bal van een speler op de *green* ligt, mag de speler, zijn *partner*, zijn *caddie* of de *caddie* van zijn *partner* vóór, maar niet tijdens de *slag* een lijn voor het putten aangeven, zonder daarbij de *green* aan te raken. Nergens mag een merkteken worden geplaatst om een lijn voor het putten aan te geven.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN DE REGEL:
Matchplay - verlies van de hole. Strokeplay - twee slagen.

Noot: De *Commissie* kan in het wedstrijdreglement (Regel 33-1) van een teamwedstrijd bepalen dat elk team iemand mag aanstellen die aan leden van het team *advies* mag geven (daarbij inbegrepen het aangeven van een lijn voor het putten).

De *Commissie* kan voorwaarden stellen aan de benoeming en de bevoegdheden van deze persoon, die aan de *Commissie* moet worden bekendgemaakt voordat hij *advies* geeft.

Regel 9. Informatie over het aantal slagen

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 22 t/m 35.

9-1. Algemeen

Bij het aantal *slagen* dat een speler heeft gedaan moeten al zijn *strafslagen* zijn inbegrepen.

9-2. Matchplay**a. Informatie over het aantal slagen**

Een tegenstander heeft tijdens het spelen van een hole het recht zich te vergewissen van het aantal *slagen* dat de speler heeft gedaan en, na het uitspelen van een hole, van het aantal *slagen* dat deze over de zojuist gespeelde hole heeft gedaan.

b. Verkeerde informatie

Een speler mag geen verkeerde informatie geven aan zijn tegenstander. Indien een speler verkeerde informatie geeft **verliest hij de hole**.

Een speler wordt geacht verkeerde informatie gegeven te hebben indien hij:

- (i) nalaat zijn tegenstander zo spoedig mogelijk te melden dat hij een straf heeft opgelopen, tenzij:
 - (a) hij blijkbaar een *Regel* toepaste waarmee een straf is gemoeid en de tegenstander dit heeft waargenomen; of
 - (b) hij zijn fout herstelt voor zijn tegenstander zijn volgende *slag* doet; of
- (ii) tijdens het spelen van een hole verkeerde informatie geeft over het aantal *slagen* dat hij heeft gedaan en dit niet rechtzet voordat zijn tegenstander zijn volgende *slag* doet; of
- (iii) verkeerde informatie geeft over het aantal *slagen* dat hij heeft gedaan op de zojuist gespeelde hole en dit de mening van de tegenstander over het resultaat van de hole beïnvloedt, tenzij hij zijn fout herstelt voordat een van de spelers een *slag* doet van de volgende *afslagplaats*, of - in geval van de laatste hole van de *match* - voordat alle spelers de *green* verlaten.

Een speler heeft zelfs verkeerde informatie gegeven wanneer dit het gevolg is van het niet meetellen van een straf waarvan de speler onkundig was. De speler is verantwoordelijk voor het kennen van de *Regels*.

9-3. Strokeplay

Een *competitor* die een straf heeft gekregen, behoort dit zo spoedig mogelijk is aan zijn *marker* te melden.

Regel 10. Volgorde van spelen**Definities**

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 22 t/m 35.

10-1. Matchplay**a. Bij het beginnen van een hole**

De volgorde van de indeling bepaalt wie de *eer* heeft op de eerste *afslagplaats*. Is er geen indeling, dan beslist het lot.

De *partij* die een hole wint heeft de *eer* op de volgende *afslagplaats*. Is een hole gehalveerd, dan behoudt de *partij* die de *eer* had op de vorige *afslagplaats* de *eer*.

b. Tijdens het spelen van een hole

Nadat beide spelers de hole zijn begonnen wordt de bal die het verst van de *hole* ligt het eerst gespeeld. Indien de ballen op gelijke afstand van de *hole* liggen of de afstanden tot de *hole* niet zijn vast te stellen, beslist het lot welke bal het eerst wordt gespeeld.

Uitzondering: Regel 30-3c (*bestbal-* en *vierbal-matchplay*).

Noot: Wanneer de oorspronkelijke bal niet zal worden gespeeld zoals hij ligt en de speler is verplicht een bal te spelen zo dicht mogelijk bij de plek waar de oorspronkelijke bal het laatst werd gespeeld (zie Regel 20-5), dan wordt de volgorde van spelen bepaald door de plek waar de vorige *slag* werd gedaan. Wanneer een bal gespeeld mag worden op een andere plek dan waar de vorige *slag* werd gedaan, wordt de volgorde van spelen bepaald door de ligplaats waar de oorspronkelijke bal tot stilstand kwam.

c. Voor de beurt spelen

Indien een speler speelt wanneer zijn tegenstander had moeten spelen, volgt er geen straf, maar de tegenstander mag

onmiddellijk eisen dat de speler de *slag* laat vervallen en een bal speelt in de juiste volgorde, zo dicht mogelijk bij de plek waar de oorspronkelijke bal het laatst werd gespeeld (zie Regel 20-5).

10-2. Strokeplay

a. Bij het beginnen van een hole

De volgorde van de indeling bepaalt welke *competitor* de *eer* heeft op de eerste *afslagplaats*. Is er geen indeling, dan beslist het lot.

De *competitor* met de laagste score op een hole heeft de *eer* op de volgende *afslagplaats*. De *competitor* met de op een na laagste score speelt daarna, enzovoort. Indien twee of meer *competitors* dezelfde score maken op een hole, spelen zij van de volgende *afslagplaats* in dezelfde volgorde als op de voorgaande hole.

b. Tijdens het spelen van een hole

Nadat de *competitors* de hole zijn begonnen, wordt de bal die het verst van de *hole* ligt het eerst gespeeld. Indien twee of meer ballen op gelijke afstand van de *hole* liggen of de afstanden tot de *hole* niet zijn vast te stellen, beslist het lot welke bal het eerst wordt gespeeld.

Uitzonderingen: Regel 22 (bal helpt of hindert spel) en Regel 31-5 (*vierbal*-strokeplay).

Noot: Wanneer de oorspronkelijke bal niet zal worden gespeeld zoals hij ligt en de speler is verplicht een bal te spelen zo dicht mogelijk bij de plek waar de oorspronkelijke bal het laatst werd gespeeld (zie Regel 20-5), dan wordt de volgorde van spelen bepaald door de plek waar de vorige *slag* werd gedaan. Wanneer een bal gespeeld mag worden op een andere plek dan waar de vorige *slag* werd gedaan, wordt de volgorde van spelen bepaald door de ligplaats waar de oorspronkelijke bal tot stilstand kwam.

c. Voor de beurt spelen

Indien een *competitor* voor zijn beurt speelt volgt er geen straf en wordt de bal gespeeld zoals hij ligt. Indien de *Commissie*

echter vaststelt dat de *competitors* hebben afgesproken voor hun beurt te spelen, om een van hen een voordeel te geven, dan worden zij gediskwalificeerd.

(Slag doen terwijl een andere bal in beweging is na een slag op de green - zie Regel 16-1f)

(Verkeerde volgorde in threesomes- en foursomes-strokeplay - zie Regel 29-3)

10-3. Provisionele bal of tweede bal van een afslagplaats

Indien een speler een *provisionele bal* of een tweede bal van een *afslagplaats* slaat, moet hij dit doen nadat zijn tegenstander of *mede-competitor* zijn eerste *slag* heeft gedaan. Speelt een speler een *provisionele bal* of een tweede bal voor zijn beurt, dan gelden de bepalingen van Regel 10-1c of -2c.

AFSLAGPLAATS

Regel 11. Afslagplaats

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 22 t/m 35.

11-1 Algemeen

Bij het opteeën binnen de *afslagplaats* moet de speler zijn bal plaatsen:

- op de grond, waaronder begrepen op een oneffenheid op de *afslagplaats* (al dan niet gemaakt door de speler); of
- op een *tee*, die in of op de grond van de *afslagplaats* is geplaatst; of
- op zand of ander natuurlijk materiaal dat op de grond op de *afslagplaats* is neergelegd.

Een speler mag buiten de *afslagplaats* staan om een bal te spelen die daarbinnen ligt.

Indien een speler bij het opteeën een *tee* gebruikt die niet

voldoet aan de voorgeschreven eigenschappen, of enig ander voorwerp gebruikt om de bal boven de grond te plaatsen, **wordt hij gediskwalificeerd.**

11-2. Teemerken

Voordat een speler zijn eerste *slag* doet met een bal - welke ook maar - op de *afslagplaats* van de hole die wordt gespeeld, worden de teemerken geacht vast te staan. Indien in een dergelijk geval de speler een teemerk verplaatst of verplaatsing toestaat om belemmering van zijn *stand* te vermijden, of van de ruimte voor zijn voorgenomen swing of van zijn *speellijn*, **krijgt hij de straf voor overtreding van Regel 13-2.**

11-3. Bal valt van de tee

Indien een bal die niet in het spel is van een *tee* valt of bij het *adresseren* door de speler van een *tee* wordt gestoten, mag de bal, zonder straf, opnieuw worden opgeteed. Indien echter in deze omstandigheden een *slag* naar de bal wordt gedaan, of de bal daarbij beweegt of niet, dan telt de *slag*, maar er volgt geen straf.

11-4. Afslaan buiten de afslagplaats

a. Matchplay

Indien een speler bij het beginnen van een hole een bal speelt buiten de *afslagplaats*, volgt er geen straf, maar de tegenstander mag onmiddellijk eisen dat de speler de *slag* laat vervallen en dat hij een bal speelt binnen de *afslagplaats*.

b. Strokeplay

Indien een *competitor* bij het beginnen van een hole een bal speelt buiten de *afslagplaats*, **krijgt hij twee strafslagen** en moet hij vervolgens een bal spelen binnen de *afslagplaats*.

Indien de *competitor* een *slag* doet van de volgende *afslagplaats* zonder eerst zijn fout te herstellen, of, in geval van de laatste hole van de ronde, de *green* verlaat zonder eerst te kennen te geven dat hij zijn fout wil herstellen, **wordt hij gediskwalificeerd.**

De *slag* buiten de *afslagplaats* en alle volgende *slagen* van de *competitor* op de hole voordat hij zijn vergissing herstelt, tellen niet mee in zijn score.

11.5 Afslaan van verkeerde afslagplaats

De bepalingen van Regel 11-4 zijn van toepassing.

SPELEN VAN DE BAL

Regel 12. Zoeken naar en identificeren van de bal

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 22 t/m 35.

12-1. Zoeken naar de bal; de bal zien

Bij het zoeken naar zijn bal, waar ook maar op de *baan*, mag de speler lang gras, biesen, struiken, brem, heide of iets dergelijks aanraken of buigen, maar alleen voor zover als nodig is om de bal te vinden en te identificeren; dit echter op voorwaarde dat hij de ligging van de bal, de ruimte voor zijn voorgenomen *stand* of *swing* of zijn *speellijn* niet verbetert.

Een speler heeft niet noodzakelijk het recht zijn bal te zien wanneer hij een *slag* doet.

Indien een bal in een *hindernis* vermoedelijk bedekt is met *losse natuurlijke voorwerpen* of met zand, mag de speler door aftasten of harken met een stok of op andere wijze, zoveel *losse natuurlijke voorwerpen* of zand wegnemen als nodig is om een gedeelte van de bal te kunnen zien. Indien teveel wordt weggenomen, volgt er geen straf en moet de bal weer zo worden bedekt dat alleen een deel ervan zichtbaar is. Wordt de bal hierbij *bewogen*, dan volgt er geen straf; de bal moet worden teruggeplaatst en indien nodig weer worden bedekt.

Voor het wegnemen van *losse natuurlijke voorwerpen* buiten een *hindernis*, zie Regel 23.

Indien bij het zoeken naar een bal in een *abnormale terreinomstandigheid* de bal per ongeluk wordt *bewogen*, volgt er geen straf; de bal moet worden teruggeplaatst, tenzij de speler verkiest te handelen volgens Regel 25-1b. Indien de speler de bal terugplaatst, mag hij alsnog handelen volgens Regel 25-1b als die Regel voor dat geval van toepassing is.

Indien een bal vermoedelijk in het water in een *waterhindernis* ligt, mag de speler ernaar peilen met een stok of op andere wijze. Wordt de bal daarbij *bewogen*, dan moet hij worden teruggeplaatst, tenzij de speler verkiest te handelen volgens Regel 26-1.

De speler krijgt geen strafslag voor het *bewegen* van de bal, mits het *bewegen* rechtstreeks toe te schrijven is aan het peilen naar de bal. Anders krijgt **de speler één strafslag volgens Regel 18-2a**.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN REGEL 12-1:

Matchplay - verlies van de hole; Strokeplay - twee slagen.

12-2. Identificatie van de bal

De speler is verantwoordelijk voor het spelen van de juiste bal. Iedere speler behoort zijn bal te voorzien van een kenteken.

Behalve in een *hindernis*, mag een speler zonder straf een bal die mogelijk van hem is, opnemen voor identificatie.

Voordat de speler de bal opneemt, moet hij:

- zijn voornemen hiertoe kenbaar maken aan zijn tegenstander bij matchplay of aan zijn *marker* of een *mede-competitor* bij strokeplay; en
- de ligplaats van de bal merken.

Daarna mag hij de bal opnemen en identificeren, op voorwaarde dat hij zijn tegenstander, *marker* of een *mede-competitor* de gelegenheid geeft het opnemen en terugplaatsen waar te nemen.

Wanneer de bal is opgenomen volgens Regel 12-2, mag hij niet verder worden schoongemaakt dan nodig is voor identificatie.

De speler krijgt één strafslag als hij:

- bovenstaande procedure of een deel daarvan niet nakomt; of
- zijn bal in een *hindernis* opneemt voor identificatie.

Indien de opgenomen bal van de speler is, moet hij de bal terugplaatsen. Plaatst hij hem niet terug, dan krijgt hij de algemene straf voor overtreding van Regel 12-2, maar hij krijgt geen extra straf volgens deze Regel.

*STRAF VOOR OVERTREDING VAN REGEL 12-2:
Matchplay - verlies van de hole; Strokeplay - twee slagen.

* Indien een speler de algemene straf krijgt voor overtreding van Regel 12-2 krijgt hij geen extra strafslag volgens deze Regel.

Regel 13. Bal spelen zoals hij ligt

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 22 t/m 35.

13-1. Algemeen

De bal moet worden gespeeld zoals hij ligt, tenzij de *Regels* anders bepalen.

(Stilliggende bal bewegen - zie Regel 18)

13-2. Verbetering van ligging, ruimte voor voorgenomen stand of swing, of speellijn

Een speler mag niet verbeteren of verbetering toestaan van:

- de ligplaats of de ligging van zijn bal;
- de ruimte voor zijn voorgenomen *stand* of swing;
- zijn *speellijn* of een redelijke verlenging van die lijn voorbij de *hole*; of
- de ruimte waarin hij een bal moet droppen of plaatsen;

door een van de volgende handelingen:

- bewegen, buigen of breken van iets dat groeit of vastzit (vaste *obstakels* en voorwerpen die *buiten de baan* markeren inbegrepen);

- maken of verwijderen van oneffenheden;
- wegnemen of platdrukken van zand, losse aarde, teruggelegde plaggen ("divots") of gelegde zoden; of
- verwijderen van dauw, rijp of water.

De speler krijgt echter geen straf wanneer dit gebeurt:

- bij het correct innemen van zijn *stand*;
- bij het doen van een *slag*;
- bij de opzwaai van zijn stok voor een *slag* en de *slag* wordt afgemaakt;
- op de *afslagplaats*, bij het maken of verwijderen van oneffenheden (Regel 11-1); of
- op de *green*, bij het wegnemen van zand en losse aarde of bij het herstellen van beschadigingen (Regel 16-1).

De stok mag alleen licht op de grond worden gezet en mag niet worden neergedrukt.

Uitzondering: Bal in *hindernis* - zie Regel 13-4.

13-3. Stand opbouwen

Een speler heeft het recht zijn voeten stevig neer te zetten bij het innemen van zijn *stand*, maar hij mag geen *stand* opbouwen.

13-4. Bal in hindernis; Verboden handelingen

Behalve zoals in de *Regels* is bepaald, mag een speler voor hij een *slag* doet naar een bal die in een *hindernis* is (hetzij een *bunker* of een *waterhindernis*) of die, na te zijn opgenomen in een *hindernis*, gedropt of geplaatst mag worden in de *hindernis*:

- a. niet de gesteldheid van de *hindernis* of van een gelijksoortige *hindernis* testen;
- b. niet de grond in de *hindernis* of het water in de *waterhindernis* aanraken met zijn hand of een stok; of
- c. niet een *los natuurlijk voorwerp* aanraken of bewegen dat in de *hindernis* ligt of deze raakt.

Uitzonderingen:

1. Mits niets wordt gedaan dat neerkomt op het testen van

de gesteldheid van de *hindernis* of dat de ligging van de bal verbetert, krijgt de speler geen straf wanneer hij:

- (a) de grond aanraakt in een *hindernis* of het water in een *waterhindernis*:
- ten gevolge van een val of om vallen te voorkomen;
 - bij het wegnemen van een *obstakel*;
 - bij meten; of
 - bij het terughalen, opnemen, plaatsen of terugplaatsen van een bal volgens een *Regel*; of
- (b) zijn stokken in een *hindernis* neerlegt.

2. Na het doen van zijn *slag* mag de speler of zijn *caddie* aarde of zand in de *hindernis* vlak maken, mits, indien de bal nog steeds in de *hindernis* is, of uit de *hindernis* is opgenomen en weer in de *hindernis* mag worden gedropt of geplaatst, niets wordt gedaan dat de ligging van de bal verbetert of de speler helpt bij het verder spelen van de hole.

Noot: De speler mag te allen tijde, ook bij het *adresseren* of bij de opzwaai voor de *slag*, met een stok of op andere wijze een *obstakel* aanraken of een object dat door de *Commissie* tot een integraal deel van de *baan* is verklaard, alsook gras, een struik, een boom of iets anders dat groeit.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN DE REGEL: Matchplay - verlies van de hole; Strokeplay - twee slagen.

(Zoeken naar de bal - zie Regel 12-1)

(Voortzetten van het spel bij een waterhindernis - zie Regel 26)

Regel 14. De bal slaan

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 22 t/m 35.

14-1. De bal moet correct worden geslagen

Er moet correct naar de bal worden geslagen met de kop van de stok; duwen, schuiven of lepelen is niet toegestaan.

14-2. Hulp

Tijdens een *slag* mag een speler:

- a. geen fysieke hulp of bescherming tegen weersinvloeden aanvaarden; of
- b. niet toestaan dat zijn *caddie*, zijn *partner* of zijn *caddie* zich opstelt op of dicht bij het verlengde van de *speellijn* of de *puttinglijn* achter de bal.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN REGEL 14-1 of 14-2:

Matchplay - verlies van de hole; Strokeplay - twee slagen.

14-3. Kunstmatige hulpmiddelen en abnormale uitrusting

De *R&A* behoudt zich het recht voor te allen tijde de Regels betreffende kunstmatige hulpmiddelen en abnormale uitrusting te veranderen en bindende uitleg van deze Regels vast te stellen of te wijzigen.

Een speler die betwijfelt of bij gebruik van een bepaald voorwerp Regel 14-3 wordt overtreden, behoort de *R&A* te raadplegen.

Een fabrikant kan een proefmodel van een te produceren voorwerp ter beoordeling voorleggen aan de *R&A*, om een uitspraak te krijgen of gebruik van het voorwerp tijdens het spelen van een *vastgestelde ronde*, als overtreding van Regel 14-3 moet worden beschouwd. Het proefmodel wordt eigendom van de *R&A* voor referentie doeleinden. Indien een fabrikant nalaat een proefmodel ter beschikking te stellen vóór de productie en/of het op de markt brengen van het voorwerp, riskeert hij een uitspraak, dat gebruik van het voorwerp in strijd is met de *Regels*.

Behalve zoals in de *Regels* is bepaald, mag de speler tijdens een *vastgestelde ronde* geen kunstmatige hulpmiddelen of abnormale uitrusting gebruiken:

- a. die hem zou kunnen helpen bij het doen van een *slag* of bij zijn spel; of
- b. om afstanden of omstandigheden die van invloed op zijn spel zouden kunnen zijn, te beoordelen of te meten; of
- c. die hem zou kunnen helpen bij het vastpakken van de stok; behalve dat:
 - (i) gewone gladde handschoenen mogen worden gedragen;
 - (ii) hars, poeder en droog- of vochtigmakende middelen mogen worden gebruikt; en
 - (iii) een handdoek of een zakdoek om de grip mag worden gewikkeld.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN REGEL 14-3: Diskwalificatie.

14-4. Bal meer dan eenmaal raken

Indien tijdens een *slag* de stok van een speler de bal meer dan eenmaal raakt, moet de speler de *slag* tellen en **één strafslag bijtellen**, dus twee *slagen* in totaal.

14-5. Spelen van bewegende bal

Een speler mag geen *slag* doen naar zijn bal terwijl deze beweegt.

Uitzonderingen:

- Bal valt van *tee* - Regel 11-3
- Bal meer dan eenmaal raken - Regel 14-4
- Bal beweegt in water - Regel 14-6

Wanneer de bal pas begint te *bewegen* nadat de speler de *slag* of de opzwaai met zijn stok voor de *slag* is begonnen, volgt er geen straf volgens deze Regel voor het spelen van een bewegende bal, maar de speler wordt niet vrijgesteld van een straf volgens de volgende *Regels*:

- Stilliggende bal door speler *bewogen* - Regel 18-2a
- Stilliggende bal beweegt na *adresseren* - Regel 18-2b

(Bal met opzet van richting veranderd of gestopt door speler, partner of caddie – zie Regel 1-2)

14-6. Bal beweegt in water

Wanneer een bal beweegt in het water in een *waterhindernis*, mag de speler, zonder straf, een *slag* doen, maar hij mag daarmee niet wachten om de positie van de bal door de wind of de stroom te laten verbeteren. Een bal die beweegt in het water in een *waterhindernis*, mag worden opgenomen indien de speler kiest voor toepassing van Regel 26.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN REGEL 14-5 of 14-6:
 Matchplay - verlies van de hole; Strokeplay - twee slagen.

Regel 15. Verkeerde bal; Vervangende bal

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 22 t/m 35.

15-1. Algemeen

Een speler moet een hole uitspelen met de bal gespeeld van de *afslagplaats*, tenzij de bal *verloren* is, *buiten de baan* ligt, of de speler de bal *vervangt*, ongeacht of vervanging is toegestaan (zie Regel 15-2). Indien een speler een *verkeerde bal* speelt, zie Regel 15-3.

15-2 Vervangende Bal

Een speler mag een bal *vervangen* om de hole uit te spelen wanneer hij handelt volgens een *Regel* die de speler toestaat een andere bal te spelen, te droppen of te plaatsen. De *vervangende bal* wordt de *bal in het spel*.

Indien een speler een bal *vervangt* terwijl dat volgens de *Regels* niet is toegestaan, dan is die *vervangende bal* geen *verkeerde bal*; het wordt de *bal in het spel*. Indien de fout niet wordt hersteld zoals bepaald in Regel 20-6, en de speler doet een *slag* met een

ten onrechte *vervangen bal*, dan **krijgt hij de straf volgens de Regel die van toepassing is**, en bij strokeplay moet hij de hole uitspelen met de *vervangende bal*.

(Spelen van een verkeerde plaats - zie Regel 20-7)

15-3 Verkeerde bal

a. Matchplay

Indien een speler een *slag* doet met een *verkeerde bal* die niet in een *hindernis* is, **verliest hij de hole**.

Een speler die een *slag* doet met een *verkeerde bal* in een *hindernis* krijgt geen straf. *Slagen* met een *verkeerde bal* in een *hindernis* tellen niet mee in de score van de speler.

Indien de *verkeerde bal* van een andere speler is, moet deze speler een bal plaatsen op de plek waar de *verkeerde bal* de eerste keer werd gespeeld.

Indien speler en tegenstander hun ballen verwisselen tijdens het spelen van een hole, **verliest degene** die het eerst een *slag* deed met een *verkeerde bal* die niet in een *hindernis* is, **de hole**. Wanneer dat niet kan worden vastgesteld moet de hole worden uitgespeeld met de verwisselde ballen.

b. Strokeplay

Indien een *competitor* een of meer *slagen* doet met een *verkeerde bal* die niet in een *hindernis* is, **krijgt hij twee strafslagen**.

Een *competitor* die een *slag* doet met een *verkeerde bal* in een *hindernis* krijgt geen straf. *Slagen* met een *verkeerde bal* in een *hindernis* tellen niet mee in de score van de *competitor*.

De *competitor* moet zijn fout herstellen door de juiste bal te spelen of volgens de *Regels* te handelen. Indien hij zijn fout niet herstelt voordat hij een *slag* doet van de volgende *afslagplaats*, of, in geval van de laatste hole van de ronde, niet voor hij de *green* verlaat te kennen geeft dat hij zijn fout wil herstellen, **wordt hij gediskwalificeerd**.

Slagen met een *verkeerde bal* tellen niet mee in de score van de *competitor*. Indien de *verkeerde bal* van een andere *competitor* is,

moet deze *competitor* een bal plaatsen op de plek waar de *verkeerde bal* de eerste keer werd gespeeld.

(Ligging van de te plaatsen of terug te plaatsen bal is veranderd - zie Regel 20-3b)

(Plek niet vast te stellen- zie Regel 20-3c)

DE GREEN

Regel 16. De green

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 22 t/m 35.

16-1. Algemeen

a. Aanraken van puttinglijn

De *puttinglijn* mag niet worden aangeraakt, behalve in de volgende gevallen:

- (i) de speler mag *losse natuurlijke voorwerpen* verwijderen, mits hij niets neerdrukt;
- (ii) de speler mag bij het *adresseren* de stok voor de bal zetten, mits hij niets neerdrukt;
- (iii) bij het meten - Regel 18-6;
- (iv) bij het opnemen van de bal - Regel 16-1b;
- (v) bij het neerdrukken van een balmerker;
- (vi) bij het herstellen van oude hole-pluggen of beschadigingen door ballen ("ball marks") op de *green* - Regel 16-1c; en
- (vii) bij het wegnemen van losse *obstakels* - Regel 24-1.

(Aangeven van lijn voor putten op de green - zie Regel 8-2b)

b. Opnemen en schoonmaken van de bal

Een bal op de *green* mag worden opgenomen en, indien gewenst, worden schoongemaakt. De ligplaats van de bal moet

worden gemerkt voordat hij wordt opgenomen en de bal moet worden teruggeplaatst (zie Regel 20-1).

c. Herstellen van hole-pluggen, beschadigingen door ballen ("ball marks") en andere beschadigingen

De speler mag, of zijn bal op de *green* ligt of niet, een oude hole-plug en beschadigingen van de *green* door de inslag van een bal herstellen. Indien een bal of een balmerker daarbij per ongeluk wordt *bewogen*, moet de bal of de balmerker worden teruggeplaatst. Er volgt geen straf, mits het bewegen van de bal rechtstreeks is toe te schrijven aan de specifieke handeling van het herstellen van een oude hole-plug of beschadigingen van de *green* door de inslag van een bal. Anders **krijgt de speler één strafslag volgens Regel 18-2a**.

Elke andere beschadiging van de *green* mag niet worden hersteld, indien dit de speler zou kunnen helpen bij het verder spelen van de hole.

d. Testen van greenoppervlak

Tijdens het spelen van een hole mag een speler het oppervlak van de *green* niet testen door er een bal over te rollen of door het oppervlak ruw te maken of te schrapen.

e. Stand schrijlings of op puttinglijn

Een speler mag bij het doen van een *slag* op de *green* niet schrijlings over de *puttinglijn* staan, of met een van beide voeten de *puttinglijn* raken, of het verlengde daarvan achter de bal.

f. Slag doen terwijl een andere bal in beweging is

De speler mag geen *slag* doen terwijl een andere bal in beweging is na een *slag* op de *green*, maar als het zijn beurt was om te spelen krijgt hij geen straf.

(Opnemen van een bal die het spel helpt of hindert, terwijl een andere bal in beweging is - zie Regel 22)

STRAF VOOR OVERTREDING VAN REGEL 16-1:
Matchplay - verlies van de hole; Strokeplay - twee slagen.

(Plaats van caddie of partner - zie Regel 14-2)
 (Verkeerde green - zie Regel 25-3)

16-2. Bal op de rand van de hole

Wanneer een gedeelte van de bal over de rand van de *hole* hangt, mag de speler voldoende tijd nemen om zonder onnodig oponthoud de *hole* te bereiken en nog eens tien seconden om vast te stellen of de bal stilligt. Indien de bal dan nog niet in de *hole* is gevallen, wordt hij geacht stil te liggen. Indien de bal daarna in de *hole* valt, wordt de speler geacht te hebben *uitgeholed* met zijn laatste *slag* en **moet hij één strafslag bij zijn score voor de hole tellen**; valt de bal niet in de *hole*, dan volgt er geen straf volgens deze Regel.

(Onnodig oponthoud - zie Regel 6-7)

Regel 17. De vlaggenstok

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 22 t/m 35.

17-1. Vlaggenstok bewaakt, weggenomen of omhooggehouden

Voordat de speler een *slag* doet, waar ook op de *baan*, mag hij de *vlaggenstok* laten bewaken, wegnemen, of omhoog houden om de plaats van de *hole* aan te geven.

Indien de *vlaggenstok* niet wordt bewaakt, weggenomen of omhooggehouden voordat de speler een *slag* doet, mag deze niet worden bewaakt, weggenomen of omhooggehouden tijdens de *slag* of zolang de bal van de speler nog in beweging is, als daardoor de beweging van de bal zou kunnen worden beïnvloed.

Noot 1: Indien de *vlaggenstok* in de *hole* staat en er staat iemand dicht bij terwijl er een *slag* wordt gedaan, dan wordt hij geacht de *vlaggenstok* te bewaken.

Noot 2: Indien voor de *slag* iemand de *vlaggenstok* bewaakt, wegneemt of omhoog houdt met medeweten en zonder bezwaar van de speler, dan wordt deze geacht daartoe opdracht te hebben gegeven.

Noot 3: Indien iemand de *vlaggenstok* bewaakt of omhoog houdt tijdens een *slag*, wordt hij geacht de *vlaggenstok* te bewaken totdat de bal stilligt.

17-2. Bewaakt zonder opdracht

Indien een *tegenstander* of zijn *caddie* bij matchplay of een *mede-competitor* of zijn *caddie* bij strokeplay, tijdens de *slag* of terwijl de bal nog in beweging is, de *vlaggenstok* bewaakt, wegneemt of omhoog houdt zonder opdracht of medeweten van de speler, en dit zou de beweging van de bal kunnen beïnvloeden, dan krijgt de *tegenstander* of de *mede-competitor* de straf die daarbij hoort.

* STRAF VOOR OVERTREDING VAN REGEL 17-1 of 17-2:
Matchplay - verlies van de hole; Strokeplay - twee slagen.

*Indien bij strokeplay een overtreding van Regel 17-2 plaatsvindt en de bal van de *competitor* raakt daardoor de *vlaggenstok*, degene die hem bewaakt of vasthoudt of iets wat hij bij zich draagt, dan krijgt de *competitor* geen straf. De bal wordt gespeeld zoals hij ligt, tenzij de *slag* op de *green* werd gedaan; in dat geval vervalt de *slag*, de bal moet worden teruggeplaatst en de *slag* moet worden overgedaan.

17-3. Bal raakt vlaggenstok of bewaker

De bal van de speler mag niet raken:

- de bewaakte, weggenomen of omhooggehouden *vlaggenstok*;
- degene die de *vlaggenstok* bewaakt of omhooghoudt; of
- de onbewaakte *vlaggenstok* in de *hole* na een *slag* op de *green*.

Uitzondering: Indien de *vlaggenstok* wordt bewaakt, weggenomen of omhoog gehouden zonder opdracht van de speler - zie Regel 17-2.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN DE REGEL 17-3:
 Matchplay - verlies van de hole; Strokeplay - twee slagen, en de bal moet worden gespeeld zoals hij ligt.

17-4. Bal ligt tegen vlaggenstok

Wanneer de *vlaggenstok* in de *hole* staat en de bal van de speler ligt er, niet *uitgeholed*, tegenaan, dan mag de speler, of iemand anders in zijn opdracht, de *vlaggenstok* bewegen of wegnemen. Als de bal dan in de *hole* valt, wordt de speler geacht de hole te hebben uitgespeeld met zijn laatste *slag*; anders moet de bal, indien hij is *bewogen*, op de rand van de *hole* worden geplaatst, zonder straf.

BAL BEWOGEN, VAN RICHTING VERANDERD OF GESTOPT

Regel 18. Stilliggende bal bewogen

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 22 t/m 35.

18-1. Door outside agency

Indien een stilliggende bal wordt *bewogen* door een *outside agency*, krijgt de speler geen straf, en de bal moet worden teruggeplaatst.

(Stilliggende bal bewogen door een andere bal - zie Regel 18-5)

18-2. Door speler, partner, caddie of uitrusting

a. Algemeen

Wanneer de bal van een speler *in het spel* is en:

- (i) hijzelf, zijn *partner* of een van hun *caddies* de bal opneemt of *beweegt*, met opzet aanraakt (behalve met een stok bij het *adresseren*), of *beweging* veroorzaakt anders dan is toegestaan volgens een *Regel*, of

- (ii) de *uitrusting* van de speler of van zijn *partner* de bal *beweegt*, **krijgt de speler één strafslag**. Indien de bal is *bewogen* moet hij worden teruggeplaatst, tenzij de bal *beweegt* nadat de speler zijn *slag* of de opzwaai voor de *slag* is begonnen en de *slag* wordt afgemaakt.

Een speler die per ongeluk *beweging* van zijn bal veroorzaakt krijgt volgens de *Regels* geen straf in de volgende gevallen:

- Bij het zoeken naar een bal in een *hindernis* die bedekt is met *losse natuurlijke voorwerpen* of zand, naar een bal in een *abnormale terreinomstandigheid* of naar een bal die vermoedelijk in het water in een *waterhindernis* ligt - Regel 12-1
- Bij het herstellen van een hole-plug of een beschadiging door een bal ("ball mark") - Regel 16-1c
- Bij het meten - Regel 18-6
- Bij het opnemen van een bal volgens een *Regel* - Regel 20-1
- Bij het plaatsen of terugplaatsen van een bal volgens een *Regel* - Regel 20-3a
- Bij het wegnemen van een *los natuurlijk voorwerp* op de *green* - Regel 23-1
- Bij het wegnemen van losse *obstakels* - Regel 24-1

b. Bal beweegt na adresseren

Indien, nadat een speler zijn *bal in het spel* heeft *geadresseerd*, deze bal *beweegt* (als gevolg van iets anders dan een *slag*), wordt de speler geacht de bal te hebben *bewogen* en **krijgt hij één strafslag**. De bal moet worden teruggeplaatst, tenzij de bal beweegt nadat de speler zijn *slag* of de opzwaai met de stok voor de *slag* is begonnen en de *slag* wordt afgemaakt.

18-3. Door tegenstander, caddie of uitrusting bij matchplay

a. Bij het zoeken

Indien bij het zoeken naar de bal van een speler, een tegenstander, zijn *caddie* of zijn *uitrusting* de bal *beweegt*, aanraakt of *beweging* veroorzaakt, volgt er geen straf. Indien de *bal* is *bewogen* moet hij worden teruggeplaatst.

b. In andere gevallen

Indien in andere gevallen dan bij het zoeken van de bal van

een speler, een tegenstander, zijn *caddie* of zijn *uitrusting* de bal *beweegt*, opzettelijk aanraakt of *beweging* veroorzaakt, **krijgt de tegenstander één strafslag**, tenzij in de *Regels* anders is bepaald. Indien de *bal* is *bewogen* moet hij worden teruggeplaatst.

(Spelen van verkeerde bal - zie Regel 15-3)

(Bal bewogen bij meten - zie Regel 18-6)

18-4. Door mede-competitor, caddie of uitrusting bij strokeplay

Indien een *mede-competitor*, zijn *caddie* of zijn *uitrusting* de bal *beweegt*, aanraakt of *beweging* veroorzaakt, volgt er geen straf. Indien de *bal* is *bewogen* moet hij worden teruggeplaatst.

(Spelen van verkeerde bal - zie Regel 15-3)

18-5. Door een andere bal

Indien een stilliggende *bal in het spel* wordt *bewogen* door een andere bal die in beweging is na een *slag*, moet de *bewogen* bal worden teruggeplaatst.

18-6. Bal bewogen bij meten

Indien een bal of balmerker wordt *bewogen* bij het meten tijdens het toepassen van een *Regel*, of tijdens het bepalen hoe een *Regel* toegepast kan worden, moet de bal of balmerker worden teruggeplaatst. Er volgt geen straf, mits het *bewegen* van de bal rechtstreeks is toe te schrijven aan de specifieke handeling van het meten. Anders gelden de bepalingen van Regel 18-2a, 18-3b of 18-4.

*** STRAF VOOR OVERTREDING VAN DE REGEL:**

Matchplay - verlies van de hole; Strokeplay - twee slagen.

* Indien een speler die verplicht is een bal terug te plaatsen dit niet doet, krijgt hij de algemene straf voor overtreding van Regel 18. Er volgt geen extra straf volgens Regel 18, behalve in het geval van een ten onrechte *vervangen* bal (Regel 15-2).

Noot 1: Indien een bal die volgens deze Regel moet worden teruggeplaatst niet onmiddellijk is terug te krijgen, mag hij door een andere bal worden *vervangen*.

Noot 2: Indien de oorspronkelijke ligging van een te plaatsen of terug te plaatsen bal is veranderd, zie Regel 20-3b.

Noot 3: Indien het onmogelijk is de plek vast te stellen waar een bal moet worden geplaatst, zie Regel 20-3c.

Regel 19. Bal in beweging van richting veranderd of gestopt

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 22 t/m 35.

19-1. Door *outside agency*

Indien een bal in beweging bij toeval van richting wordt veranderd of gestopt door een *outside agency*, wordt dit een "*rub of the green*" genoemd; er volgt geen straf en de bal moet worden gespeeld zoals hij ligt, behalve:

- a. indien een bal in beweging na een *slag* van een andere plaats dan de *green*, terechtkomt in of op een bewegende of levende *outside agency*, moet de speler, *door de baan* of in een *hindernis* de bal droppen, of op de *green* plaatsen, zo dicht mogelijk bij de plek waar de *outside agency* was toen de bal daarin of daarop terechtkwam, en
- b. indien een bal in beweging na een *slag* op de *green* van richting wordt veranderd of gestopt door een bewegende of levende *outside agency*, behalve een worm of insect, of daarin of daarop terechtkomt, vervalt de *slag*. De bal moet worden teruggeplaatst en de *slag* moet worden overgedaan.

Indien de bal niet onmiddellijk is terug te krijgen, mag hij door een andere bal worden *vervangen*.

(Bal van speler van richting veranderd of gestopt door andere bal - zie Regel 19-5)

Noot: Indien de *referee* of de *Commissie* vaststelt dat een bal van een speler opzettelijk van richting is veranderd of gestopt door een *outside agency*, is Regel 1-4 op de speler van toepassing. Indien de *outside agency* een *mede-competitor* is of zijn *caddie*, is Regel 1-2 op de *mede-competitor* van toepassing.

19-2. Door speler, partner, caddie of uitrusting

a. Matchplay

Indien de bal van een speler per ongeluk van richting wordt veranderd of gestopt door de speler zelf, zijn *partner*, een van hun *caddies* of hun *uitrusting*, **verliest de speler de hole**.

b. Strokeplay

Indien de bal van een *competitor* per ongeluk van richting wordt veranderd of gestopt door de *competitor* zelf, zijn *partner*, een van hun *caddies* of hun *uitrusting*, **krijgt de competitor twee strafslagen**. De bal moet worden gespeeld zoals hij ligt, tenzij hij is terechtgekomen in of op de kleding of *uitrusting* van de *competitor*, van zijn *partner* of van een van hun *caddies*. In dat geval moet de *competitor*, door de baan of in een *hindernis*, de bal droppen, of op de green plaatsen, zo dicht mogelijk bij de plek waar de kleding of de *uitrusting* was toen de bal daarin of daarop terecht kwam.

Uitzondering: Gedropte bal - zie Regel 20-2a.

(Bal opzettelijk van richting veranderd of gestopt door speler, partner of caddie - zie Regel 1-2)

19-3. Door tegenstander, caddie of uitrusting bij matchplay

Indien de bal van een speler per ongeluk van richting wordt veranderd of gestopt door een tegenstander, zijn *caddie* of zijn *uitrusting*, volgt er geen straf. De speler mag, voordat een van de *partijen* een andere *slag* doet, de *slag* laten vervallen en zonder straf een bal spelen, zo dicht mogelijk bij de plek waar de oorspronkelijke bal het laatst werd gespeeld (zie Regel 20-5), of hij mag de bal spelen zoals hij ligt. Maar indien de speler besluit de *slag* niet te laten vervallen en de bal is

terechtgekomen in of op de kleding of *uitrusting* van de tegenstander of zijn *caddie*, dan mag de speler, *door de baan* of in een *hindernis* de bal droppen, of op de *green* de bal plaatsen, zo dicht mogelijk bij de plek waar de kleding of de *uitrusting* was toen de bal daarin of daarop terecht kwam.

Uitzondering: Bal raakt bewaker van de vlaggenstok - zie Regel 17-3b.

(Bal opzettelijk van richting veranderd of gestopt door tegenstander of *caddie* - zie Regel 1-2)

19-4. Door mede-competitor, caddie of uitrusting bij strokeplay

Zie Regel 19-1 over bal van richting veranderd door *outside agency*.

19-5. Door een andere bal

a. Stilliggende bal

Indien een bal van een speler, in beweging na een *slag*, van richting wordt veranderd of gestopt door een stilliggende *bal in het spel*, moet de speler zijn bal spelen zoals hij ligt. Bij matchplay volgt geen straf. Bij strokeplay volgt geen straf, tenzij beide ballen op de *green* lagen voordat de *slag* werd gedaan, in welk geval **de speler twee strafslagen krijgt**.

b. Bal in beweging

Indien een bal van een speler, in beweging na een *slag*, van richting wordt veranderd of gestopt door een andere bal in beweging na een *slag*, moet de speler zijn bal spelen zoals hij ligt. Er volgt geen straf, tenzij de speler in overtreding was van Regel 16-1f, in welk geval **hij de straf krijgt voor overtreding van die Regel**.

Uitzondering: Indien de bal van een speler in beweging is na een *slag* op de *green* en de andere bal in beweging is een *outside agency* - zie Regel 19-1b.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN DE REGEL:
Matchplay - verlies van de hole; Strokeplay - twee slagen.

Regel 20. Opnemen, droppen en plaatsens; spelen van verkeerde plaats

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 22 t/m 35.

20-1. Opnemen en merken

Een bal die wordt opgenomen volgens de *Regels* mag worden opgenomen door de speler, zijn *partner* of een ander in opdracht van de speler. In ieder geval is de speler verantwoordelijk voor elke overtreding van de *Regels*.

De ligplaats van de bal moet worden gemerkt voordat hij wordt opgenomen volgens een *Regel* die terugplaatsen voorschrijft. Indien de ligplaats niet wordt gemerkt **krijgt de speler één strafslag** en moet de bal worden teruggeplaatst. Indien de bal niet wordt teruggeplaatst **krijgt de speler de algemene straf voor overtreding van deze Regel**, maar hij krijgt geen extra straf volgens Regel 20-1.

Indien een bal of balmerker per ongeluk wordt *bewogen* bij het opnemen van de bal volgens een *Regel* of bij het merken van zijn ligplaats, moet de bal of balmerker worden teruggeplaatst. Er volgt geen straf, mits het bewegen van de bal of de balmerker rechtstreeks is toe te schrijven aan het merken van de ligplaats of het opnemen van de bal. Anders **krijgt de speler één strafslag** volgens deze Regel of Regel 18-2a.

Uitzondering: Indien een speler straf krijgt omdat hij niet handelt volgens Regel 5-3 of 12-2, krijgt hij geen extra straf volgens Regel 20-1.

Noot: De ligplaats van een op te nemen bal behoort te worden gemerkt door een balmerker, een klein muntstuk of ander

soortgelijk voorwerp direct achter de bal te leggen. Als de balmerker het spel, de *stand* of de *slag* van een andere speler hindert, behoort hij één of meer stokkop-lengten opzij te worden gelegd.

20-2. Droppen en opnieuw droppen

a. Door wie en hoe

Een volgens de *Regels* te droppen bal moet door de speler zelf worden gedropt. Hij moet rechtop staan, de bal op schouderhoogte met gestrekte arm vasthouden en laten vallen. Indien een bal wordt gedropt door een ander of op een andere manier en de fout wordt niet hersteld zoals aangegeven in Regel 20-6, dan **krijgt de speler één strafslog**.

Indien de bal de speler, zijn *partner*, een van hun *caddies* of hun *uitrusting* raakt, voor of nadat deze een deel van de *baan* raakt, moet de bal opnieuw worden gedropt, zonder straf. Het aantal malen dat een bal in zulke gevallen opnieuw moet worden gedropt is onbeperkt.

(Beïnvloeding van de ligplaats of de beweging van de bal - zie Regel 1-2)

b. Waar droppen

Wanneer een bal zo dicht mogelijk bij een bepaalde plek moet worden gedropt, mag hij niet dichterbij de *hole* worden gedropt dan die bepaalde plek. Indien de speler niet precies weet waar die plek is, moet die plek bij benadering worden vastgesteld.

Wanneer een bal wordt gedropt, moet hij eerst een deel van de *baan* raken waar hij volgens de *Regel* die van toepassing is moet worden gedropt. Wordt hij niet op deze wijze gedropt, dan zijn Regel 20-6 en 20-7 van toepassing.

c. Wanneer opnieuw droppen

Een bal moet opnieuw worden gedropt, zonder straf, wanneer de bal:

- (i) in een *hindernis* rolt en daar tot stilstand komt;
- (ii) uit een *hindernis* rolt en daar tot stilstand komt;

- (iii) op een *green* rolt en daar tot stilstand komt;
- (iv) *buiten de baan* rolt en daar tot stilstand komt;
- (v) in een ligplaats rolt en tot stilstand komt waar sprake is van dezelfde belemmering waarvoor hij werd opgenomen volgens Regel 24-2b (vast obstakel), Regel 25-1 (abnormale terreinomstandigheden), Regel 25-3 (verkeerde *green*) of een Plaatselijke Regel (Regel 33-8a), of terugrolt in de *pitchmark* waaruit hij was opgenomen volgens Regel 25-2 (bal ingebed);
- (vi) meer dan twee stoklengten wegrolt vanwaar hij het eerst een deel van de *baan* raakte en daar tot stilstand komt;
- (vii) rolt en dicht bij de *hole* tot stilstand komt dan:
 - (a) zijn oorspronkelijke of benaderde ligplaats (zie Regel 20-2b), tenzij de *Regels* anders toestaan; of
 - (b) het *dichtstbijzijnde punt zonder belemmering* of het punt waar de belemmering zoveel mogelijk wordt ontweken (Regel 24-2, 25-1 of 25-3); of
 - (c) het punt waar de oorspronkelijke bal het laatst de grens van de *waterhindernis* of *laterale waterhindernis* kruiste (Regel 26-1).

Indien de bal, wanneer hij opnieuw wordt gedropt, in een van de bovengenoemde ligplaatsen rolt, moet hij worden geplaatst zo dicht mogelijk bij de plek waar hij het eerst een deel van de *baan* raakte bij het opnieuw droppen.

Indien een bal die volgens deze Regel opnieuw moet worden gedropt of geplaatst, niet onmiddellijk is terug te krijgen, mag hij door een andere bal worden *vervangen*.

Noot: Indien een bal, na te zijn gedropt of opnieuw gedropt, tot stilstand komt en daarna *beweegt*, moet de bal worden gespeeld zoals hij ligt, tenzij de bepalingen van een andere *Regel* van toepassing zijn.

20-3. Plaatsen en terugplaatsen

a. Door wie en waar

Een volgens de *Regels* te plaatsen bal moet worden geplaatst door de speler of zijn *partner*. Indien een bal wordt teruggeplaatst moet de speler, zijn *partner* of degene die de bal

heeft opgenomen of bewogen, de bal plaatsen op de plek waar hij werd opgenomen of bewogen. In ieder geval is de speler verantwoordelijk voor elke overtreding van de *Regels*.

Indien een bal of een balmerker per ongeluk wordt *bewogen* bij het plaatsen of terugplaatsen van de bal, moet de bal of balmerker worden teruggeplaatst. De speler krijgt geen straf, mits het bewegen van de bal of de balmerker rechtstreeks is toe te schrijven aan het plaatsen of terugplaatsen van de bal of het wegnemen van de balmerker. Anders **krijgt de speler één strafslag** volgens Regel 18-2a of 20-1.

b. Ligging van de te plaatsen of terug te plaatsen bal veranderd

Indien de oorspronkelijke ligging van een bal die moet worden geplaatst of teruggeplaatst is veranderd, moet als volgt worden gehandeld:

- (i) behalve in een *hindernis*, moet de bal worden geplaatst op de dichtstbijzijnde plek die zoveel mogelijk lijkt op de oorspronkelijke ligging en daarvan niet meer dan een stoklengte is verwijderd en die niet dichterbij de *hole* en niet in een *hindernis* is;
- (ii) in een *waterhindernis* moet de bal worden geplaatst volgens punt (i) hierboven, behalve dat de bal in de *waterhindernis* moet worden geplaatst;
- (iii) in een *bunker* moet de oorspronkelijke ligging zo nauwkeurig mogelijk opnieuw worden gevormd en de bal moet in die ligging worden geplaatst.

c. Plek niet te bepalen

Indien het onmogelijk is de plek te bepalen waar de bal moet worden geplaatst of teruggeplaatst, moet als volgt worden gehandeld:

- (i) *door de baan* moet de bal worden gedropt zo dicht mogelijk bij de plaats waar hij lag, maar niet in een *hindernis* of op een *green*;
- (ii) in een *hindernis* moet de bal worden gedropt in de *hindernis* zo dicht mogelijk bij de plaats waar hij lag.
- (iii) op de *green* moet de bal worden geplaatst zo dicht

mogelijk bij de plaats waar hij lag, maar niet in een *hindernis*.

Uitzondering: Indien, als het spel hervat wordt (Regel 6-8d), de plek waar de bal geplaatst moet worden onmogelijk is te bepalen, moet deze bij benadering worden vastgesteld en moet de bal daar worden geplaatst.

d. Bal blijft niet stilliggen

Indien een geplaatste bal niet stil blijft liggen op de plek waar hij werd geplaatst, volgt geen straf en de bal moet worden teruggeplaatst. Indien hij dan nog niet stil blijft liggen op die plek, moet als volgt worden gehandeld:

- (i) behalve in een *hindernis*, moet de bal worden geplaatst op de dichtstbijzijnde plek waar hij stil blijft liggen die niet dichterbij de *hole* en niet in een *hindernis* is;
- (ii) in een *hindernis* moet de bal worden geplaatst in de *hindernis* op de dichtstbijzijnde plek waar hij stil blijft liggen die niet dichterbij de *hole* is.

Indien een geplaatste bal blijft stilliggen op de plek waar hij werd geplaatst en daarna beweegt, volgt geen straf en de bal moet worden gespeeld zoals hij ligt, tenzij de bepalingen van een andere *Regel* van toepassing zijn.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN REGEL 20-1, 20-2 of 20-3:
Matchplay - verlies van de *hole*; *Strokeplay* - twee slagen.

20-4. Wanneer een gedropte of geplaatste bal in het spel is

Indien de *bal in het spel* van de speler is opgenomen, is hij weer *in het spel* wanneer hij is gedropt of geplaatst.

Een *vervangende bal* wordt de *bal in het spel* wanneer hij is gedropt of geplaatst.

(Bal ten onrechte vervangen - zie Regel 15-2)

(Opnemen van verkeerd gedropte of geplaatste bal of van een ten onrechte vervangen bal - zie Regel 20-6)

20-5. Volgende slag doen van de plek waar vorige slag werd gedaan

Wanneer een speler verkiest of verplicht is zijn volgende *slag* te doen van de plek waar een vorige *slag* werd gedaan, moet hij als volgt handelen:

- a. **Op de afslagplaats:** De te spelen bal moet worden gespeeld binnen de *afslagplaats*. De bal mag van elk punt binnen de *afslagplaats* worden gespeeld en mag worden opgeteed.
- b. **Door de baan en in een hindernis:** De te spelen bal moet worden gedropt.
- c. **Op de green:** De te spelen bal moet worden geplaatst.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN REGEL 20-5:
Matchplay - verlies van de hole; Strokeplay - twee slagen.

20-6. Opnemen van verkeerd gedropte of geplaatste bal, of van ten onrechte vervangen bal

Een ten onrechte *vervangen* bal of een bal die op een verkeerde plaats of anders in strijd met de *Regels* is gedropt of geplaatst, maar nog niet is gespeeld, mag zonder straf worden opgenomen, waarna de speler de juiste handelwijze moet volgen.

20-7. Spelen van verkeerde plaats

a. Algemeen

Een speler heeft van een verkeerde plaats gespeeld als hij een slag doet met zijn *bal in het spel*:

- (i) op een deel van de *baan* waar volgens de *Regels* geen *slag* mag worden gedaan of waar geen bal gedropt of geplaatst mag worden; of
- (ii) wanneer de *Regels* eisen dat een gedropte bal opnieuw wordt gedropt of dat een *bewogen bal* wordt teruggeplaatst.

Noot: Bal gespeeld buiten de *afslagplaats* of van een verkeerde *afslagplaats* - zie Regel 11-4.

b. Matchplay

Indien een speler een *slag* doet van een verkeerde plaats, **verliest hij de hole**.

c. Strokeplay

Indien een *competitor* een *slag* doet van een verkeerde plaats, **krijgt hij twee strafslagen volgens de Regel die van toepassing is**. Hij moet de hole uitspelen met de bal die van de verkeerde plaats werd gespeeld zonder zijn fout te herstellen, mits hij geen ernstige overtreding heeft begaan (zie Noot 1).

Indien een *competitor* beseft dat hij van een verkeerde plaats heeft gespeeld en vermoedt dat hij mogelijk een ernstige overtreding heeft begaan, moet hij, voordat hij een *slag* doet van de volgende *afslagplaats*, de hole uitspelen met een tweede bal die is gedropt of geplaatst volgens de *Regels*. Indien het om de laatste hole van een ronde gaat, moet hij voor hij de *green* verlaat, aankondigen dat hij de hole gaat uitspelen met een tweede bal die is gedropt of geplaatst volgens de *Regels*. De *competitor* moet de feiten aan de *Commissie* melden voordat hij zijn scorekaart inlevert; doet hij dit niet, dan **wordt hij gediskwalificeerd**. De *Commissie* moet vaststellen of de *competitor* een ernstige overtreding van de *Regel* die van toepassing is heeft begaan. Indien dat zo is, telt de score met de tweede bal en **moet de competitor twee strafslagen bij zijn score met die bal optellen**. Indien de *competitor* een ernstige overtreding heeft begaan en de fout niet heeft hersteld als hierboven omschreven, **wordt hij gediskwalificeerd**.

Noot 1: Een *competitor* wordt beschouwd een ernstige overtreding van de *Regel* die van toepassing is te hebben begaan als de *Commissie* van mening is dat hij een beduidend voordeel heeft behaald als gevolg van het spelen van een verkeerde plaats.

Noot 2: Indien een *competitor* een tweede bal speelt volgens Regel 20-7c, en de uitspraak is dat die niet telt, vervallen de *slagen* met die bal en de specifiek met die bal opgelopen *strafslagen*. Indien de uitspraak is dat de tweede bal telt, dan vervallen de *slag* van de verkeerde plaats en alle volgende *slagen*

met de oorspronkelijke bal en de specifiek met die bal opgelopen *strafslagen*.

Regel 21. De bal schoonmaken

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 22 t/m 35.

Een bal op de *green* mag worden schoongemaakt wanneer hij volgens Regel 16-1b is opgenomen. Elders mag een bal worden schoongemaakt wanneer hij is opgenomen, tenzij hij is opgenomen:

- a. om vast te stellen of hij onbruikbaar is (Regel 5-3);
- b. voor identificatie (Regel 12-2), in welk geval hij alleen zoveel mag worden schoongemaakt als nodig is voor identificatie; of
- c. omdat hij het spel helpt of hindert (Regel 22).

Indien een speler zijn bal schoonmaakt tijdens het spelen van een hole, behalve zoals is bepaald in deze Regel, **krijgt hij één strafslag** en de bal moet, indien opgenomen, worden teruggeplaatst.

Indien een speler die verplicht is een bal terug te plaatsen dit niet doet, **krijgt hij de straf** voor overtreding van Regel 20-3a, maar hij krijgt geen extra straf volgens Regel 21.

Uitzondering: Indien een speler een straf krijgt omdat hij niet handelt volgens Regel 5-3, 12-2 of 22, krijgt hij geen extra straf volgens Regel 21.

Regel 22. Bal helpt of hindert spel

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 22 t/m 35.

22-1. Bal helpt spel

Indien een speler meent dat een bal een andere speler zou kunnen helpen mag hij, behalve wanneer een bal in beweging is:

- a. de bal opnemen indien het zijn bal is; of
- b. elke andere bal laten opnemen.

Een bal die volgens deze Regel is opgenomen moet worden teruggeplaatst (zie Regel 20-3). De bal mag niet worden schoongemaakt, tenzij hij op de *green* ligt (zie Regel 21).

Een speler die gevraagd wordt zijn bal op te nemen, mag bij strokeplay naar keuze eerst zijn bal spelen of hem opnemen.

Indien de *Commissie* bij strokeplay vaststelt dat de *competitors* hebben afgesproken een bal niet op te nemen die een andere speler zou kunnen helpen, **worden zij gediskwalificeerd**.

22-2. Bal hindert spel

Indien een speler meent dat de bal van een andere speler zijn spel zou kunnen hinderen mag hij deze laten opnemen, behalve wanneer die bal in beweging is.

Een bal die volgens deze Regel is opgenomen moet worden teruggeplaatst (zie Regel 20-3). De bal mag niet worden schoongemaakt, tenzij hij op de *green* ligt (zie Regel 21).

Een speler die gevraagd wordt zijn bal op te nemen, mag bij strokeplay naar keuze zijn bal spelen of hem opnemen.

Noot: Behalve op de *green* mag een speler zijn bal niet opnemen uitsluitend omdat hij meent dat zijn bal het spel van een andere speler zou kunnen hinderen. Indien een speler ongevraagd zijn bal opneemt **krijgt hij één strafslag** voor overtreding van Regel 18-2a, maar hij krijgt geen extra straf volgens Regel 22.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN DE REGEL:
Matchplay - verlies van de hole; Strokeplay - twee slagen.

Regel 23. Losse natuurlijke voorwerpen

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 22 t/m 35.

23-1. Wegnemen van losse natuurlijke voorwerpen

Behalve wanneer zowel het *los natuurlijk voorwerp* als de bal in dezelfde *hindernis* zijn of deze raken, mag elk *los natuurlijk voorwerp*, zonder straf, worden weggenomen.

Indien de bal niet op de *green* ligt en de speler neemt een *los natuurlijk voorwerp* weg waardoor de bal *beweegt*, dan is Regel 18-2a van toepassing.

Indien op de *green* de bal of balmerker *beweegt* terwijl de speler een *los natuurlijk voorwerp* wegneemt, moet de bal of balmerker worden teruggeplaatst. Er volgt geen straf, mits het bewegen van de bal of balmerker rechtstreeks is toe te schrijven aan het wegnemen van het *losse natuurlijke voorwerp*. Anders **krijgt de speler die de beweging van de bal veroorzaakt één strafslag** volgens Regel 18-2a.

Wanneer een bal in beweging is, mag een *los natuurlijk voorwerp* dat de beweging van de bal zou kunnen beïnvloeden niet worden weggenomen.

Noot: Indien de bal in een *hindernis* ligt, mag de speler geen enkel *los natuurlijk voorwerp* aanraken of bewegen dat in dezelfde *hindernis* ligt of daaraan raakt – zie Regel 13-4c.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN DE REGEL:
 Matchplay - verlies van de hole; Strokeplay - twee slagen.

(Zoeken naar bal in hindernis - zie Regel 12-1)

(Aanraken van puttinglijn - zie Regel 16-1a)

Regel 24. Obstakels

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn cursief gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities zie blz. 22 t/m 35.

24-1. Los obstakel

Een speler mag zonder straf een los *obstakel* als volgt wegnemen:

- a. Indien de bal niet in of op het *obstakel* ligt mag het *obstakel* worden weggenomen. Indien de bal daarbij *beweegt* moet hij worden teruggeplaatst en er volgt geen straf, mits het bewegen van de bal rechtstreeks is toe te schrijven aan het wegnemen van het *obstakel*. Anders is Regel 18-2a van toepassing.
- b. Indien de bal in of op het *obstakel* ligt mag de bal worden opgenomen en het *obstakel* weggenomen. *Door de baan* of in een *hindernis* moet de bal worden gedropt, of op de *green* geplaatst, zo dicht mogelijk bij de plek recht onder de plaats waar de bal in of op het *obstakel* lag, maar niet dichter bij de *hole*.

De bal mag worden schoongemaakt wanneer hij is opgenomen volgens deze Regel.

Wanneer een bal in beweging is, mag een *obstakel* dat de beweging van de bal zou kunnen beïnvloeden, niet worden weggenomen, met uitzondering van een bewaakte *vlaggenstok* of de *uitrusting* van de spelers.

(Beïnvloeding van de ligging of beweging van de bal – zie Regel 1–2)

Noot: Indien een volgens deze Regel te droppen of te plaatsen bal niet onmiddellijk is terug te krijgen, mag hij door een andere bal worden *vervangen*.

24-2. Vast obstakel

a. Belemmering

Er is sprake van belemmering door een vast *obstakel* wanneer de bal in of op het *obstakel* ligt, of wanneer het *obstakel* een

belemmering vormt voor de *stand* van de speler of de ruimte voor zijn voorgenomen swing. Indien de bal van een speler op de *green* ligt is er ook sprake van belemmering wanneer een vast *obstakel* op de *green* zich op zijn *puttinglijn* bevindt. Elders op de *baan* is er op zichzelf geen sprake van belemmering volgens deze Regel indien een vast *obstakel* zich in de *speellijn* bevindt.

b. Ontwijken van belemmering

Behalve wanneer de bal in een *waterhindernis* of een *laterale waterhindernis* is, mag een speler de belemmering door een vast *obstakel* als volgt ontwijken:

- (i) **Door de baan:** Indien de bal *door de baan* ligt, moet de speler de bal opnemen en zonder straf droppen binnen één stoklengte van en niet dicht bij de *hole* dan het *dichtstbijzijnde punt zonder belemmering*. Het *dichtstbijzijnde punt zonder belemmering* mag niet in een *hindernis* of op een *green* zijn. Wanneer de bal wordt gedropt binnen één stoklengte van het *dichtstbijzijnde punt zonder belemmering*, moet de bal eerst een deel van de *baan* raken op een plek waar geen sprake is van belemmering door het vaste *obstakel* en dat niet in een *hindernis* of op een *green* is.
- (ii) **In een bunker:** Indien de bal in een *bunker* ligt, moet de speler de bal opnemen en droppen:
 - (a) zonder straf volgens punt (i) hierboven, behalve dat het *dichtstbijzijnde punt zonder belemmering* in de *bunker* moet zijn en de bal moet in de *bunker* worden gedropt; of
 - (b) met één *strafslag* buiten de *bunker*, waarbij hij het punt waar de bal lag op een rechte lijn moet houden tussen de *hole* en de plek waar de bal wordt gedropt, zonder beperking van de afstand waarop de bal achter de *bunker* mag worden gedropt.
- (iii) **Op de green:** Indien de bal op de *green* ligt, moet de speler de bal opnemen en zonder straf plaatsen op het *dichtstbijzijnde punt zonder belemmering* dat niet in een

hindernis is. Het *dichtstbijzijnde punt zonder belemmering* kan buiten de *green* zijn.

- (iv) **Op de afslagplaats:** Indien de bal op de *afslagplaats* ligt, moet de speler de bal opnemen en zonder straf droppen in overeenstemming met punt (i) hierboven.

De bal mag worden schoongemaakt wanneer hij is opgenomen volgens deze Regel.

(Bal rolt op een plaats waar sprake is van belemmering door de situatie waaruit hij werd opgenomen - zie Regel 20-2c(v))

Uitzondering: Een speler mag een belemmering niet volgens deze Regel ontwijken indien:

- (a) het voor hem duidelijk geen zin heeft een *slag* te doen vanwege een andere belemmering dan door het vaste *obstakel*; of
- (b) belemmering door een vast *obstakel* zich alleen zou voordoen bij een onnodig abnormale *stand*, swing of speelrichting.

Noot 1: Indien een bal in een *waterhindernis* (of een *laterale waterhindernis*) is, mag de speler de belemmering door een vast *obstakel* niet ontwijken. De speler moet de bal spelen zoals hij ligt of handelen volgens Regel 26-1.

Noot 2: Indien een volgens deze Regel te droppen of te plaatsen bal niet onmiddellijk is terug te krijgen, mag hij door een andere bal worden *vervangen*.

Noot 3: De *Commissie* mag een Plaatselijke Regel vaststellen die bepaalt dat de speler het *dichtstbijzijnde punt zonder belemmering* moet bepalen zonder over, door of onder het *obstakel* te gaan.

24-3 Bal verloren in een obstakel

Het is een kwestie van feitelijke aard of een *verloren* bal die in de richting van een *obstakel* is geslagen, al of niet daarin *verloren* is.

Om de bal te mogen behandelen als *verloren* in het *obstakel*, moet daar een redelijke mate van zekerheid over zijn. Bij het ontbreken daarvan moet de bal worden behandeld als een *verloren bal* en is Regel 27 van toepassing.

a. Bal verloren in een los obstakel

Indien een bal *verloren* is in een los *obstakel*, mag een speler zonder straf het *obstakel* wegnemen, en hij moet *door de baan* of in een *hindernis* een bal droppen, of op de *green* een bal plaatsen, zo dicht mogelijk bij de plek direct onder de plaats waar de bal het laatst de buitenste begrenzing van het losse *obstakel* kruiste, maar niet dichterbij de *hole*.

b. Bal verloren in een vast obstakel

Indien een bal *verloren* is in een vast *obstakel*, moet de plek worden bepaald waar de bal het laatst de buitenste begrenzing van het *obstakel* kruiste. Om deze Regel toe te passen wordt de bal geacht op deze plek te liggen en de speler mag de belemmering als volgt ontwijken:

- (i) **Door de baan:** Indien de bal het laatst de buitenste begrenzing van het vaste *obstakel* kruiste op een plek *door de baan*, mag de speler de bal zonder straf *vervangen* door een andere bal en de belemmering ontwijken volgens Regel 24-2b(i).
- (ii) **In een bunker:** Indien de bal het laatst de buitenste begrenzing van het vaste *obstakel* kruiste op een plek in een *bunker*, mag de speler de bal zonder straf *vervangen* door een andere bal en de belemmering ontwijken volgens Regel 24-2b(ii).
- (iii) **In een waterhindernis of in een laterale waterhindernis:** Indien de bal het laatst de buitenste begrenzing van het vaste *obstakel* kruiste op een plek in een *waterhindernis*, mag de speler de belemmering niet zonder straf ontwijken. De speler moet in dat geval handelen volgens Regel 26-1.
- (iv) **Op de green:** Indien de bal het laatst de buitenste begrenzing van het vaste *obstakel* kruiste op een plek op

de *green*, mag de speler de bal zonder straf *vervangen* door een andere bal en de belemmering ontwijken volgens Regel 24-2b(iii).

STRAF VOOR OVERTREDING VAN DE REGEL:
Matchplay - verlies van de hole; Strokeplay - twee slagen.

Regel 25. Abnormale terreinomstandigheden, bal ingebed en verkeerde green

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 22 t/m 35.

25-1. Abnormale terreinomstandigheden

a. Belemmering

Er is sprake van belemmering door een *abnormale terreinomstandigheid* wanneer een bal in een dergelijke omstandigheid ligt of deze raakt, of wanneer een dergelijke omstandigheid een belemmering vormt voor de *stand* van de speler of de ruimte voor zijn voorgenomen swing. Indien de bal van de speler op de *green* ligt, is er ook sprake van belemmering wanneer een *abnormale terreinomstandigheid* op de *green* zich op de *puttinglijn* van de speler bevindt. Overigens is een *abnormale terreinomstandigheid* op de *speellijn* op zichzelf geen belemmering volgens deze Regel.

Noot: De *Commissie* kan een Plaatselijke Regel vaststellen die de speler niet toestaat de belemmering van zijn *stand* door een *abnormale terreinomstandigheid* te ontwijken.

b. Ontwijken van de belemmering

Behalve wanneer de bal in een *waterhindernis* of een *laterale waterhindernis* is, mag een speler de belemmering door een *abnormale terreinomstandigheid* als volgt ontwijken:

(i) Door de baan: Indien de bal *door de baan* ligt, moet de

speler de bal opnemen en zonder straf droppen binnen een stoklengte van en niet dicht bij de *hole* dan het *dichtstbijzijnde punt zonder belemmering*. Het *dichtstbijzijnde punt zonder belemmering* mag niet in een *hindernis* of op een *green* zijn. Bij het droppen binnen een stoklengte van het *dichtstbijzijnde punt zonder belemmering* moet de bal eerst een deel van de *baan* raken op een plek waar geen sprake is van belemmering door de *abnormale terreinomstandigheid* en niet in een *hindernis* of op een *green*.

- (ii) **In een bunker:** Indien de bal in een *bunker* ligt, moet de speler de bal opnemen en droppen:
- (a) zonder straf, volgens punt (i) hierboven; behalve dat het *dichtstbijzijnde punt zonder belemmering* in de *bunker* moet liggen en de bal in de *bunker* moet worden gedropt of, indien de belemmering niet volledig kan worden ontweken, op een plaats zo dicht mogelijk bij de plek waar de bal lag, maar niet dicht bij de *hole*, op een deel van de *baan* in de *bunker* waar de belemmering door de *abnormale terreinomstandigheid* zoveel mogelijk wordt ontweken; of
 - (b) met één *strafslag* buiten de *bunker*, waarbij hij het punt waar de bal lag op een rechte lijn moet houden tussen de *hole* en de plek waar de bal wordt gedropt, zonder beperking van de afstand waarop de bal achter de *bunker* mag worden gedropt.
- (iii) **Op de green:** Indien de bal op de *green* ligt, moet de speler de bal opnemen en zonder straf plaatsen op het *dichtstbijzijnde punt zonder belemmering* dat niet in een *hindernis* is of, indien de belemmering niet volledig kan worden ontweken, op een plaats zo dicht mogelijk bij de plek waar de bal lag, maar niet dicht bij de *hole* of in een *bunker*, waar de belemmering door de *abnormale terreinomstandigheid* zoveel mogelijk wordt ontweken. Het *dichtstbijzijnde punt zonder belemmering* of het punt waar de belemmering zoveel mogelijk wordt ontweken kan buiten de *green* liggen.

- (iv) **Op de afslagplaats:** Indien de bal op de *afslagplaats* ligt, moet de speler de bal opnemen en zonder straf droppen in overeenstemming met punt (i) hierboven.

De bal mag worden schoongemaakt wanneer hij is opgenomen volgens Regel 25-1b.

(Bal rolt op een plaats waar sprake is van belemmering door de situatie waaruit hij werd opgenomen - zie Regel 20-2c(v))

Uitzondering: Een speler mag een belemmering niet volgen deze Regel ontwijken indien:

- (a) het voor hem duidelijk geen zin heeft een *slag* te doen vanwege een andere belemmering dan door de *abnormale terreinomstandigheid*; of
- (b) belemmering door een *abnormale terreinomstandigheid* zich alleen zou voordoen bij een onnodig *abnormale stand*, swing of speelrichting.

Noot 1: Indien een bal in een *waterhindernis* (of een *laterale waterhindernis*) is, mag de speler belemmering door een *abnormale terreinomstandigheid* niet zonder straf ontwijken. De speler moet de bal spelen zoals deze ligt (behalve wanneer dit door een Plaatselijke Regel is verboden) of handelen volgens Regel 26-1.

Noot 2: Indien een volgens deze Regel te droppen of te plaatsen bal niet onmiddellijk is terug te krijgen, mag hij door een andere bal worden *vervangen*.

c. Bal verloren in een *abnormale terreinomstandigheid*

Het is een kwestie van feitelijke aard of een *verloren* bal die in de richting van een *abnormale terreinomstandigheid* is geslagen, al of niet daarin *verloren* is.

Om een bal te mogen behandelen als *verloren* in een *abnormale terreinomstandigheid*, moet daar een redelijke mate van zekerheid over zijn. Bij het ontbreken daarvan moet de bal worden behandeld als een *verloren bal* en is Regel 27 van toepassing.

Indien een bal *verloren* is in een *abnormale terreinomstandigheid*, moet de plek worden bepaald waar de bal het laatst de buitenste begrenzing van de *abnormale terreinomstandigheid* kruiste. Om deze Regel toe te passen, wordt de bal geacht op deze plek te liggen en de speler mag de belemmering als volgt ontwijken:

- (i) **Door de baan:** Indien de bal het laatst de buitenste begrenzing van de *abnormale terreinomstandigheid* kruiste op een plek *door de baan*, mag de speler de bal zonder straf *vervangen* door een andere bal en de belemmering ontwijken volgens Regel 25-1b(i).
- (ii) **In een bunker:** Indien de bal het laatst de buitenste begrenzing van de *abnormale terreinomstandigheid* kruiste op een plek in een *bunker*, mag de speler de bal zonder straf *vervangen* door een andere bal en de belemmering ontwijken volgens Regel 25-1b(ii).
- (iii) **In een waterhindernis of in een laterale waterhindernis:** Indien de bal het laatst de buitenste begrenzing van de *abnormale terreinomstandigheid* kruiste op een plek in een *waterhindernis*, mag de speler de belemmering niet zonder straf ontwijken. De speler moet in dat geval handelen volgens Regel 26-1.
- (iv) **Op de green:** Indien de bal het laatst de buitenste begrenzing van de *abnormale terreinomstandigheid* kruiste op een plek op de *green*, mag de speler de bal zonder straf *vervangen* door een andere bal en de belemmering ontwijken volgens Regel 25-1b(iii).

25-2. Bal ingebed

Op elk kort gemaaid gedeelte *door de baan* mag een bal die in de grond is ingebed in zijn eigen pitchmark, zonder straf worden opgenomen, schoongemaakt en gedropt zo dicht mogelijk bij de plek waar hij lag, maar niet dichter bij de *hole*. Bij het droppen moet de bal eerst een deel van de *baan* raken dat *door de baan* ligt. "Kort gemaaid gedeelte" betekent elk deel van de *baan*, daarbij inbegrepen paden door de rough, gemaaid op fairway-hoogte of lager.

25-3. Verkeerde green

a. Belemmering

Er is sprake van belemmering door een *verkeerde green* wanneer de bal op een *verkeerde green* ligt. Er is op zichzelf geen sprake van belemmering volgens deze Regel, wanneer de stand van de speler of de ruimte voor zijn voorgenomen swing wordt belemmerd door de *verkeerde green*.

b. Ontwijken van de belemmering

Indien de bal op een *verkeerde green* ligt, mag de speler de bal niet spelen zoals hij ligt. Hij moet de belemmering zonder straf als volgt ontwijken:

De speler moet de bal opnemen en droppen binnen een stoklengte van en niet dichterbij de *hole* dan het *dichtstbijzijnde punt zonder belemmering*. Het *dichtstbijzijnde punt zonder belemmering* mag niet in een *hindernis* of op een *green* zijn. Bij het droppen binnen een stoklengte van het *dichtstbijzijnde punt zonder belemmering*, moet de bal eerst een deel van de *baan* raken waar geen sprake is van belemmering door de *verkeerde green* en dat niet in een *hindernis* en niet op een *green* is. De bal mag worden schoongemaakt wanneer hij volgens deze Regel is opgenomen.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN DE REGEL:

Matchplay - verlies van de hole; Strokeplay - twee slagen.

Regel 26. Waterhindernissen (laterale waterhindernissen inbegrepen)

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 22 t/m 35.

26-1. Bal in waterhindernis

Het is een kwestie van feitelijke aard of een *verloren* bal die in de richting van een *waterhindernis* is geslagen, *verloren* is in of

buiten de *hindernis*. Om de bal te mogen behandelen als *verloren* in de *hindernis*, moet er een redelijke mate van zekerheid zijn dat hij daarin is terechtgekomen. Bij het ontbreken van een dergelijke zekerheid moet de bal worden behandeld als een *verloren bal* en is Regel 27 van toepassing.

Indien een bal in een *waterhindernis* ligt of daarin *verloren* is (of de bal in water ligt of niet), mag de speler **met één strafslag**:

- a. een bal spelen zo dicht mogelijk bij de plek waar de oorspronkelijke bal het laatst werd gespeeld (zie Regel 20-5); of
- b. een bal droppen achter de *waterhindernis*, waarbij hij het punt waar de oorspronkelijke bal het laatst de grens van de *waterhindernis* kruiste op een rechte lijn moet houden tussen de *hole* en de plek waar de bal wordt gedropt, zonder beperking van de afstand waarop de bal achter de *waterhindernis* mag worden gedropt; of
- c. als extra mogelijkheden, maar alleen indien de bal het laatst de grens van een *laterale waterhindernis* kruiste, een bal droppen buiten de *waterhindernis*, binnen twee stoklengten van en niet dicht bij de *hole* dan:
 - (i) het punt waar de oorspronkelijke bal het laatst de grens van de *waterhindernis* kruiste; of
 - (ii) een punt op de tegenoverliggende grens van de *waterhindernis* op gelijke afstand van de *hole*.

De bal mag worden opgenomen en schoongemaakt wanneer de speler handelt volgens deze Regel.

(Verboden handelingen indien de bal in een *hindernis* ligt - zie Regel 13-4)

(Bal beweegt in het water in een *waterhindernis* - zie Regel 14-6)

26-2. Bal gespeeld in een waterhindernis

a. Bal komt tot stilstand in dezelfde of een andere waterhindernis

Indien een bal, gespeeld uit een *waterhindernis*, na de *slag* tot

stilstand komt in dezelfde of een andere *waterhindernis*, mag de speler:

- (i) handelen volgens Regel 26-1a. Indien de speler na droppen in de *hindernis* besluit de gedropte bal niet te spelen, mag hij:
 - (a) voor deze *hindernis* handelen volgens Regel 26-1b, of indien van toepassing Regel 26-1c, met één extra *strafslag* die door die Regel wordt voorgeschreven; of
 - (b) met één extra *strafslag* een bal spelen zo dicht mogelijk bij de plek waar de laatste *slag* buiten de *waterhindernis* werd gedaan (zie Regel 20-5); of
- (ii) handelen volgens Regel 26-1b of indien van toepassing Regel 26-1c; of
- (iii) met één *strafslag* een bal spelen zo dicht mogelijk bij de plek waar de laatste *slag* buiten de *waterhindernis* werd gedaan (zie Regel 20-5).

b. Bal verloren of onspeelbaar buiten de hindernis, of buiten de baan

Indien een bal, gespeeld uit een *waterhindernis*, na de *slag* buiten de *hindernis* verloren is, onspeelbaar is verklaard, of *buiten de baan* ligt, mag de speler, met één *strafslag* volgens Regel 27-1 of 28a:

- (i) een bal spelen zo dicht mogelijk bij de plek in de *hindernis* waar de oorspronkelijke bal het laatst werd gespeeld (zie Regel 20-5); of
- (ii) handelen volgens Regel 26-1b, of indien van toepassing Regel 26-1c, met één extra *strafslag* die door die Regel wordt voorgeschreven, waarbij het punt waar de oorspronkelijke bal het laatst de grens van de *waterhindernis* kruiste vóór hij in de *hindernis* tot stilstand kwam, geldt als het referentiepunt; of
- (iii) met één extra *strafslag*, een bal spelen zo dicht mogelijk bij de plek waar de laatste *slag* buiten de *hindernis* werd gedaan (zie Regel 20-5).

Noot 1: Wanneer de speler handelt volgens Regel 26-2b, is hij niet verplicht een bal te droppen volgens Regel 27-1 of 28a.

Indien hij toch een bal dropt is hij niet verplicht deze te spelen. Hij mag ook handelen volgens Regel 26-2b(ii) of (iii).
Noot 2: Indien een bal, gespeeld uit een *waterhindernis*, buiten de *hindernis* onspeelbaar wordt verklaard, belet niets in Regel 26-2b de speler te handelen volgens Regel 28b of c.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN DE REGEL:
Matchplay - verlies van de hole; Strokeplay - twee slagen.

Regel 27. Bal verloren of buiten de baan; provisionele bal

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 22 t/m 35.

27-1. Bal verloren of buiten de baan

Indien een bal *verloren* is of *buiten de baan* ligt, moet de speler, met één *strafslag*, een bal spelen zo dicht mogelijk bij de plek waar de oorspronkelijke bal het laatst werd gespeeld (zie Regel 20-5).

Uitzonderingen:

1. Indien er een redelijke mate van zekerheid is dat de oorspronkelijke bal *verloren* is in een *waterhindernis*, moet de speler handelen volgens Regel 26-1.
2. Indien er een redelijke mate van zekerheid is dat de oorspronkelijke bal *verloren* is in een *obstakel* (Regel 24-3) of in een *abnormale terreinomstandigheid* (Regel 25-1c), mag de speler handelen volgens de Regel die van toepassing is.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN REGEL 27-1:
Matchplay - verlies van de hole; Strokeplay - twee slagen.

27-2. Provisionele bal

a. Handelwijze

Indien een bal misschien *verloren* is buiten een *waterhindernis* of misschien *buiten de baan* ligt, mag de speler, om tijd te sparen, een *provisionele bal* spelen volgens Regel 27-1.

De speler moet zijn tegenstander bij matchplay of zijn *marker* of een *mede-competitor* bij strokeplay melden dat hij van plan is een *provisionele bal* te spelen, en hij moet deze spelen voordat hij of zijn *partner* naar voren gaat om naar de oorspronkelijke bal te zoeken. Doet hij dit niet en speelt hij een andere bal, dan is die bal geen *provisionele bal*, maar de *bal in het spel met de straf van slag en afstand* (Regel 27-1); de oorspronkelijke bal is *verloren*.

(Volgorde van spelen op de afslagplaats - zie Regel 10-3)

Noot: Indien een *provisionele bal*, gespeeld volgens Regel 27-2a, misschien *verloren* is buiten een *waterhindernis* of misschien *buiten de baan* ligt, mag de speler weer een *provisionele bal* spelen. Die volgende *provisionele bal* verhoudt zich tot de eerdere *provisionele bal* als de eerste *provisionele bal* tot de oorspronkelijke bal.

b. Wanneer de provisionele bal de bal in het spel wordt

De speler mag een *provisionele bal* spelen totdat hij de plaats bereikt waar de oorspronkelijke bal vermoedelijk ligt. Indien hij een *slag* doet met de *provisionele bal* van de plaats waar de oorspronkelijke bal vermoedelijk ligt, of van een punt dichterbij de *hole* dan die plaats, is de oorspronkelijke bal *verloren* en wordt de *provisionele bal* de *bal in het spel met de straf van slag en afstand* (Regel 27-1).

Indien de oorspronkelijke bal *verloren* is buiten een *waterhindernis*, of indien hij *buiten de baan* ligt, wordt de *provisionele bal* de *bal in het spel met de straf van slag en afstand* (Regel 27-1).

Indien er een redelijke mate van zekerheid is dat de oorspronkelijke bal *verloren* is in een *waterhindernis*, moet de speler handelen volgens Regel 26-1.

Uitzondering: Indien er een redelijke mate van zekerheid is dat de oorspronkelijke bal *verloren* is in een *obstakel* (Regel 24-3) of in een *abnormale terreinomstandigheid* (Regel 25-1c), mag de speler handelen volgens de Regel die van toepassing is.

c. Wanneer de provisionele bal moet worden opgegeven

Indien de oorspronkelijke bal niet *verloren* is, en ook niet *buiten de baan* ligt, moet de speler de *provisionele bal* opgeven en met de oorspronkelijke bal verder spelen. Indien hij daarna nog een *slag* doet met de *provisionele bal* speelt hij een *verkeerde bal* en de bepalingen van Regel 15 zijn van toepassing.

Noot: Indien een speler een *provisionele bal* speelt volgens Regel 27-2a en hem daarna opgeeft volgens Regel 27-2c, vervallen de *slagen* met de *provisionele bal* en de specifiek met die bal opgelopen *strafslagen*.

Regel 28. Onspeelbare bal

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 22 t/m 35.

De speler mag zijn bal overal op de *baan* onspeelbaar verklaren, behalve als de bal in een *waterhindernis* is. De speler beslist zelf of zijn bal onspeelbaar is.

Indien de speler vindt dat zijn bal onspeelbaar is, moet hij met *één strafslag*:

- een bal spelen zo dicht mogelijk bij de plek waar de oorspronkelijke bal het laatst werd gespeeld (zie Regel 20-5); of
- een bal droppen achter het punt waar de bal lag, waarbij

- hij dit punt op een rechte lijn moet houden tussen de *hole* en de plek waar de bal wordt gedropt, zonder beperking van de afstand waarop de bal achter dit punt mag worden gedropt; of
- c. een bal droppen binnen twee stoklengten van de plek waar de bal lag, maar niet dichterbij de *hole*.

Indien de onspeelbare bal in een *bunker* ligt, mag de speler handelen volgens punt a, b of c. Indien hij verkiest te handelen volgens punt b of c, moet een bal in de *bunker* worden gedropt.

De bal mag worden opgenomen en schoongemaakt wanneer de speler handelt volgens deze Regel.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN DE REGEL:
Matchplay - verlies van de hole. Strokeplay - twee slagen.

ANDERE SPEL- EN WEDSTRIJDVORMEN

Regel 29. Threesomes en foursomes

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 22 t/m 35.

29-1. Algemeen

Bij een *threesome* of *foursome* moeten de *partners* tijdens een *vastgestelde ronde* om beurten afslaan van de *afslagplaatsen* en om beurten slaan bij het spelen van elke hole. *Strafslagen* hebben geen invloed op de volgorde van spelen.

29-2. Matchplay

Indien een speler speelt wanneer zijn *partner* had moeten spelen, *verliest zijn partij de hole* .

29-3. Strokeplay

Indien de *partners* een of meer *slagen* doen in de verkeerde volgorde vervallen die *slag* of *slagen* en de *partij* krijgt twee *strafslagen*. De *partij* moet de fout herstellen door een bal in de juiste volgorde te spelen zo dicht mogelijk bij de plek waar het eerst in de verkeerde volgorde werd gespeeld (zie Regel 20-5). Indien de *partij* een *slag* doet van de volgende *afslagplaats* zonder eerst de fout te herstellen, of, in geval van de laatste hole van de ronde, de *green* verlaat zonder te kennen te geven de fout te willen herstellen, wordt de *partij* gediskwalificeerd.

Regel 30. Driebal-, bestbal- en vierbal-matchplay**Definities**

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 22 t/m 35.

30-1. De Golfregels zijn van toepassing

De Golfregels, voorzover zij niet afwijken van de volgende specifieke *Regels*, zijn van toepassing in *driebal-*, *bestbal-* en *vierbal-matches*.

30-2. Driebal-matchplay**a. Stilliggende bal bewogen door een tegenstander**

Indien de bal van een speler wordt aangeraakt of *bewogen* door een tegenstander, zijn *caddie* of *uitrusting*, anders dan bij het zoeken, is Regel 18-3b van toepassing, tenzij in de *Regels* anders is bepaald. Deze tegenstander krijgt één *strafslag* in zijn *match* tegen de speler, maar niet in zijn *match* tegen de andere tegenstander.

b. Bal per ongeluk van richting veranderd of gestopt door een tegenstander

Indien de bal van een speler per ongeluk van richting wordt veranderd of gestopt door een tegenstander, zijn *caddie* of *uitrusting*, volgt er geen straf. In zijn *match* tegen die tegenstander

mag de speler de bal spelen zoals hij ligt, of, voordat een volgende slag is gedaan door een van beide *partijen*, de *slag* laten vervallen en een bal spelen, zonder straf, zo dicht mogelijk bij de plek waar de oorspronkelijke bal het laatst gespeeld werd (zie Regel 20-5). In zijn *match* tegen de andere tegenstander moet de bal worden gespeeld zoals hij ligt.

Uitzondering: Bal raakt de persoon die de *vlaggenstok* bewaakt - zie Regel 17-3b.

(Bal met opzet van richting veranderd of gestopt door tegenstander - zie Regel 1-2)

30-3. Bestbal- en vierbal-matchplay

a. Vertegenwoordiging van een partij

Een *partij* mag worden vertegenwoordigd door één *partner* gedurende de hele *match* of een deel daarvan; het is niet nodig dat alle *partners* aanwezig zijn. Een afwezige *partner* mag zich bij een *match* aansluiten tussen twee holes, maar niet tijdens het spelen van een hole.

b. Maximum van veertien stokken

De *partij* krijgt straf voor een overtreding door een van de *partners* van Regels 4-3a(iii) en 4-4.

c. Volgorde van spelen

Ballen van dezelfde *partij* mogen worden gespeeld in de volgorde die de *partij* het beste vindt.

d. Verkeerde bal

Indien een speler een *slag* doet met een *verkeerde bal* die niet in een *hindernis* is, wordt hij gediskwalificeerd voor die hole, maar zijn *partner* krijgt geen straf, zelfs niet als de *verkeerde bal* van hem is. Indien de *verkeerde bal* van een andere speler is, moet de eigenaar een bal plaatsen op de plek waar de *verkeerde bal* de eerste keer werd gespeeld.

e. Diskwalificatie van een partij

- (i) Een partij wordt gediskwalificeerd voor overtreding door een van de *partners* van de volgende Regels:
- Regel 1-3 Afspraak Regels niet na te leven
 - Regel 4-1 of -2 Stokken
 - Regel 5-1 of -2 De bal
 - Regel 6-2a Handicap (spelen van hogere handicap)
 - Regel 6-4 Caddie (meer dan één caddie; overtreding niet onmiddellijk hersteld)
 - Regel 6-7 Onnodig oponthoud; langzaam spel (herhaalde overtreding)
 - Regel 14-3 Kunstmatige hulpmiddelen en abnormale uitrusting
- (ii) Een partij wordt gediskwalificeerd voor overtreding door alle *partners* van een van de volgende Regels:
- Regel 6-3 Starttijd en groepen
 - Regel 6-8 Onderbreking van het spel
- (iii) In alle andere gevallen waarin overtreding van een *Regel* diskwalificatie tot gevolg zou hebben, wordt de speler alleen voor die hole gediskwalificeerd.

f. Gevolg van andere straffen

Indien een overtreding van een *Regel* door een speler het spel van zijn *partner* helpt of dat van een tegenstander nadelig beïnvloedt, krijgt behalve de speler ook de *partner* de straf die van toepassing is.

In alle andere gevallen waarin een speler een straf krijgt voor overtreding van een *Regel*, geldt de straf niet voor zijn *partner*. Indien als straf is vermeld "verlies van de hole", komt dit erop neer dat de speler is gediskwalificeerd voor die hole.

g. Andere vorm van matchplay gelijktijdig gespeeld

Wanneer bij een *bestbal*- of *vierbal*-match gelijktijdig een ander soort *match* wordt gespeeld, gelden de hierboven genoemde specifieke Regels.

Regel 31. Vierbal-strokeplay

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 22 t/m 35.

31-1. Algemeen

Bij *vierbal-strokeplay* spelen twee *competitors* als *partners*, ieder speelt zijn eigen bal. De laagste score van de *partners* is de score voor de hole. Indien een van de *partners* de hole niet uitspeelt, volgt er geen straf.

De Golfregels, voor zover zij niet afwijken van de volgende specifieke Regels, zijn van toepassing bij *vierbal-strokeplay*.

31-2. Vertegenwoordiging van een partij

Een *partij* mag worden vertegenwoordigd door één van de *partners* gedurende de hele *vastgestelde ronde* of een deel daarvan. Het is niet nodig dat beide *partners* aanwezig zijn. Een afwezige *competitor* mag zich bij zijn *partner* aansluiten tussen twee holes, maar niet tijdens het spelen van een hole.

31-3. Maximum van veertien stokken

Voor overtreding door een van de *partners* van Regel 4-3a(iii) en 4-4 *wordt de partij gestraft*.

31-4. Het scoren

De *marker* is slechts verplicht voor elke hole de brutoscore te noteren van die *partner* van wie de score telt. De brutoscores die tellen moeten individueel kunnen worden vastgesteld; anders *wordt de partij gediskwalificeerd*. Slechts één van de *partners* hoeft de verantwoordelijkheid te dragen voor Regel 6-6b.

(Verkeerde score - zie Regel 31-7a)

31-5. Volgorde van spelen

Ballen van dezelfde *partij* mogen worden gespeeld in de volgorde die de *partij* het beste vindt.

31-6. Verkeerde bal

Indien een *competitor* een *slag* doet met een *verkeerde bal* die niet in een *hindernis* is, **krijgt hij twee strafslagen** en hij moet zijn fout herstellen door de juiste bal te spelen of volgens de Regels te handelen. Zijn *partner* krijgt geen straf, zelfs niet als de *verkeerde bal* van hem is.

Indien de *verkeerde bal* van een andere *competitor* is, moet de eigenaar een bal plaatsen op de plek waar de *verkeerde bal* het eerst werd gespeeld.

31-7. Straffen van diskwalificatie

a. Overtreding door één partner

Een *partij* wordt **gediskwalificeerd voor de wedstrijd** als een van de *partners* een van de volgende Regels overtreedt:

- Regel 1-3 Afspraak Regels niet na te leven
- Regel 3-4 Weigeren Regel na te komen
- Regel 4-1 of -2 Stokken
- Regel 5-1 of -2 De bal
- Regel 6-2b Handicap (spelen van hogere handicap; handicap niet vermelden)
- Regel 6-4 Caddie (meer dan één caddie; overtreding niet onmiddellijk hersteld)
- Regel 6-6b Scorekaart tekenen en inleveren
- Regel 6-6d Verkeerde score voor hole, d.w.z. wanneer de genoteerde score van de *partner* van wie de score telt lager is dan de werkelijk gemaakte score. Indien de genoteerde score van de *partner* van wie de score telt hoger is dan de werkelijk gemaakte score, telt de ingeleverde score.
- Regel 6-7 Onnodig oponthoud; langzaam spel (herhaalde overtreding)
- Regel 7-1 Oefenen voor of tussen ronden
- Regel 14-3 Kunstmatige hulpmiddelen en abnormale uitrusting
- Regel 31-4 Brutoscoringen niet individueel vast te stellen

b. Overtreding door beide partners

Een *partij* wordt gediskwalificeerd:

- (i) voor een overtreding door beide *partners* van Regel 6-3 (Starttijd en groepen) of Regel 6-8 (Onderbreking van het spel); of
- (ii) indien elke *partner* op dezelfde hole in overtreding is van een *Regel* waarop de straf van diskwalificatie staat voor de wedstrijd of voor een hole.

c. Alleen voor de hole

In alle andere gevallen waarin overtreding van een *Regel* diskwalificatie tot gevolg zou hebben, wordt de *competitor* alleen gediskwalificeerd voor de hole waarop de overtreding plaatsvond.

31-8. Gevolg van andere straffen

Indien een overtreding van een *Regel* door een *competitor* het spel van zijn *partner* helpt, krijgt behalve de *competitor* ook de *partner* de straf die van toepassing is.

In alle andere gevallen waarin een *competitor* een straf krijgt voor overtreding van een *Regel*, geldt de straf niet voor zijn *partner*.

Regel 32. Bogey-, Par- en Stableford-wedstrijden

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 22 t/m 35.

32-1. Algemene bepalingen

Bogey-, Par- en Stableford-wedstrijden zijn vormen van strokeplay waarbij op elke hole tegen een vaste score wordt gespeeld. De *Regels* voor strokeplay zijn van toepassing voor zover ze niet afwijken van de volgende specifieke Regels.

a. Bogey- en Par-wedstrijden

Scoren voor Bogey- en Par-wedstrijden is hetzelfde als bij matchplay. Elke hole waarvoor een *competitor* geen score heeft, wordt beschouwd als een verloren hole. Winnaar is de *competitor* met het beste resultaat over het totaal aantal holes. De *marker* is alleen verantwoordelijk voor het noteren van het bruto aantal slagen voor elke hole waarop de *competitor* een netto score maakt gelijk aan of lager dan de vaste score.

Noot 1: Maximum van veertien stokken - straffen zoals bij matchplay - zie Regel 4-4.

Noot 2: Eén caddie tegelijkertijd - straffen als bij matchplay - zie Regel 6-4.

Noot 3: Onnodig oponthoud; Langzaam spel (Regel 6-7) - De score van de *competitor* wordt aangepast door één hole af te trekken van zijn eindresultaat.

b. Stablefordwedstrijden

Bij Stablefordwedstrijden worden als volgt punten toegekend in verhouding tot een vaste score voor iedere hole:

Hole gespeeld in:	Punten:
meer dan één slag boven de vaste score of geen score	0
één slag boven de vaste score	1
de vaste score	2
één slag onder de vaste score	3
twee slagen onder de vaste score	4
drie slagen onder de vaste score	5
vier slagen onder de vaste score	6

Winnaar is de *competitor* met het hoogste aantal punten.

De *marker* is alleen verantwoordelijk voor het noteren van het bruto aantal slagen voor elke hole waarop de *competitor* met zijn netto score één of meer punten behaalt.

Noot 1: Maximum van veertien stokken (Regel 4- 4) - Straffen als volgt toe te passen: van het totaal aantal behaalde punten in de ronde moeten twee punten worden afgetrokken voor elke

hole waarop een overtreding plaatsvond; maximumaftrek: vier punten per ronde.

Noot 2: Eén caddie tegelijkertijd (Regel 6-4) - Straffen als volgt toe te passen: van het totaal aantal behaalde punten in de ronde moeten twee punten worden afgetrokken voor elke hole waarop een overtreding plaatsvond; maximumaftrek: vier punten per ronde.

Noot 3: Onnodig oponthoud; Langzaam spel (Regel 6-7) - De score van de *competitor* wordt aangepast door twee punten af te trekken van het totaal aantal punten dat in die ronde werd behaald.

32-2. Straffen van diskwalificatie

a. Voor de wedstrijd

Een *competitor* wordt gediskwalificeerd voor de wedstrijd als hij een van de volgende Regels overtreedt:

- Regel 1-3 Afspraak Regels niet na te leven
- Regel 3-4 Weigeren Regel na te komen
- Regel 4-1 of -2 Stokken
- Regel 5-1 of -2 De bal
- Regel 6-2b Handicap (spelen van hogere handicap; handicap niet vermelden)
- Regel 6-3 Starttijd en groepen
- Regel 6-4 Caddie (meer dan een caddie; overtreding niet onmiddellijk hersteld)
- Regel 6-6b Tekenen en inleveren van kaart
- Regel 6-6d Verkeerde score voor hole, d.w.z. wanneer de genoteerde score lager is dan de werkelijk gemaakte score, behalve dat er geen straf volgt wanneer een overtreding van deze Regel geen gevolg heeft voor het resultaat van de hole
- Regel 6-7 Onnodig oponthoud, langzaam spel (herhaalde overtreding)
- Regel 6-8 Onderbreken van het spel
- Regel 7-1 Oefenen voor of tussen ronden
- Regel 14-3 Kunstmatige middelen en abnormale uitrusting

b. Voor een hole

In alle andere gevallen waarin overtreding van een *Regel* diskwalificatie tot gevolg zou hebben, wordt de *competitor* alleen gediskwalificeerd voor de hole waarop de overtreding plaatsvond.

BESTUUR**Regel 33. De Commissie****Definities**

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 22 t/m 35.

33-1. Het wedstrijdreglement; Regel buiten werking stellen

De *Commissie* moet het wedstrijdreglement vaststellen.

De *Commissie* is niet bevoegd een Golfregel buiten werking te stellen.

Bepaalde *Regels*, specifiek voor strokeplay, zijn zo wezenlijk verschillend van die voor matchplay, dat combineren van beide spelvormen niet uitvoerbaar is en niet is toegestaan. Onder deze omstandigheden behaalde resultaten van *matches* en ingeleverde scores mogen niet geaccepteerd worden.

Bij strokeplay mag de *Commissie* de taken van een *referee* beperken.

33-2. De baan**a. Bepalen van grenzen en begrenzingen**

De *Commissie* moet nauwkeurig bepalen en/of markeren:

- (i) de *baan* en *buiten de baan*,
- (ii) de grenzen van *waterhindernissen* en *laterale waterhindernissen*,
- (iii) *grond in bewerking*, en
- (iv) *obstakels* en integrale delen van de *baan*.

b. Nieuwe holes

Nieuwe *holes* behoren te worden gestoken op de dag waarop

een strokeplay-wedstrijd begint en op die momenten dat de *Commissie* dat nodig vindt, mits voor alle *competitors* in een ronde elke *hole* op dezelfde plaats staat.

Uitzondering: Wanneer het onmogelijk is een beschadigde *hole* zo te herstellen dat hij voldoet aan de definitie, mag de *Commissie* een nieuwe *hole* steken op een nabijgelegen soortgelijke plaats.

Noot: Wanneer een wedstrijd van één ronde verdeeld over meerdere dagen wordt gespeeld, kan de *Commissie* in het wedstrijdreglement bepalen dat de *holes* en de *afslagplaatsen* op elke dag van de wedstrijd op een andere plaats mogen worden gezet, mits op één dag alle *competitors* spelen met elke *hole* en elke *afslagplaats* op dezelfde plaats.

c. Oefenbaan

Daar waar buiten het terrein van de wedstrijd**baan** geen oefenbaan beschikbaar is, behoort de *Commissie* te bepalen op welk deel van de *baan* spelers op een wedstrijddag mogen oefenen, indien dit praktisch uitvoerbaar is. Als regel dient de *Commissie* niet toe te staan dat er op een dag van een strokeplay-wedstrijd geoefend wordt op of naar een *green* of in een *hindernis* van de wedstrijd**baan**.

d. Baan niet bespeelbaar

Indien de *Commissie* of haar gemachtigde vertegenwoordiger van mening is - om welke reden dan ook - dat de *baan* niet in een bespeelbare staat is, of dat er omstandigheden zijn die behoorlijk spel onmogelijk maken, mag zij bij matchplay of bij strokeplay het spel tijdelijk stopzetten, of bij strokeplay, het spel ongeldig verklaren en alle scores van die ronde laten vervallen.

Wanneer een ronde is vervallen, vervallen ook alle in die ronde opgelopen straffen.

(Handelwijze bij spelonderbreking - zie Regel 6-8)

33-3. Starttijden en groepen

De *Commissie* moet de starttijden vaststellen en, bij strokeplay, de groepen samenstellen waarin *competitors* moeten spelen.

Wanneer een matchplay-wedstrijd zich uitstrekt over een langere periode, stelt de *Commissie* de tijdslimiet vast waarbinnen elke ronde moet zijn geëindigd. Wanneer spelers binnen deze limiet de datum van hun *match* zelf mogen bepalen, dient de *Commissie* bekend te maken dat de *match* moet worden gespeeld op een bepaalde tijd op de laatste dag van de periode, tenzij de spelers een eerdere datum overeenkomen.

33-4. Stroke Index

De *Commissie* moet een tabel publiceren die de volgorde aangeeft van de holes waarop handicapslagen worden gegeven of ontvangen.

33-5. Scorekaart

De *Commissie* moet bij strokeplay elke *competitor* voorzien van een scorekaart met daarop de datum en de naam van de *competitor* of, in geval van een *foursome*- of *vierbal*-strokeplay, de namen van de *competitors*.

Bij strokeplay is de *Commissie* verantwoordelijk voor het optellen van de genoteerde scores en voor de verwerking van de op de scorekaart vermelde handicap.

Bij *vierbal*-strokeplay is de *Commissie* verantwoordelijk voor het vastleggen van de laagste score per hole, voor het daarbij verwerken van de op de scorekaart vermelde handicap en voor het optellen van de bestbal-scores.

Bij Bogey-, Par- en Stableford-wedstrijden is de *Commissie* verantwoordelijk voor het verwerken van de op de scorekaart vermelde handicap en voor het bepalen van het resultaat voor elke hole en van het eindresultaat of het totaal aantal punten.

Noot: De *Commissie* kan de *competitors* verzoeken zelf de datum en hun naam op hun scorekaart te vermelden.

33-6. Beslissing bij gelijkspel

De Commissie moet bekendmaken op welke wijze, dag en tijd een gehalveerde *match* of een gelijk resultaat bij strokeplay zal worden beslist. Dit betreft wedstrijden zowel met als zonder handicapverrekening.

Een gehalveerde *match* mag niet worden beslist door strokeplay. Een gelijk resultaat bij strokeplay mag niet worden beslist door matchplay.

33-7. Straf van diskwalificatie; oordeel van de Commissie

In uitzonderlijke, individuele gevallen mag de *Commissie* beslissen de straf van diskwalificatie niet op te leggen, deze te veranderen of juist wel op te leggen indien zij dat gerechtvaardigd vindt.

Een lichtere straf dan diskwalificatie mag niet buiten werking worden gesteld of veranderd.

Indien een *Commissie* meent dat een speler zich schuldig heeft gemaakt aan een ernstige overtreding van de etiquette, kan zij volgens deze Regel de straf van diskwalificatie opleggen.

33-8. Plaatselijke Regels

a. Beleid

De *Commissie* mag Plaatselijke Regels vaststellen voor abnormale omstandigheden, mits zij verenigbaar zijn met het beleid zoals vermeld in Appendix I.

b. Buiten werking stellen of wijzigen van een Regel

Een Golfregel mag niet door een Plaatselijke Regel buiten werking worden gesteld. Maar indien een *Commissie* van mening is dat plaatselijke abnormale omstandigheden behoorlijk spel verhinderen, zodanig dat het nodig is om een Plaatselijke Regel te maken die de Golfregels wijzigt, dan moet de Plaatselijke Regel worden goedgekeurd door de *R&A**).

* In Nederland moeten zulke Plaatselijke Regels eerst worden voorgelegd aan de Commissie Regels Amateurstatus en Handicaps van de Nederlandse Golf Federatie;

in België aan de Regelcommissie van de Koninklijke Belgische Golf Federatie.

Regel 34. Geschillen en beslissingen

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities zie blz. 22 t/m 35.

34-1. Claims en straffen

a. Matchplay

Indien bij de *Commissie* een claim wordt ingediend volgens Regel 2-5, behoort zo spoedig mogelijk een beslissing te worden genomen zodat de stand van de *match*, indien nodig, kan worden aangepast. Indien een claim niet kenbaar is gemaakt volgens Regel 2-5, mag hij niet in behandeling worden genomen door de *Commissie*.

Er is geen tijdslimiet voor het opleggen van een straf van diskwalificatie voor een overtreding van Regel 1-3.

b. Strokeplay

Bij strokeplay mag geen straf worden opgeheven, veranderd of opgelegd, nadat de wedstrijd is afgelopen. Een wedstrijd is afgelopen wanneer de uitslag officieel is bekendgemaakt of, in geval van een strokeplay-kwalificatiewedstrijd gevolgd door matchplay, wanneer de speler in zijn eerste *match* heeft afgeslagen.

Uitzonderingen: Nadat de wedstrijd is afgelopen moet de straf van diskwalificatie worden opgelegd indien een *competitor*:

- (i) Regel 1-3 had overtreden (Afspraak Regels niet na te leven); of
- (ii) een scorekaart had ingeleverd waarop hij een handicap had vermeld waarvan hij, voordat de wedstrijd was afgelopen, wist dat die hoger was dan de handicap waarop hij recht had, en dit van invloed is geweest op het

- aantal ontvangen slagen (Regel 6-2b); of
- (iii) voor een hole een lagere score had ingeleverd dan werkelijk gemaakt (Regel 6-6d), behalve als het een straf betrof die hij niet had meegeteld, omdat hij voor de afloop van de wedstrijd niet wist dat hij die had opgelopen; of
 - (iv) wist, voordat de wedstrijd was afgelopen, dat hij een *Regel* had overtreden waarvoor diskwalificatie de straf is.

34-2. Beslissing van de referee

Indien, een *referee* is aangesteld door de *Commissie*, is zijn beslissing definitief.

34-3. Beslissing van de Commissie

Bij afwezigheid van een *referee*, moet elk geschil of twijfelachtig punt betreffende de *Regels* worden voorgelegd aan de *Commissie* en haar beslissing is definitief.

Indien de *Commissie* niet tot een beslissing kan komen, kan zij het geschil of twijfelachtig punt voorleggen aan de Regelcommissie van de *R&A* en haar beslissing is definitief *).

Indien het geschil of twijfelachtig punt niet aan de Regelcommissie is voorgelegd, mogen de speler of spelers verzoeken een gezamenlijke verklaring via een officiële vertegenwoordiger van de *Commissie* voor te leggen aan de Regelcommissie, met de vraag haar mening te geven over de juistheid van de genomen beslissing. Het antwoord zal worden toegezonden aan de officiële vertegenwoordiger *).

Indien niet is gespeeld volgens de Golfregels zal de Regelcommissie geen uitspraak doen, in welke kwestie dan ook.

* In Nederland moeten dergelijke vragen eerst worden voorgelegd aan de Commissie Regels Amateurstatus en Handicaps van de Nederlandse Golf Federatie; in België aan de Regelcommissie van de Koninklijke Belgische Golf Federatie.

APPENDIX I - PLAATSELIJKE REGELS; HET WEDSTRIJDREGLEMENT

APPENDIX I - INHOUDSOPGAVE

Blz

Deel A Plaatselijke Regels

- | | |
|--|-----|
| 1. Bepalen van grenzen en begrenzingsen | 122 |
| 2. Waterhindennisen | 122 |
| a. Laterale waterhindennisen | 122 |
| b. Provisionele bal | 122 |
| 3. Delen van de baan die beschermd moeten worden; gebieden met een kwetsbaar milieu | 122 |
| 4. Tijdelijke omstandigheden: modder, uitzonderlijke vochtigheid, slechte terreinomstandigheden en bescherming van de baan | 123 |
| a. Opnemen van een ingebedde bal, bal schoonmaken | 123 |
| b. Plaatsen en Winterregels | 123 |
| 5. Obstakels | 123 |
| a. Algemeen | 123 |
| b. Stenen in bunkers | 124 |
| c. Wegen en paden | 124 |
| d. Vaste obstakels vlakbij de green | 124 |
| e. Bescherming van jonge bomen | 124 |
| f. Tijdelijke obstakels | 124 |
| 6. Droppingzones | 124 |

Deel B Voorbeelden van Plaatselijke Regels

- | | |
|--|-----|
| 1. Delen van de baan die beschermd moeten worden, gebieden met een kwetsbaar milieu | 125 |
| a. Grond in bewerking; spelen verboden | 125 |
| b. Gebieden met een kwetsbaar milieu | 125 |
| 2. Bescherming van jonge bomen. | 128 |
| 3. Tijdelijke omstandigheden: modder, uitzonderlijke vochtigheid, slechte terreinomstandigheden en bescherming van de baan | 129 |
| a. Procedure voor ingebedde bal; bal schoonmaken | 129 |
| b. Plaatsen en Winterregels | 130 |
| c. Beluchtingsgaten | 132 |
| 4. Stenen in bunkers | 132 |

5. Vaste obstakels vlakbij de green	132
6. Tijdelijke obstakels	134
a. Tijdelijke vaste obstakels	134
b. Tijdelijke elektrische leidingen en kabels	137
Deel C Wedstrijdreglement	
1. Specificatie van de bal	139
a. List of conforming golf balls	139
b. Voorwaarde van één type bal	139
2. Starttijd	140
3. Caddie	141
4. Speeltempo	141
5. Onderbreking van het spel ten gevolge van een gevaarlijke situatie	142
6. Oefenen	143
a. Algemeen	143
b. Oefenen tussen twee holes	143
7. Advies in teamwedstrijden	143
8. Nieuwe holes	143
9. Vervoer	144
10. Dopingreglement	144
11. Hoe te beslissen bij gelijkspel	144
12. Plaatsingsschema voor matchplay	146

Deel A Plaatselijke Regels

Zoals bepaald in Regel 33-8a, mag de *Commissie* Plaatselijke Regels vaststellen en bekendmaken voor plaatselijke abnormale omstandigheden, mits zij verenigbaar zijn met het beleid zoals vastgelegd in deze Appendix.

Bovendien wordt in de "Decisions on the Rules of Golf" bij Regel 33-8 en in "Guidance on Running a Competition" uitgebreide informatie gegeven over aanvaardbare en verboden Plaatselijke Regels.

Indien plaatselijke abnormale omstandigheden behoorlijk spel verhinderen en de *Commissie* het noodzakelijk acht een Golfregel te wijzigen, moet de goedkeuring worden verkregen van de *R&A**).

- * In Nederland moeten dergelijke gevallen eerst worden voorgelegd aan de Commissie Regels Amateurstatus en Handicaps van de Nederlandse Golf Federatie; in België aan de Regelcommissie van de Koninklijke Belgische Golf Federatie.

1. Bepalen van grenzen en begrenzingen

Duidelijk omschrijven op welke wijze *buiten de baan, waterhindernissen, laterale waterhindernissen, grond in bewerking, obstakels* en integrale delen van de *baan* zijn aangegeven of gemarkeerd (Regel 33-2a).

2. Waterhindernissen

a. Laterale waterhindernissen

Duidelijk aangeven welke *waterhindernissen laterale waterhindernissen* zijn (Regel 26).

b. Provisionele bal

Toestaan een *provisionele bal* te spelen voor een bal die misschien in een *waterhindernis* van zodanige aard is dat, indien de oorspronkelijke bal niet wordt gevonden, er een redelijke mate van zekerheid is dat hij in die *waterhindernis verloren* is en het onpraktisch zou zijn, of het spel onnodig zou ophouden, om vast te stellen of de bal in de *hindernis* is.

De *provisionele bal* moet worden gespeeld volgens een van de mogelijkheden bij Regel 26-1 of een Plaatselijke Regel die van toepassing is. Indien in een dergelijk geval een *provisionele bal* wordt gespeeld en de oorspronkelijke bal in een *waterhindernis* is, mag de speler:

- de oorspronkelijke bal spelen zoals hij ligt; of
- doorgaan met de *provisionele bal* als de *bal in het spel*, maar hij mag met de oorspronkelijke bal het spel niet voortzetten volgens Regel 26-1.

3. Delen van de baan die beschermd moeten worden; Gebieden met een kwetsbaar milieu

Meewerken aan het behoud van de *baan* door gebieden, waarbij inbegrepen kweekvelden voor gras, jonge aanplant en

andere beplante delen van de *baan*, te markeren als *grond in bewerking* waaruit niet mag worden gespeeld.

Wanneer de *Commissie* verplicht is het spelen te verbieden in gebieden met een kwetsbaar milieu, op of grenzend aan de *baan*, behoort zij in een Plaatselijke Regel duidelijk te maken op welke wijze de belemmering door dat gebied moet worden ontweken.

4. Tijdelijke omstandigheden: modder, uitzonderlijke vochtigheid, slechte terreinomstandigheden en bescherming van de baan

a. Opnemen van ingebede bal, bal schoonmaken

Tijdelijke omstandigheden, inclusief modder en uitzonderlijke vochtigheid, die behoorlijk spel zouden kunnen belemmeren en die rechtvaardigen:

- dat een ingebede bal overal *door de baan* zonder straf mag worden opgenomen, schoongemaakt en gedropt; of
- dat een bal mag worden opgenomen, schoongemaakt en teruggeplaatst overal *door de baan* of op een kort gemaaid gedeelte *door de baan*.

b. Plaatsen en "Winterregels"

Ongunstige omstandigheden zoals een slechte staat van de *baan* of modder, komen soms zo algemeen voor, in het bijzonder tijdens de wintermaanden, dat de *Commissie* met een tijdelijke Plaatselijke Regel kan bepalen dat het is toegestaan de bal te plaatsen om de *baan* te sparen of om behoorlijk en plezierig spel te bevorderen. De Plaatselijke Regel moet worden ingetrokken zodra de omstandigheden dit toelaten.

5. Obstakels

a. Algemeen

Duidelijk vaststellen of bepaalde objecten wel of geen *obstakels* zijn (Regel 24).

Bepalen dat objecten geen *obstakels* zijn, maar integrale delen van de *baan*, b.v. kunstmatig versterkte randen van *afslagplaatsen*, *greens* en *bunkers* (Regels 24 en 33-2a).

b. Stenen in bunkers

Toestaan stenen in *bunkers* weg te nemen door te bepalen dat zij losse *obstakels* zijn (Regel 24-1).

c. Wegen en paden

- (i) bepalen dat kunstmatige oppervlakken en randen van wegen en paden integrale delen van de *baan* zijn; of
- (ii) toestaan dat de belemmering door wegen of paden die geen kunstmatige oppervlakken of randen hebben, mag worden ontweken volgens Regel 24-2b, indien deze wegen of paden het spel op onbillijke wijze zouden kunnen beïnvloeden.

d. Vaste obstakels vlakbij de green

Toestaan dat de belemmering op de *speellijn* door vaste *obstakels*, op of binnen twee stoklengten van de *green*, mag worden ontweken wanneer de bal binnen twee stoklengten van het *obstakel* ligt.

e. Bescherming van jonge bomen

Bepalen dat de belemmering door jonge bomen mag worden ontweken.

f. Tijdelijke obstakels

Toestaan dat de belemmering door tijdelijke *obstakels* (b.v. tribunes, televisiekabels en -installaties, etc.) mag worden ontweken.

6 Droppingzones ("Ball Drops")

Vaststellen en markeren van speciale plaatsen waar ballen mogen of moeten worden gedropt, wanneer het niet mogelijk of praktisch is om precies te handelen volgens Regel 24-2b (Vast obstakel), Regel 25-1b of Regel 25-1c (Abnormale terreinomstandigheden), Regel 25-3 (Verkeerde green), Regel 26-1 (Waterhindernissen en Laterale Waterhindernissen) of Regel 28 (Onspeelbare bal).

Deel B Voorbeelden van Plaatselijke Regels

De *Commissie* mag, met inachtneming van de richtlijnen in deel A van deze Appendix, de voorbeelden van Plaatselijke Regels overnemen door te verwijzen - op een scorekaart of publicatiebord - naar de hieronder gegeven voorbeelden. Maar de nummers 3a, 3b, 3c, 6a en 6b behoren niet op een scorekaart te worden gedrukt, en er behoort op de kaart niet naar verwezen te worden, omdat zij allen van beperkte duur zijn.

1. Delen van de baan die beschermd moeten worden; gebieden met een kwetsbaar milieu

a. Grond in bewerking; spelen verboden

Indien de *Commissie* een deel van de *baan* wil beschermen, behoort zij dit tot *grond in bewerking* te verklaren en spelen in dat gebied te verbieden.

De volgende Plaatselijke Regel wordt aanbevolen:

"Het(omschrijving)..... is *grond in bewerking* waaruit niet mag worden gespeeld. Indien de bal van de speler in dat gebied ligt of het gebied een belemmering vormt voor de *stand* van de speler of de ruimte voor zijn voorgenomen swing, moet de speler de belemmering ontwijken volgens Regel 25-1.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN DE PLAATSELIJKE REGEL:

Matchplay - verlies van de hole; Strokeplay - twee slagen."

b. Gebieden met een kwetsbaar milieu

Indien een daartoe bevoegde instantie (b.v. een overheidsinstelling of een daarmee vergelijkbare instantie) vanwege het kwetsbare milieu verbiedt om een gebied op of grenzend aan de *baan* te betreden of daaruit te spelen, behoort de *Commissie* in een Plaatselijke Regel duidelijk te maken op welke wijze de belemmering door dat gebied ontweken moet worden.

De *Commissie* heeft een zekere vrijheid om het gebied te verklaren tot *grond in bewerking*, een *waterhindernis* of *buiten de*

baan. Zij mag een dergelijk gebied echter niet zomaar tot *waterhindernis* verklaren als het niet voldoet aan de Definitie van een "*Waterhindernis*" en zij behoort ernaar te streven het karakter van de hole in stand te houden.

De volgende Plaatselijke Regel wordt aanbevolen:

"I. Definitie

Een gebied met een kwetsbaar milieu is een gebied dat door een daartoe bevoegde instantie als zodanig is aangewezen, dat niet mag worden betreden en/of waaruit spelen verboden is ter bescherming van het milieu. Een dergelijk gebied kan naar het oordeel van de *Commissie* worden gemarkeerd als *grond in bewerking*, een *waterhindernis*, een *laterale waterhindernis* of *buiten de baan*, mits, in geval het is gemarkeerd als een *waterhindernis* of een *laterale waterhindernis*, het gebied per definitie een *waterhindernis* is.

Noot: De *Commissie* is zelf niet bevoegd een deel van het terrein tot gebied met een kwetsbaar milieu te verklaren.

II. Bal in gebied met kwetsbaar milieu

a. Grond in bewerking

Indien een bal in een gebied met een kwetsbaar milieu ligt dat is gemarkeerd als *grond in bewerking*, moet een bal worden gedropt volgens Regel 25-1b.

Indien er een redelijke mate van zekerheid is dat een bal *verloren* is in een gebied met een kwetsbaar milieu dat gemarkeerd is als *grond in bewerking*, mag de speler deze belemmering zonder straf ontwijken volgens Regel 25-1c.

b. Waterhindernissen en Laterale waterhindernissen

Indien een bal in een gebied met een kwetsbaar milieu ligt dat is gemarkeerd als een *waterhindernis* of een *laterale waterhindernis*, of als er een redelijke mate van zekerheid is dat de bal daarin *verloren* is, moet de speler, met één *strafslag*, handelen volgens Regel 26-1.

Noot: Indien een bal, gedropt volgens Regel 26-1, in een positie rolt waar het gebied met een kwetsbaar milieu een belemmering vormt voor de *stand* van de speler of de ruimte voor zijn voorgenomen swing, moet de speler de belemmering ontwijken zoals bepaald in punt III van deze Plaatselijke Regel.

c. Buiten de baan

Indien een bal in een gebied met een kwetsbaar milieu ligt dat is gemarkeerd als *buiten de baan*, moet de speler, met één strafslag, een bal spelen zo dicht mogelijk bij de plek waar de oorspronkelijke bal het laatst werd gespeeld (zie Regel 20-5).

III. Belemmering van stand of ruimte voor voorgenomen swing

Er is sprake van belemmering door een gebied met een kwetsbaar milieu, indien dit gebied een belemmering vormt voor de *stand* van de speler of de ruimte voor zijn voorgenomen swing. Indien er sprake is van belemmering, moet de speler die als volgt ontwijken:

- (a) **Door de baan:** Indien de bal *door de baan* ligt, moet het dichtst bij de bal gelegen punt op de *baan* worden bepaald dat:
 - (a) niet dicht bij de *hole* is,
 - (b) de belemmering door de terreinomstandigheid ontwijkt, en
 - (c) niet in een *hindernis* of op een *green* is.
 De speler moet de bal opnemen en zonder straf droppen binnen een stoklengte van het aldus bepaalde punt, op een deel van de *baan* dat voldoet aan (a), (b) en (c) hierboven.
- (b) **In een hindernis:** Indien de bal in een *hindernis* is, moet de speler de bal opnemen en hem droppen:
 - (i) zonder straf in de *hindernis*, zo dicht mogelijk bij de plek waar de bal lag, maar niet dicht bij de *hole*, op een deel van de *baan* waar de belemmering door de terreinomstandigheid geheel wordt ontweken; of

- (ii) met één *strafslag* buiten de *hindernis*, waarbij hij het punt waar de bal lag op een rechte lijn moet houden tussen de *hole* en de plek waar de bal wordt gedropt, zonder beperking van de afstand waarop de bal achter de *hindernis* mag worden gedropt. Bovendien mag de speler ook handelen volgens Regel 26 of 28, indien van toepassing.
- (c) **Op de green:** Indien de bal op de *green* ligt, moet de speler de bal opnemen en zonder straf plaatsen zo dicht mogelijk bij de plek waar de bal lag, op een plaats waar de belemmering door de terreinomstandigheid geheel wordt ontweken, maar niet dicht bij de *hole* en niet in een *hindernis*.

De bal mag worden schoongemaakt wanneer hij is opgenomen volgens punt III van deze Plaatselijke Regel.

Uitzondering: Een speler mag een belemmering niet volgens punt III van deze Plaatselijke Regel ontwijken indien:

- (a) het voor hem duidelijk geen zin heeft een *slag* te doen vanwege een andere belemmering dan door een terreinomstandigheid als bedoeld in deze Plaatselijke Regel; of
- (b) belemmering door die terreinomstandigheid zich alleen zou voordoen bij een onnodig abnormale *stand*, swing of speelrichting.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN DE PLAATSELIJKE REGEL:

Matchplay - verlies van de hole; Strokeplay - twee slagen.

Noot: In geval van een ernstige overtreding van deze Plaatselijke Regel mag de Commissie een straf van diskwalificatie opleggen."

2. Bescherming van jonge bomen

Indien men schade aan jonge bomen wil voorkomen, wordt de volgende Plaatselijke Regel aanbevolen:

"Bescherming van jonge bomen, herkenbaar door

Indien een dergelijke boom een belemmering vormt voor de *stand* van een speler of voor de ruimte voor zijn voorgenomen swing, moet de bal zonder straf worden opgenomen en gedropt volgens de in Regel 24-2b (vast obstakel) voorgeschreven handelwijze. Indien de bal in een *waterhindernis* is, moet de speler de bal opnemen en droppen volgens Regel 24-2b(i), behalve dat het *dichtstbijzijnde punt zonder belemmering* in de *waterhindernis* moet zijn en dat de bal in de waterhindernis moet worden gedropt, of de speler mag handelen volgens Regel 26. De bal mag worden schoongemaakt wanneer hij volgens deze Plaatselijke Regel is opgenomen.

Uitzondering: Een speler mag een belemmering niet volgens deze Plaatselijke Regel ontwijken indien:

- (a) het voor hem duidelijk geen zin heeft een *slag* te doen vanwege een andere belemmering dan de boom; of
- (b) belemmering door de boom zich alleen zou voordoen bij een onnodig abnormale *stand*, swing of speelrichting.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN DE PLAATSELIJKE REGEL:

Matchplay - verlies van de hole; Strokeplay - twee slagen."

3. Tijdelijke omstandigheden: modder, uitzonderlijke vochtigheid, slechte omstandigheden en bescherming van de baan

a. Procedures voor ingebedde bal; bal schoonmaken

Indien een bal is ingebed in zijn eigen pitchmark in een kort gemaaid gedeelte *door de baan*, geeft Regel 25-2 de mogelijkheid deze belemmering zonder straf te ontwijken. Op de *green* mag een bal worden opgenomen en de schade ontstaan door de inslag van een bal mag worden gerepareerd (Regel 16-1b en c). Indien er redenen zijn om toe te staan dat een ingebedde bal overal *door de baan* zonder straf mag worden opgenomen, schoongemaakt en gedropt, **wordt de volgende Plaatselijke Regel aanbevolen:**

"Door de baan mag een bal die is ingebed in zijn eigen pitchmark in de grond, zand uitgezonderd, zonder straf worden opgenomen, schoongemaakt en gedropt zo dicht mogelijk bij de plek waar hij lag, maar niet dichterbij de *hole*. Bij het droppen moet de bal eerst een deel van de *baan* raken dat *door de baan* is.

Uitzondering: Een speler mag een belemmering niet volgens deze Plaatselijke Regel ontwijken indien het voor hem duidelijk geen zin heeft een *slag* te doen vanwege een andere belemmering dan door de terreinomstandigheid als bedoeld in deze Plaatselijke Regel.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN
DE PLAATSELIJKE REGEL:

Matchplay - verlies van de hole; Strokeplay - twee slagen."

Er kunnen ook zodanige terreinomstandigheden bestaan dat het voldoende is om toe te staan dat de bal mag worden opgenomen, schoongemaakt en teruggeplaatst. In dat geval wordt de volgende Plaatselijke Regel aanbevolen:

"..... (Plaats of deel van de baan beschrijven) mag een bal zonder straf worden opgenomen, schoongemaakt en teruggeplaatst.

Noot: De ligplaats van de bal moet worden gemerkt voordat de bal volgens deze Plaatselijke Regel wordt opgenomen, zie Regel 20-1.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN
DE PLAATSELIJKE REGEL:

Matchplay - verlies van de hole; Strokeplay - twee slagen."

b. Plaatsen en "Winterregels"

Grond in bewerking is geregeld in Regel 25 en een enkel geval van *abnormale terreinomstandigheden* dat behoorlijk spel zou kunnen verhinderen behoort als *grond in bewerking* te worden gemarkeerd.

Maar ongunstige omstandigheden als hevige sneeuwval, dooiperiodes in het voorjaar, langdurige regenval of uitzonderlijke hitte, kunnen de staat van de fairways verslechteren en soms het gebruik van zware maaimachines onmogelijk maken. Wanneer die omstandigheden zo algemeen voorkomen op de gehele *baan* dat de *Commissie* van mening is dat "Plaatsen" of "Winterregels" behoorlijk spel zou kunnen bevorderen of zou kunnen helpen de *baan* te beschermen, wordt de volgende Plaatselijke Regel aanbevolen:

"Een bal die op een kort gemaaid gedeelte *door de baan* ligt (of beschrijf een meer beperkt gebied b.v. de 6^e hole) mag zonder straf worden opgenomen en schoongemaakt. De speler moet de ligplaats van de bal merken voordat hij hem opneemt. De speler moet de opgenomen bal plaatsen binnen (geef gebied aan, b.v. 15 cm, een stoklengte, etc.) van de oorspronkelijke ligplaats en niet dichterbij de *hole*, op een plek die niet in een *hindernis* of op een *green* is.

Een speler mag zijn bal maar eenmaal plaatsen en wanneer de bal is geplaatst is hij *in het spel*. Indien de bal niet stil blijft liggen op de plek waar hij is geplaatst is, Regel 20-3d van toepassing. Indien een geplaatste bal blijft stilliggen op de plek waar hij werd geplaatst en daarna *beweegt*, volgt geen straf en de bal moet worden gespeeld zoals hij ligt, tenzij de bepalingen van een andere *Regel* van toepassing zijn.

Indien de speler nalaat de ligplaats van de bal te merken voordat hij hem opneemt, of de bal op een andere manier *beweegt*, bijvoorbeeld door hem met een stok te verrollen, krijgt hij één *strafslag*.

*STRAF VOOR OVERTREDING VAN DE PLAATSELIJKE REGEL:

Matchplay - verlies van de hole; Strokeplay - twee slagen.

* Indien een speler de algemene straf krijgt voor een overtreding van deze Plaatselijke Regel, krijgt hij geen extra straf volgens de Plaatselijke Regel."

c. Beluchtigsgaten

Indien een *baan* belucht is, kan dat een reden zijn een Plaatselijke Regel vast te stellen die toestaat een beluchtigsgat zonder straf te ontwijken. **De volgende Plaatselijke Regel wordt aanbevolen:**

"Een bal die *door de baan* in of op een beluchtigsgat terechtkomt, mag zonder straf worden opgenomen, schoongemaakt en gedropt, zo dicht mogelijk bij de plek waar hij lag, maar niet dichterbij de *hole*. Bij het droppen moet de bal eerst een deel van de *baan* raken dat *door de baan* is. Op de *green* mag een bal die in of op een beluchtigsgat terechtkomt, geplaatst worden op de dichtstbijzijnde plek, niet dichterbij de *hole*, waar een dergelijke ligging wordt vermeden.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN DE PLAATSELIJKE REGEL:

Matchplay - verlies van de hole; Strokeplay - twee slagen."

4. Stenen in bunkers

Stenen zijn per definitie *losse natuurlijke voorwerpen* en wanneer de bal van een speler in een *hindernis* is, mag een steen die in de *hindernis* ligt of deze raakt, niet worden aangeraakt of bewogen (Regel 13-4). Stenen in *bunkers* kunnen echter gevaar opleveren voor spelers (een speler zou verwond kunnen raken door een steen die door de stok van de speler wordt geraakt wanneer hij de bal wil spelen) en zij kunnen behoorlijk spel verhinderen. Indien er reden is toe te staan een steen in een *bunker* op te nemen, **wordt de volgende Plaatselijke Regel aanbevolen:**

"Stenen in *bunkers* zijn losse *obstakels* (Regel 24-1 is van toepassing)."

5. Vaste obstakels vlakbij de green

Regel 24-2 bepaalt dat de belemmering door een vast *obstakel* zonder straf mag worden ontweken, maar bepaalt ook dat er,

behalve op de *green*, volgens deze Regel op zichzelf geen sprake is van belemmering wanneer een vast *obstakel* zich op of in de *speellijn* bevindt.

Maar op sommige banen zijn de voorgreens zo kort gemaaid, dat spelers liever putten van net buiten de *green*. Onder dergelijke omstandigheden kunnen vaste *obstakels* behoorlijk spel belemmeren, en om die belemmering op de *speellijn* zonder straf te kunnen ontwijken, zou de volgende Plaatselijke Regel gerechtvaardigd zijn:

"De belemmering door een vast *obstakel* mag worden ontweken volgens Regel 24-2. Indien een bal buiten de *green* ligt, maar niet in een *hindernis*, en de *speellijn* naar de *hole* wordt belemmerd door een vast *obstakel* op of binnen twee stoklengten van de *green* en binnen twee stoklengten van de bal, dan mag de speler de belemmering bovendien als volgt ontwijken:

De bal moet worden opgenomen en gedropt op een punt zo dicht mogelijk bij de plek waar de bal lag, dat:

- (a) niet dicht bij de *hole* is,
- (b) de belemmering ontwijkt, en dat
- (c) niet in een *hindernis* of op een *green* is.

De bal mag worden schoongemaakt wanneer hij is opgenomen.

De belemmering mag volgens deze Regel ook worden ontweken indien de bal van de speler op de *green* ligt en de *puttinglijn* wordt belemmerd door een vast *obstakel* binnen twee stoklengten van de *green*. De speler mag de belemmering als volgt ontwijken:

De bal moet worden opgenomen en geplaatst op een punt zo dicht mogelijk bij de plek waar de bal lag, dat:

- (a) niet dicht bij de *hole* is,
- (b) de belemmering ontwijkt, en dat
- (c) niet in een *hindernis* is.

De bal mag worden schoongemaakt wanneer hij is opgenomen.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN DE PLAATSELIJKE REGEL:

Matchplay - verlies van de hole; Strokeplay - twee slagen."

6. Tijdelijke obstakels

Wanneer tijdelijke *obstakels* zijn geplaatst op of grenzend aan de *baan*, behoort de *Commissie* de status van dergelijke *obstakels* vast te stellen als losse, vaste of tijdelijke vaste *obstakels*.

a. Tijdelijke Vaste Obstakels

Indien de *Commissie* dergelijke *obstakels* verklaart tot tijdelijke vaste *obstakels*, wordt de volgende Plaatselijke Regel aanbevolen:

"I. Definitie

Een tijdelijk vast *obstakel* is een tijdelijk aanwezig, kunstmatig object dat dikwijls in verband met een wedstrijd wordt geplaatst en dat vast staat of niet makkelijk verplaatsbaar is. Voorbeelden van tijdelijke vaste *obstakels* zijn onder andere tenten, scoreborden, tribunes, televisietoeren, toiletten, enz. Tuidraden voor versteviging zijn onderdeel van het tijdelijke vaste *obstakel*, tenzij de *Commissie* besluit dat zij moeten worden behandeld als hoog gespannen elektrische leidingen of kabels.

II. Belemmering

Er is sprake van belemmering door een tijdelijk vast *obstakel* indien:

- (a) de bal voor en zo dicht bij het *obstakel* ligt dat het *obstakel* een belemmering vormt voor de *stand* van de speler of de ruimte voor zijn voorgenomen swing; of
- (b) de bal in, op, onder of achter het *obstakel* ligt, zodanig dat enig deel van het *obstakel* zich bevindt op een directe lijn van de bal van de speler naar de *hole*.

Er is ook sprake van belemmering indien de bal binnen een stoklengte ligt van een plek, op gelijke afstand van de *hole*, waar sprake is van belemmering zoals hiervoor omschreven.

Noot: Een bal ligt onder het tijdelijke vaste *obstakel* wanneer hij onder de buitenste begrenzing van het *obstakel* ligt, zelfs als deze niet tot aan de grond toe doorloopt.

III. Ontwijken van de belemmering

Een speler mag de belemmering door een tijdelijk vast *obstakel*, met inbegrip van een tijdelijk vast *obstakel* dat *buiten de baan* staat, als volgt ontwijken:

(a) **Door de baan:** Indien de bal *door de baan* ligt, moet het dichtst bij de bal gelegen punt op de *baan* worden bepaald dat:

(a) niet dicht bij de *hole* is,

(b) de belemmering zoals gedefinieerd in punt II ontwijkt, en

(c) niet in een *hindernis* of op een *green* is.

De speler moet de bal opnemen en zonder straf droppen binnen een stoklengte van het aldus bepaalde punt, op een deel van de *baan* dat voldoet aan (a), (b) en (c) hierboven.

(b) **In een hindernis:** Indien de bal in een *hindernis* is, moet de speler de bal opnemen en droppen:

(i) zonder straf, zoals aangegeven in punt IIIa hierboven, behalve dat het dichtstbijzijnde gedeelte van de *baan* waar de belemmering geheel kan worden ontweken in de *hindernis* moet zijn en de bal daar moet worden gedropt, of indien geheel ontwijken niet mogelijk is, op een gedeelte van de *baan* in de *hindernis* waar de belemmering zoveel mogelijk kan worden ontweken; of

(ii) met één *strafslag* buiten de *hindernis* als volgt: het dichtst bij de bal gelegen punt op de *baan* moet worden bepaald dat:

(a) niet dicht bij de *hole* is,

(b) de belemmering zoals gedefinieerd in punt II ontwijkt, en

(c) niet in een *hindernis* is.

De speler moet de bal droppen binnen een stoklengte van het aldus bepaalde punt, op een deel van *baan* dat voldoet aan (a), (b) en (c) hierboven.

De bal mag worden schoongemaakt wanneer hij volgens punt III is opgenomen.

Noot 1: Indien de bal in een *hindernis* is, belet niets in deze Plaatselijke Regel de speler te handelen volgens Regel 26 of Regel 28, indien van toepassing.

Noot 2: Indien een bal die volgens deze Plaatselijke Regel moet worden gedropt niet onmiddellijk is terug te krijgen, mag hij door een andere worden *vervangen*.

Noot 3: Een *Commissie* mag een Plaatselijke Regel vaststellen die:

- (a) de speler toestaat of verplicht gebruik te maken van een dropping zone of "ball drop" wanneer hij de belemmering door een tijdelijk vast *obstakel* ontwijkt; of
- (b) de speler toestaat, als extra mogelijkheid om de belemmering te ontwijken, de bal te droppen aan de tegenoverliggende zijde van het *obstakel*, ten opzichte van het punt dat is vastgesteld volgens punt III, maar verder volgens punt III.

Uitzonderingen: Indien de bal van een speler voor of achter het tijdelijke vaste *obstakel* ligt (niet in, op of onder het *obstakel*), mag hij de belemmering niet volgens punt III ontwijken indien:

1. Het voor hem duidelijk geen zin heeft een *slag* te doen vanwege een andere belemmering dan het tijdelijke vaste *obstakel*, of om dezelfde reden, het voor hem duidelijk geen zin heeft een *slag* te doen waarmee de bal op een directe lijn naar de hole zou kunnen belanden;
2. Belemmering door het tijdelijke vaste *obstakel* zich alleen zou voordoen bij een onnodig abnormale *stand*, swing of speelrichting; of
3. Er sprake is van belemmering door het tijdelijke vaste *obstakel* op een directe lijn naar de hole, maar het duidelijk onredelijk is te verwachten dat de speler de bal ver genoeg zal kunnen slaan om het tijdelijke vaste *obstakel* te kunnen bereiken.

Noot: Een speler die tengevolge van deze uitzonderingen geen recht heeft de belemmering te ontwijken, mag handelen volgens Regel 24-2, indien van toepassing.

IV. Bal verloren

Indien er een redelijke mate van zekerheid is dat de bal *verloren* is in, op of onder een tijdelijk vast *obstakel*, mag een bal worden gedropt volgens punt III of V, indien van toepassing. Om punt III of V te kunnen toepassen, wordt de bal geacht te liggen op de plek waar hij de buitenste begrenzing van het *obstakel* het laatst kruiste (Regel 24-3).

V. Droppingzones ("Ball Drops")

Indien een speler belemmerd wordt door een tijdelijk vast *obstakel*, kan de *Commissie* het gebruik van droppingzones of een "ball drop" toestaan of verplicht stellen. Indien een speler een droppingzone gebruikt om een belemmering te ontwijken, moet hij de bal droppen in de droppingzone het dichtst bij de plek waar de bal lag of geacht wordt te liggen volgens punt IV (zelfs als de dichtstbijzijnde droppingzone dichter bij de *hole* ligt).

Noot 1: De *Commissie* kan een Plaatselijke Regel vaststellen die verbiedt gebruik te maken van een droppingzone of "ball drop" die dichter bij de *hole* is.

Noot 2: Indien de bal wordt gedropt in een droppingzone, mag de bal niet opnieuw worden gedropt als hij tot stilstand komt binnen twee stoklengten van het punt waar hij eerst een deel van de *baan* raakte, zelfs al zou hij dichter bij de *hole* of buiten de grenzen van de droppingzone tot stilstand komen.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN DE PLAATSELIJKE REGEL:

Matchplay - verlies van de *hole*; Strokeplay - twee slagen."

b. Tijdelijke elektrische leidingen en kabels

Indien tijdelijke elektrische leidingen, kabels of telefoondraden op de *baan* zijn aangebracht, wordt de volgende Plaatselijke Regel aanbevolen:

"Tijdelijke elektrische leidingen, kabels, telefoondraden en matten die deze bedekken of palen waaraan zij hangen, zijn *obstakels*:

1. Indien zij makkelijk te verplaatsen zijn, is regel 24-1 van toepassing.
2. Indien zij vast zijn of niet makkelijk te verplaatsen, mag de speler, indien de bal *door de baan* ligt of in een *hindernis*, de belemmering ontwijken volgens Regel 24-2b. Indien de bal in een *waterhindernis* is, mag de speler de belemmering ontwijken volgens Regel 24-2b(i), behalve dat het *dichtstbijzijnde punt zonder belemmering* in de *waterhindernis* moet zijn en dat de bal in de *waterhindernis* moet worden gedropt, of de speler mag handelen volgens Regel 26.
3. Indien een bal een hooggespannen elektrische leiding of kabel raakt, moet de *slag* vervallen en zonder straf opnieuw worden gedaan (zie Regel 20-5). Indien de bal niet onmiddellijk is terug te krijgen, mag hij door een andere bal worden *vervangen*.

Noot: Tuidraden die een tijdelijk vast *obstakel* verstevigen, maken deel uit van het tijdelijke vaste *obstakel*, tenzij de *Commissie* in een Plaatselijke Regel heeft vastgesteld dat deze als hoog gespannen elektrische leidingen of kabels moeten worden behandeld.

Uitzondering: Een bal die een van de grond opgaande (verbindings)kabel raakt mag niet opnieuw worden gespeeld.

4. Met gras bedekte kabelsleuven zijn *grond in bewerking*, ook al zijn ze niet als zodanig gemarkeerd. Regel 25-1b is van toepassing."

Deel C Het wedstrijdreglement

Regel 33-1 bepaalt: "De *Commissie* moet het Wedstrijdreglement vaststellen". Dit reglement dient onder meer de zaken te regelen die niet thuishoren in de Golfregels of in deze Appendix, zoals de wijze van inschrijving, wie mag deelnemen, het aantal te spelen ronden, enz.

Uitvoerige informatie over dergelijke bepalingen staat in de "Decisions on the Rules of Golf" bij Regel 33-1 en in de *R&A* brochure "Guidance on Running a Competition".

Maar er is een aantal onderwerpen dat in het Wedstrijdreglement kan worden opgenomen, waarop speciaal de aandacht van de *Commissie* wordt gevestigd. Deze onderwerpen zijn:

1. Specificatie van de bal (Noot bij regel 5-1)

De volgende twee bepalingen worden alleen aanbevolen voor wedstrijden voor zeer goede spelers.

a. "List of Conforming Golf Balls"

De *R&A* geeft van tijd tot tijd een "List of Conforming Golf Balls" uit, waarin ballen zijn opgenomen die getest zijn en voldoen aan de gestelde eisen. Indien de *Commissie* wil bepalen dat de spelers spelen met een merk bal dat op deze lijst voorkomt, moet de lijst worden bekendgemaakt en **moet de volgende bepaling in het wedstrijdreglement worden opgenomen:**

"De speler moet spelen met een bal die voorkomt op de geldende "List of Conforming Golf Balls", uitgegeven door de *R&A*.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN DE BEPALING:
Diskwalificatie."

b. Voorwaarde van "Eén type bal"

Indien men het wisselen van merk en type golfbal tijdens een *vastgestelde ronde* wil verbieden, **wordt de volgende bepaling aanbevolen:**

"Beperking van het merk en type golfbal tijdens een ronde (Noot bij Regel 5-1):

(i) "Eén type bal" voorwaarde

Tijdens een *vastgestelde ronde* moet de speler met ballen spelen die van hetzelfde merk en type zijn als een van de ballen die is opgenomen in de geldende "List of Conforming Golf Balls".

Noot: Indien een bal van een afwijkend merk en/of type is gedropt of geplaatst, mag de speler deze zonder straf opnemen, en hij moet daarna een juiste bal droppen of plaatsen (Regel 20-6).

STRAF VOOR OVERTREDING VAN DE BEPALING:

Matchplay - Na het uitspelen van de hole waarop de overtreding is geconstateerd, moet de stand van de match worden aangepast door één hole af te trekken voor elke hole waarop een overtreding plaatsvond.

Maximum aftrek per ronde: Twee holes.

Strokeplay - Twee slagen voor elke hole waarop een overtreding plaatsvond. Maximum straf per ronde: Vier slagen.

(ii) Handelwijze bij constatering van overtreding

Wanneer een speler constateert dat hij een bal heeft gespeeld die in strijd is met deze bepaling, moet hij afstand doen van die bal voordat hij van de volgende *afslagplaats* speelt en de ronde uitspelen met een juiste bal; anders wordt de speler gediskwalificeerd.

Indien de speler de fout constateert tijdens het spelen van een hole en hij besluit de bal te *vervangen* door een juiste bal voordat hij de hole uitspeelt, dan moet de speler een juiste bal plaatsen op de plek waar de bal lag die in strijd met deze bepaling werd gespeeld."

2. Starttijd (Noot bij regel 6-3a)

Indien de *Commissie* volgens deze Noot wil handelen **wordt de volgende formulering aanbevolen:**

"Indien de speler binnen vijf minuten na zijn starttijd klaar om te spelen op zijn startplaats aankomt - en er zijn geen omstandigheden die het rechtvaardigen om af te zien van de straf van diskwalificatie volgens Regel 33-7 - is de straf voor te laat starten:

Matchplay: verlies van de eerste hole.

Strokeplay: twee slagen op de eerste hole.

Meer dan vijf minuten te laat: diskwalificatie."

3. Caddie (Noot bij Regel 6-4)

Regel 6-4 staat het gebruik van een *caddie* toe, maar een speler mag maar één *caddie* tegelijkertijd hebben. Er kunnen echter omstandigheden zijn waarin een *Commissie caddies* wil verbieden, of een speler beperkingen wil opleggen in de keuze van een *caddie*, b.v. golfprofessional, broer of zuster, ouders, een andere speler in de wedstrijd, etc. In die gevallen wordt de volgende formulering aanbevolen:

Caddies niet toegestaan

"Een speler mag geen *caddie* hebben tijdens de *vastgestelde ronde*."

Beperking wie als caddie mag optreden

"Een speler mag geen.....als *caddie* hebben tijdens de *vastgestelde ronde*."

STRAF VOOR OVERTREDING VAN DE BEPALING:

Matchplay - Na het uitspelen van de hole waarop de overtreding is geconstateerd, wordt de stand van de match aangepast door één hole af te trekken voor elke hole waarop een overtreding plaatsvond;
maximum aftrek per ronde: twee holes.

Strokeplay - Twee slagen voor elke hole waarop een overtreding plaatsvond; maximum straf per ronde: vier slagen.

Matchplay of strokeplay: In geval van een overtreding tussen twee holes geldt de straf op de volgende hole.

Een speler die in strijd met deze bepaling een *caddie* heeft, moet onmiddellijk nadat de overtreding is geconstateerd, zorgen dat hij gedurende het vervolg van de *vastgestelde ronde* voldoet aan deze bepaling. Anders wordt hij gediskwalificeerd.

4. Speeltempo (Noot bij Regel 6-7)

Om langzaam spel ("slow play") te helpen voorkomen, mag de *Commissie* volgens Noot 2 bij Regel 6-7 richtlijnen vaststellen voor het speeltempo.

5. Onderbreking van het spel ten gevolge van een gevaarlijke situatie (Noot bij regel 6-8b)

Aangezien er op golfbanen veel dodelijke ongevallen en verwondingen hebben plaats gevonden als gevolg van blikseminslag, wordt alle clubs en sponsors van golfwedstrijden dringend aangeraden voorzorgsmaatregelen te treffen om mensen tegen blikseminslag te beschermen. De aandacht wordt gevestigd op Regels 6-8 en 33-2d. Indien de *Commissie* een bepaling wil vaststellen volgens de Noot in Regel 6-8b, **wordt de volgende formulering aanbevolen:**

"Wanneer het spel door de *Commissie* wordt stopgezet voor een gevaarlijke situatie, mogen de spelers - in een *match* of een groep - die zich tussen het spelen van twee holes bevinden, het spel niet hervatten voordat de *Commissie* hiertoe opdracht heeft gegeven.

Spelers die bezig zijn een hole te spelen, moeten het spel onmiddellijk onderbreken en mogen het spel pas hervatten als de *Commissie* hiertoe opdracht heeft gegeven. Indien een speler het spel niet onmiddellijk onderbreekt, wordt hij gediskwalificeerd, tenzij de omstandigheden het niet opleggen van die straf rechtvaardigen zoals bepaald in Regel 33-7.

Het signaal om het spel stop te zetten voor een gevaarlijke situatie is een aanhoudende toon van een sirene."

De volgende signalen worden algemeen gebruikt en het wordt aanbevolen dat alle *Commissies* deze ook gebruiken:

Het spel onmiddellijk onderbreken: Eén aanhoudende toon van een sirene.

Het spel onderbreken: Bij herhaling, drie opeenvolgende tonen van een sirene.

Het spel hervatten: Bij herhaling, twee korte tonen van een sirene.

6. Oefenen

a. Algemeen

De *Commissie* kan voorschriften maken voor oefenen volgens de Noot bij Regel 7-1, Uitzondering (c) op Regel 7-2, Noot 2 bij Regel 7 en Regel 33-2c.

b. Oefenen tussen twee holes (Noot 2 bij Regel 7)

Het wordt aanbevolen alleen bij strokeplay-wedstrijden een bepaling in het wedstrijdreglement op te nemen die putts en chips op of bij de *green* van de laatstgespeelde hole verbiedt.

De volgende formulering wordt aanbevolen:

"Een speler mag geen oefenslag doen op of bij de *green* van de hole die het laatst is gespeeld. Indien de speler dit toch doet, krijgt hij twee *strafslagen* op de volgende hole, behalve dat, in geval van de laatste hole van de ronde, hij de straf krijgt op die hole."

7. Advies in teamwedstrijden (Noot bij Regel 8)

Indien de *Commissie* wil handelen volgens de Noot bij Regel 8, wordt de volgende formulering aanbevolen:

"Elk team mag volgens de Noot bij Regel 8 van de Golfregels iemand aanstellen (naast degenen aan wie *advies* mag worden gevraagd volgens die Regel) die *advies* mag geven aan leden van dat team. De identiteit van deze persoon (, ... indien men beperkingen wil opleggen bij de keuze van deze persoon of voor zijn bevoegdheden, vul dergelijke beperkingen dan hier in ...) moet aan de *Commissie* worden bekendgemaakt voordat hij *advies* geeft."

8. Nieuwe holes (Noot bij Regel 33-2b)

De *Commissie* kan volgens de Noot bij Regel 33-2b bepalen dat de *holes* en de *afslagplaatsen* bij een wedstrijd van één ronde die op meerdere dagen wordt gespeeld, iedere dag mogen worden verplaatst.

9. Vervoer

Indien men spelers wil verplichten te lopen tijdens een wedstrijd, **wordt de volgende bepaling aanbevolen:**

"Spelers moeten gedurende de *vastgestelde ronde* te allen tijde lopen.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN DE BEPALING:

Matchplay - Na het uitspelen van de hole waarop de overtreding is geconstateerd, moet de stand van de match worden aangepast door één hole af te trekken voor elke hole waarop een overtreding plaatsvond.

Maximum aftrek per ronde: Twee holes.

Strokeplay - Twee slagen voor elke hole waarop een overtreding plaatsvond. Maximum straf per ronde: Vier slagen. In geval van een overtreding tussen twee holes geldt de straf op de volgende hole.

Matchplay of strokeplay - het gebruik van een ongeoorloofde vorm van vervoer moet onmiddellijk worden gestaakt zodra een overtreding is geconstateerd. Anders wordt de speler gediskwalificeerd."

10. Dopingreglement

De *Commissie* mag in het wedstrijdreglement vastleggen dat de spelers zich moeten onderwerpen aan de bepalingen van een antidoping beleid.

11. Hoe te beslissen bij gelijkspel

Regel 33-6 geeft de *Commissie* de bevoegdheid vast te stellen hoe en wanneer een gehalveerde *match* of een gelijk resultaat bij strokeplay moet worden beslist. Het besluit behoort van tevoren te worden bekendgemaakt.

De *R&A* beveelt aan:

Matchplay

Een *match* die gelijk eindigt behoort te worden beslist door middel van een beslissingswedstrijd, hole voor hole, totdat één *partij* een hole wint. De beslissingswedstrijd behoort te beginnen op de hole waar de *match* begon. In geval van een

match met handicapverrekening behoren de handicaplagen te worden toegekend als in de voorgeschreven ronde.

Strokeplay

- (a) In geval van gelijk resultaat bij een strokeplay-wedstrijd zonder handicapverrekening, wordt een beslissingswedstrijd ("play-off") aanbevolen. Die beslissingswedstrijd kan worden gespeeld over 18 holes of een kleiner aantal holes dat door de *Commissie* is vastgesteld. Indien dat niet uitvoerbaar is of als er nog steeds sprake is van gelijkspel, wordt een "hole voor hole beslissingswedstrijd" ("sudden death play-off") aanbevolen.
- (b) In geval van gelijk resultaat bij een strokeplay-wedstrijd met handicapverrekening, wordt een beslissingswedstrijd met handicapverrekening aanbevolen. Die beslissingswedstrijd kan worden gespeeld over 18 holes of een kleiner aantal holes dat door de *Commissie* is vastgesteld. Indien de beslissingswedstrijd minder dan 18 holes omvat, moet het percentage van de 18 holes die worden gespeeld ook worden toegepast op de handicap van de spelers om zo hun handicap voor de beslissingswedstrijd te bepalen. Breukdelen van een handicapslag van een half of meer behoren als een hele slag te tellen en breukdelen van minder dan een half vervallen.
- (c) Bij strokeplay-wedstrijden met of zonder handicapverrekening, wordt het vergelijken van de scorekaarten ("matching score cards") aanbevolen indien geen enkele vorm van beslissingswedstrijd uitvoerbaar is. De methode van het vergelijken van de scorekaarten behoort van tevoren worden aangekondigd. Een aanvaardbare methode voor het vergelijken van de scorekaarten is de winnaar te bepalen op basis van de beste score voor de laatste negen holes. Indien de spelers die gelijk zijn geëindigd ook hetzelfde resultaat hebben op de laatste negen holes, bepaal dan de winnaar op basis van de laatste zes holes, de laatste drie holes en tenslotte de 18de hole. Indien deze methode wordt toegepast bij

een strokeplay-wedstrijd met handicapverrekening behoort de helft, een derde, een zesde, etc., van de handicaps te worden afgetrokken. Breukdelen tellen mee en worden niet afgerond. Indien deze methode wordt gebruikt in een wedstrijd waar van meerdere afslagplaatsen wordt gestart, wordt aanbevolen hole 10 t/m 18, 13 t/m 18, enz., te beschouwen als de laatste negen holes, laatste zes holes, enz..

- (d) Indien het wedstrijdreglement bepaalt dat bij gelijk resultaat zal worden beslist op basis van de laatste negen, laatste zes, laatste drie en de laatste hole, behoort ook bepaald te worden wat er zal gebeuren als deze methode geen winnaar oplevert.

12. Plaatsingsschema voor matchplay

Hoewel de loting voor matchplay geheel willekeurig kan zijn, of bepaalde spelers over verschillende vierde of achtste gedeelten van het veld kunnen worden verdeeld, wordt het "Numerieke Plaatsingsschema" aanbevolen als de *matches* worden vastgesteld door middel van een kwalificatieronde.

Numeriek Plaatsingsschema

De volgorde waarin de scores zijn ingeleverd bepaalt bij gelijkspel in de kwalificatieronde(n) de positie in het plaatsingsschema, behalve voor de laatste plaats, waarbij de score die het eerst is ingeleverd het laagste beschikbare nummer krijgt, enz. Indien het onmogelijk is vast te stellen in welke volgorde de scores zijn ingeleverd, bepaalt het lot de volgorde bij gelijkspel.

bovenste helft	onderste helft	bovenste helft	onderste helft
64 spelers		32 spelers	
1 tegen 64	2 tegen 63	1 tegen 32	2 tegen 31
32 tegen 33	31 tegen 34	16 tegen 17	15 tegen 18
16 tegen 49	15 tegen 50	8 tegen 25	7 tegen 26
17 tegen 48	18 tegen 47	9 tegen 24	10 tegen 23
8 tegen 57	7 tegen 58	4 tegen 29	3 tegen 30
25 tegen 40	26 tegen 39	13 tegen 20	14 tegen 19
9 tegen 56	10 tegen 55	5 tegen 28	6 tegen 27
24 tegen 41	23 tegen 42	12 tegen 21	11 tegen 22
4 tegen 61	3 tegen 62	16 spelers	
29 tegen 36	30 tegen 35	1 tegen 16	2 tegen 15
13 tegen 52	14 tegen 51	8 tegen 9	7 tegen 10
20 tegen 45	19 tegen 46	4 tegen 13	3 tegen 14
5 tegen 60	6 tegen 59	5 tegen 12	6 tegen 11
28 tegen 37	27 tegen 38	8 spelers	
12 tegen 53	11 tegen 54	1 tegen 8	2 tegen 7
21 tegen 44	22 tegen 43	4 tegen 5	3 tegen 6

APPENDIX II - ONTWERP VAN STOKKEN; EN

APPENDIX III - DE BAL

Zie Engelse uitgave.

HANDICAPS

De Golfregels geven geen voorschriften voor het vaststellen en aanpassen van handicaps. Die zaken behoren tot de bevoegdheden van de betreffende Nationale Golf Federatie en vragen behoren direct aan deze federatie te worden gericht.

DE AMATEURSTATUS REGELS

Goedgekeurd door
R&A Rules Limited

ingaaude 1 januari 2004

Voorwoord

De R&A behoudt zich het recht voor de *Regels* te wijzigen en te allen tijde de interpretaties met betrekking tot de Amateurstatus te geven en te wijzigen.

Waar in de Amateurstatus Regels over personen wordt gesproken, worden beide geslachten bedoeld.

DEFINITIES

De Definities staan in alfabetische volgorde en in de *Regels* zelf zijn gedefinieerde woorden en uitdrukkingen *cursief* gedrukt.

Amateurgolfer

Een "*amateurgolfer*" is iemand die golf speelt als een niet betalende of winstgevende sport. Hij ontvangt geen betaling of vergoeding voor het geven van golfinstructie of voor andere activiteiten vanwege zijn *vaardigheid of reputatie als golfer*, tenzij toegestaan volgens de *Regels*.

Autoriteit Amateurstatus

De "*Autoriteit Amateurstatus*" voor de Amateurstatus Regels is in ieder land de nationale golfbond van dat land.

Noot: In Groot-Brittannië is de R&A de *Autoriteit Amateurstatus*.

Commissie

De "*Commissie*" is de door de *Autoriteit Amateurstatus* benoemde Commissie Amateurstatus.

Noot: In Nederland is dit de Commissie Regels Amateurstatus en Handicaps van de Nederlandse Golf Federatie; in België de Commissie Amateurstatus van de Koninklijke Belgische Golf Federatie.

Golfvaardigheid of reputatie

In het algemeen wordt een *amateurgolfer* alleen als vaardig beschouwd als hij de eer heeft (gehad) zijn regio of land te vertegenwoordigen. Golfreputatie kan alleen worden verkregen door golfvaardigheid en niet door bekendheid wegens bestuurlijke activiteiten ten behoeve van het golfspel. Het is de taak van de *Autoriteit Amateurstatus* om te besluiten of een bepaalde *amateurgolfer* iemand is met "*golfvaardigheid of reputatie*".

Huldeblijk of oorkonde

Een "*huldeblijk of oorkonde*" houdt verband met opmerkelijke prestaties of bijdragen aan golf en moet duidelijk worden onderscheiden van prijzen bij wedstrijden. Aan een *huldeblijk of oorkonde* mag geen geldelijke beloning verbonden zijn.

Instructie

Onder "*instructie*" verstaat men het geven van fysieke golfinstructie, dat wil zeggen de daadwerkelijke techniek van de golfswing en het slaan van een golfbal.

Juniorgolfer

Een "*juniorgolfer*" is een *amateurgolfer* die in het jaar voorafgaand aan een evenement zijn 18^{de} verjaardag niet heeft bereikt, tenzij een andere leeftijdsgrens door de *Autoriteit Amateurstatus* is bepaald.

Regel of Regels

Het woord "*Regel*" of "*Regels*" verwijst naar de Amateurstatus Regels zoals vastgesteld door de *Autoriteit Amateurstatus*.

R&A

"*R&A*" betekent R&A Rules Limited

Symbolische Prijs

Een "*symbolische prijs*" is een trofee gemaakt van goud, zilver, porselein, glas of iets dergelijks, die duurzaam en kenmerkend is gegraveerd.

Waardebou

Een "*waardebou*" mag alleen worden uitgegeven door de *Commissie* belast met de wedstrijdleiding voor aankoop van goederen in een golfwinkel of een andere detailhandel.

Winkelwaarde

De "*winkelwaarde*" van een prijs is de normale aanbevolen verkoopprijs waarvoor koopwaar voor iedereen te koop is in de detailhandel.

Regel 1. De Amateur**Definities**

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in paragraaf Definities zie blz. 148 t/m 150.

1-1. Algemeen

Een *amateurgolfer* moet het spel spelen en zich gedragen volgens de *Regels*.

1-2. Amateurstatus

De Amateurstatus is een universele voorwaarde om als *amateurgolfer* in golfwedstrijden te mogen spelen. Een persoon die in strijd met de *Regels* handelt, kan zijn status als *amateurgolfer* verliezen, als gevolg waarvan hij niet meer gerechtigd is om in amateurwedstrijden te spelen.

1-3. Doel en geest van de Regels (Spirit of the Rules)

Het doel en de geest van de *Regels* is het onderscheid tussen amateurgolf en professional-golf te handhaven en het spel van

de amateur zoveel mogelijk te vrijwaren van misbruik als gevolg van niet beheersbare sponsoring en financiële prikkels. Amateurgolf, dat zich grotendeels zelf reguleert voor wat betreft de Golfregels en Handicapping, moet nadrukkelijk worden beschermd, zodat alle *amateurgolfers* ten volle van het spel kunnen genieten.

1-4. Twijfel over de Regels

Iedere persoon die *amateurgolfer* wil zijn en twijfelt of zijn voorgenomen acties volgens de *Regels* zijn toegestaan, behoort de *Autoriteit Amateurstatus* te raadplegen.

Iedere organisator of sponsor van een golfwedstrijd voor amateurs of een wedstrijd waarbij *amateurgolfers* zijn betrokken, die twijfelt of zijn voorgenomen plannen in overeenstemming zijn met de *Regels*, behoort de *Autoriteit Amateurstatus* te raadplegen.

Regel 2. Professionalisme

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in paragraaf Definities - zie blz. 148 t/m 150.

2-1. Algemeen

Een *amateurgolfer* mag geen enkele actie ondernemen met het doel professioneel golfer ("professional") te worden. Hieronder valt tevens het aangaan van een schriftelijke of mondelinge overeenkomst met een sponsor of een zaakwaarnemer voor professionals.

Uitzondering: Zonder succes solliciteren naar een baan als assistent professional.

Noot: Een *amateurgolfer* mag informatie inwinnen over zijn mogelijke vooruitzichten als professional. Hij mag in een golfwinkel werken en daarvoor een salaris ontvangen, mits hij niet op enige andere wijze de *Regels* overtreedt.

2-2. Professional Golfers' Associations

Een *amateurgolfer* mag geen lid zijn van een "Professional Golfers' Association".

2-3. Professional Tour Spelers

Een amateurgolfer mag geen lid zijn van een "professional tour".

Noot: Indien een *amateurgolfer* moet meedingen in één of meer kwalificatiewedstrijden om in aanmerking te komen voor het lidmaatschap van een professional tour, mag hij daarvoor inschrijven en er aan deelnemen zonder dat hij zijn *Amateurstatus* verliest, mits hij vooraf schriftelijk afstand doet van zijn recht op de geldprijzen van de wedstrijd.

Regel 3. Prijzen

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in paragraaf Definities - zie blz. 148 t/m 150.

3-1. Spelen om geldprijzen

Een *amateurgolfer* mag geen golf om geldprijzen spelen.

3-2. Maximumwaarde van prijzen

a. Algemeen

Een *amateurgolfer* mag geen prijs of *waardebond* aannemen (met uitzondering van een *symbolische prijs*), waarvan de *winkelwaarde* hoger is dan £ 500 of een daaraan gelijk bedrag, of zoveel lager als door de *Autoriteit Amateurstatus* mag worden vastgesteld *). Deze limiet geldt voor het totaal aantal prijzen of *waardebonden* die een *amateurgolfer* ontvangt in een wedstrijd of reeks van wedstrijden, met uitzondering van elke hole-in-one prijs.

*) in Nederland en België tot nader order € 700

b. Hole-in-one prijzen

De limiet zoals voorgeschreven in Regel 3-2a geldt ook voor de prijs voor een hole-in-one. Deze prijs mag echter worden ontvangen naast elke andere prijs, die in dezelfde wedstrijd is gewonnen.

c. Inwisselen van prijzen

Een *amateurgolfer* mag een prijs of *waardebon* niet inwisselen tegen geld.

Uitzondering: Een *amateurgolfer* mag een *waardebon* bij een nationale bond inleveren, waarna hij een vergoeding ter waarde van de *waardebon* mag aannemen voor gemaakte onkosten als deelnemer aan een golfwedstrijd. Dit op voorwaarde dat de vergoeding van dergelijke onkosten is toegestaan volgens Regel 4-2.

Noot1: De commissie belast met de wedstrijdleiding is verantwoordelijk voor het verifiëren van de *winkelwaarde* van een prijs.

Noot 2: Het wordt aanbevolen dat de totale waarde van prijzen voor een scratchdivisie of voor elke handicapdivisie niet meer bedraagt dan tweemaal de voorgeschreven limiet bij een 18-holes-wedstrijd, driemaal die limiet bij een 36-holes-wedstrijd, vijfmaal die limiet bij een 54-holes-wedstrijd en zesmaal bij een 72-holes-wedstrijd.

3-3. Huldeblijk of Oorkonde

a. Algemeen

Een *amateurgolfer* mag geen *huldeblijk of oorkonde* aannemen waarvan de *winkelwaarde* hoger is dan de toegestane limiet zoals voorgeschreven in Regel 3-2a.

b. Meerdere prijzen

Een *amateurgolfer* mag meer dan één *huldeblijk of oorkonde* van verschillende gevers aannemen, ondanks het feit dat de totale *winkelwaarde* daardoor hoger is dan de voorgeschreven limiet, op voorwaarde dat dit niet gebeurt om de limiet van één prijs te omzeilen.

Regel 4. Onkosten

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in paragraaf Definities zie blz. 148 t/m 150.

4-1. Algemeen

Behalve zoals is voorgeschreven in de *Regels*, mag een *amateurgolfer* geen onkostenvergoeding aannemen, noch in geld noch op andere wijze, uit welke bron dan ook, om deel te nemen aan een golfwedstrijd of golfdemonstratie.

4-2. Het ontvangen van onkostenvergoeding

Een *amateurgolfer* mag een onkostenvergoeding ontvangen die niet hoger is dan de werkelijk gemaakte kosten in de volgende gevallen:

a. Ondersteuning door een familielid

Een *amateurgolfer* mag een onkostenvergoeding ontvangen van een familielid of een wettelijke voogd.

b. Juniorgolfers

Een *juniorgolfer* mag een onkostenvergoeding ontvangen als hij deelneemt aan een wedstrijd voor uitsluitend *juniorgolfers*.

c. Teamwedstrijden

- (i) Een *amateurgolfer* die zijn land, provincie of club (of soortgelijke instantie) vertegenwoordigt in een teamwedstrijd of trainingskamp, mag een onkostenvergoeding ontvangen; en
- (ii) Een *amateurgolfer* die zijn land vertegenwoordigt door deel te nemen aan een nationaal kampioenschap in het buitenland onmiddellijk voor of na een internationale teamwedstrijd, mag een onkostenvergoeding ontvangen.

De onkosten moeten worden betaald door de organisatie die hij vertegenwoordigt, of door de officiële golforganisatie van het land dat hij bezoekt.

d. Individuele evenementen

Een *amateurgolfer* mag een onkostenvergoeding ontvangen als hij deelneemt aan individuele evenementen, mits hij de volgende bepalingen naleeft:

- (i) De speler moet door zijn club, provincie of nationale bond zijn voorgedragen om aan de wedstrijd deel te nemen.
- (ii) Ingeval de wedstrijd plaatsvindt in het eigen land van de speler en hij is voorgedragen door een provinciale bond of een club, moet eerst de goedkeuring worden verkregen van de nationale bond of van de provinciale bond in het gebied waar de wedstrijd wordt gehouden.
- (iii) Ingeval de wedstrijd plaatsvindt in het buitenland, moet de organisatie die de speler voordraagt eerst de goedkeuring verkrijgen van de nationale bond van het land waar de wedstrijd wordt gehouden. Indien de organisatie die de voordracht heeft gedaan, niet de nationale bond is van het land waar de voordracht vandaan komt, moet deze organisatie eerst de goedkeuring van die nationale bond verkrijgen.
- (iv) De onkosten mogen uitsluitend worden betaald door de nationale of provinciale bond die verantwoordelijk is in het gebied waar de voordracht vandaan komt of, mits goedkeuring is verkregen van de organisatie die de voordracht heeft gedaan, door de *Autoriteit Amateurstatus* van het gebied dat hij bezoekt.
- (v) De onkosten moeten worden beperkt tot het aantal wedstrijddagen per kalenderjaar zoals vastgesteld door de *Autoriteit Amateurstatus* in het land waar de voordracht vandaan komt.
Onder onkosten verstaat men tevens kosten in verband met een redelijke reistijd en oefendagen voorafgaande aan de wedstrijddagen.

e. Bekende personen, zakenrelaties en dergelijke

Een *amateurgolfer* die is uitgenodigd om deel te nemen aan een wedstrijd om redenen die niets met zijn golfvaardigheid te maken hebben, mag een onkostenvergoeding ontvangen.

f. Demonstraties

Een *amateurgolfer* die deelneemt aan een demonstratie ter ondersteuning van een erkende liefdadigheidsinstelling, mag een onkostenvergoeding ontvangen, mits die demonstratie niet wordt gehouden in verband met een ander golfevenement.

g. Gesponsord handicapevenement

Een *amateurgolfer* mag een onkostenvergoeding ontvangen als hij deelneemt aan een gesponsorde wedstrijd met handicapverrekening, mits het evenement op de volgende wijze is goedgekeurd:

- (i) Ingeval het evenement in eigen land plaatsvindt, moet de sponsor ruim voor het begin van de wedstrijd, ieder jaar opnieuw, goedkeuring krijgen van de *Autoriteit Amateurstatus*.
- (ii) Ingeval de wedstrijd in meer dan één land wordt gehouden of wanneer spelers uit een ander land meedoen aan de wedstrijd, moet de sponsor voor het begin van de wedstrijd eerst goedkeuring krijgen van de twee of meer *Autoriteiten Amateurstatus*.
Het verzoek om goedkeuring behoort te worden gezonden naar de *Autoriteit Amateurstatus* van het land waar de wedstrijd begint.

Regel 5. Instructie**Definities**

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in paragraaf Definities - zie blz. 148 t/m 150.

5-1. Algemeen

Behalve zoals voorgeschreven in de *Regels*, mag een *amateurgolfer* geen betaling of vergoeding ontvangen voor het geven van *instructie*.

5-2. Wanneer betaling is toegestaan

a. Scholen, universiteiten, etc.

Een *amateurgolfer* die werknemer is van een onderwijsinstelling, mag betaling of een vergoeding ontvangen voor *golfinstructie* aan studenten van die onderwijsinstelling, mits tijdens een jaar de totale tijd besteed aan *golfinstructie*, minder is dan vijftig procent van de tijd die de overige taken van die werknemer in beslag nemen.

b. Juniorgolfers

Een *amateurgolfer* mag een onkostenvergoeding ontvangen voor het geven van *golfinstructie* aan *juniorgolfers*, als onderdeel van een programma dat tevoren is goedgekeurd door de *Autoriteit Amateurstatus*. De onkostenvergoeding mag niet meer bedragen dan de werkelijk gemaakte kosten.

5-3. Schriftelijke instructie

Een *amateurgolfer* mag betaling of een vergoeding ontvangen voor schriftelijke *instructie*, mits zijn bekwaamheid of reputatie als golfer niet een van de voornaamste redenen is voor zijn aanstelling of voor de provisie of verkoop van zijn werk.

Noot: *Instructie* omvat niet de vele psychologische aspecten van het spel, en ook niet de Golfregels en Etiquette.

Regel 6. Gebruik van Golfvaardigheid of Reputatie

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in paragraaf Definities - zie blz. 148 t/m 150.

6-1. Algemeen

Behalve zoals voorgeschreven in de *Regels* mag een *amateurgolfer* zijn *golfvaardigheid of reputatie* niet gebruiken om publiciteit of reclame voor iets te maken, iets te verkopen of om enig financieel voordeel te verkrijgen.

6-2. Gebruik van naam of beeltenis

Een *amateurgolfer* mag vanwege zijn *golfvaardigheid of reputatie* geen betaling, vergoeding of enig ander financieel voordeel ontvangen, door toe te staan dat zijn naam of beeltenis op enigerlei wijze wordt gebruikt voor reclame of verkoop van wat dan ook.

Noot: Een *amateurgolfer* mag golfbenodigdheden aannemen van iedereen die hierin handelt, mits er geen sprake is van reclame.

6-3. Persoonlijk optreden

Een *amateurgolfer* die bekend is vanwege zijn *golfvaardigheid of reputatie*, mag wegens die bekendheid geen betaling, vergoeding of enig ander financieel voordeel ontvangen voor een persoonlijk optreden.

Uitzondering: Werkelijk gemaakte kosten in verband met een persoonlijk optreden van een *amateurgolfer* mogen worden betaald of vergoed, mits er geen sprake is van een golfwedstrijd of demonstratie.

6-4. Optreden voor radio en televisie en schrijven

Een *amateurgolfer* mag zijn *golfvaardigheid of reputatie* niet gebruiken om betaling, vergoeding, persoonlijk voordeel of enig ander financieel voordeel te verkrijgen, door op te treden in radio- of televisieuitzendingen over golf, of door het schrijven van golfartikelen of boeken.

Uitzondering: Een *amateurgolfer* mag voor zijn optreden in radio- of televisieuitzendingen of het schrijven betaling, vergoeding, persoonlijk voordeel of enig ander financieel voordeel ontvangen, mits:

- (a) de speler werkelijk de auteur is van het commentaar, het artikel of de boeken; en
- (b) er geen sprake is van *golfinstructie*.

6-5. Studiebeurzen

Een *amateurgolfer* mag niet vanwege zijn *golfvaardigheid of reputatie* de voordelen van een toelage of studiebeurs

aannemen, behalve wanneer de bepalingen en voorwaarden daarvan zijn goedgekeurd door de *Autoriteit Amateurstatus*.

6-6. Lidmaatschap

Een *amateurgolfer* mag niet vanwege zijn *golfvaardigheid* of *reputatie* het lidmaatschap van een golfclub aannemen zonder volledige betaling van de contributie voor de desbetreffende categorie, indien een dergelijke aanbieding gemaakt wordt als stimulans om voor die club te spelen.

Regel 7. Ander gedrag in strijd met amateur-golf

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in paragraaf Definities zie blz. 148 t/m 150.

7-1. Gedrag in strijd met het amateurgolf

Een *amateurgolfer* moet zich niet gedragen op een manier die als schadelijk wordt beschouwd voor de belangen van amateurgolf.

7-2. Gedrag in strijd met het doel en geest van de Regels

Een *amateurgolfer* moet geen enkele actie ondernemen, waarbij inbegrepen acties met betrekking tot gokken en wedden bij golf, die in strijd is met het doel en de geest van de *Regels*.

Regel 8. Procedure voor handhaving van de Regels

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in paragraaf Definities zie blz. 148 t/m 150.

8-1. Beslissing over een overtreding

Indien een mogelijke overtreding van de *Regels* door een persoon, die beweert een *amateurgolfer* te zijn, onder de aandacht komt van de *Commissie*, is het een zaak voor de *Commissie* om te besluiten of een overtreding heeft plaats gevonden. De *Commissie* moet elk geval naar eigen goeddunken onderzoeken en naar waarde beoordelen. De beslissing van de *Commissie* is definitief, behalve in geval van een beroep zoals voorzien in deze *Regels*.

8-2. Handhaving bij overtreding

Na een beslissing dat een persoon in strijd met de *Regels* heeft gehandeld, mag de *Commissie* de Amateurstatus van die persoon verloren verklaren, of eisen dat die persoon zich onthoudt van, of stopt met bepaalde handelingen als voorwaarde voor het behouden van zijn Amateurstatus.

De *Commissie* moet haar uiterste best doen ervoor te zorgen de persoon in kwestie in kennis te stellen van een op grond van deze bepaling genomen maatregel. Zij kan tevens elke belanghebbende golfbond hiervan in kennis stellen.

8-3. Beroep procedure

Iedere *Autoriteit Amateurstatus* behoort een procedure in te stellen zodat een ieder die wordt getroffen door een beslissing met betrekking tot de handhaving van deze *Regels*, tegen deze beslissing in beroep kan gaan.

Noot: In Nederland kan iemand die beroep wil aantekenen tegen een beslissing van de Commissie Regels *Amateurstatus* en Handicaps zich wenden tot de Commissie van Beroep van de Nederlandse Golf Federatie; in België tot de Koninklijke Belgische Golf Federatie.

Regel 9. Herstel van de Amateurstatus

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in paragraaf Definities zie blz. 148 t/m 150.

9-1. Algemeen

Alleen de *Commissie* heeft de bevoegdheid om iemand in zijn Amateurstatus te herstellen of herstel te weigeren, behalve in geval van een beroep zoals voorzien in deze *Regels*. Iedere aanvraag tot herstel van de Amateurstatus moet naar waarde worden beoordeeld.

9-2. Aanvraag tot herstel

De *Commissie* die een aanvraag tot herstel van de Amateurstatus in overweging neemt, moet zich in het algemeen laten leiden door de volgende beginselen:

a. Wachten op herstel

De professional heeft een voordeel ten opzichte van de *amateurgolfer* omdat hij het spel tot zijn beroep heeft verheven. Anderen die de *Regels* hebben overtreden verkrijgen eveneens voordelen die niet beschikbaar zijn voor de *amateurgolfer*. Zij verliezen dergelijke voordelen niet noodzakelijkerwijs door alleen maar te besluiten te stoppen met het overtreden van de *Regels*. Daarom moet een persoon die herstel van zijn Amateurstatus aanvraagt een wachttijd doormaken zoals voorgeschreven door de *Commissie*.

De wachttijd begint op de datum waarop de persoon het laatst in strijd met de *Regels* heeft gehandeld, tenzij de *Commissie* beslist dat deze periode aanvangt op de datum waarop deze handeling van de persoon ter kennis van de *Commissie* is gekomen.

b. Wachtijd**(i) Professionalisme**

De wachtijd moet als regel worden gerelateerd aan de periode gedurende welke de persoon in overtreding was. Maar een aanvrager komt gewoonlijk niet in aanmerking voor herstel, voordat hij zich gedurende een periode van tenminste één jaar heeft gedragen volgens de *Regels*.

De *Commissie* wordt aanbevolen de volgende richtlijnen voor wachtijdperiodes te hanteren:

Periode van overtreding:	Periode wachtijd op herstel:
minder dan 5 jaar	1 jaar
meer dan 5 jaar	2 jaar

De *Commissie* behoudt zich het recht voor een dergelijke periode te verlengen of te verkorten. Nationaal bekende spelers die langer dan vijf jaar in overtreding zijn geweest, komen gewoonlijk niet in aanmerking voor herstel van de Amateurstatus.

(ii) Andere overtredingen van de Regels

De wachtijd voor herstel van de Amateurstatus staat gewoonlijk in verband met de ernst van de overtreding, bijvoorbeeld de waarde van een overmatige prijs, het bedrag van ongeoorloofd ontvangen onkosten, etc. Onder normale omstandigheden komt een aanvrager pas in aanmerking voor herstel van zijn Amateurstatus, nadat hij zich over een periode van ten minste één jaar heeft gedragen volgens de *Regels*. De *Commissie* wordt aanbevolen de wachtijd te verlengen naarmate de ernst van de overtreding toeneemt tot een maximum van vijf jaar voor de meest ernstige zaken.

De *Commissie* behoudt zich het recht voor deze periode te verlengen of te verkorten.

c. Aantal malen herstel

Een persoon wordt gewoonlijk niet meer dan tweemaal hersteld in de Amateurstatus.

d. Status gedurende de wachttijd

Gedurende de wachttijd moet een aanvrager zich gedragen volgens deze *Regels*, zoals van toepassing voor een *amateurgolfer*. Hij komt niet in aanmerking om als *amateurgolfer* mee te doen aan wedstrijden. Hij mag wel meedoen – en een prijs winnen – aan wedstrijden uitsluitend voor leden van een club waarvan hij lid is, maar hij mag deze club niet vertegenwoordigen in wedstrijden tegen andere clubs.

9-3. Aanvragen tot herstel in Amateurstatus

Elke aanvraag tot herstel van de Amateurstatus moet worden ingediend bij de *Commissie* volgens de procedures die door de *Commissie* zijn vastgesteld. De aanvraag moet voorzien zijn van alle informatie die de *Commissie* nodig acht.

9-4. Beroepsprocedure

Iedere *Autoriteit Amateurstatus* behoort een procedure in te stellen zodat een ieder die wordt getroffen door een beslissing met betrekking tot het herstel van de Amateurstatus, tegen deze beslissing in beroep kan gaan.

Noot: In Nederland kan iemand die beroep wil aantekenen tegen een beslissing van de Commissie Regels Amateurstatus en Handicaps zich wenden tot de Commissie van Beroep van de Nederlandse Golf Federatie; in België tot de Koninklijke Belgische Golf Federatie.

Regel 10. Beslissing van de Commissie

Definitie

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in paragraaf Definities zie blz. 148 t/m 150.

10-1. Beslissing van de Commissie

De beslissing van de *Commissie* is definitief, in geval van een beroep zoals voorzien in Regels 8-3 en 9-4.

10-2. Twijfel betreffende de Regels

Als de *Commissie* meent dat er bij een zaak twijfels zijn, of dat de *Regels* niet voorzien in die zaak, mag zij, voordat zij een beslissing neemt, overleg plegen met de Amateurstatus Committee van de *R&A*

ALFABETISCH REGISTER

Aangeven van speellijn. Zie speellijn

Abnormale terreinomstandigheden [<i>Def.</i> , <i>R 25</i>]	22, 95
Bal per ongeluk bewogen in [<i>R 12-1</i>]	62
Bal verloren in [<i>R 25-1c</i>]	97
Belemmering door [<i>R 25-1a</i>]	95
Dichtstbijzijnde punt zonder belemmering [<i>Def.</i>]	25
Ontwijken van belemmering door [<i>R 25-1b</i>]	95

Abnormale uitrusting. Zie uitrusting

Adresseer positie

Vaststellen dichtstbijzijnde punt voor ontwijken [<i>Def.</i>]	25
--	----

Adresseren. Zie bal adresseren

Advies [<i>Def.</i>]	22
Aangeven van speellijn [<i>R 8-2</i>]	55
Inlichtingen over de regels [<i>Def.</i>]	22
Gedurende vastgestelde ronde [<i>R 8-1</i>]	55
In teamwedstrijden [<i>R 8-1, App. I</i>]	55, 143

Afslag

Schade voorkomen aan [<i>Etiquette</i>]	20
---	----

Afslagplaats. Zie ook eer [*Def.*]

Claimen voor spelen van volgende afslagplaats [<i>R 2-5</i>]	38
Niet uitgehoed, herstel fout [<i>R 3-2</i>]	39
Opnieuw spelen van afslagplaats [<i>R 20-5</i>]	85
Opteeën [<i>R 11-1</i>]	60
Provisionele of tweede bal van afslagplaats [<i>R 10-3</i>]	60
Spelen van buiten de afslagplaats [<i>R 11-4</i>]	61
Staan buiten de afslagplaats [<i>R 11-1</i>]	60
Uitholen met bal gespeeld van de afslagplaats [<i>R 15-1</i>]	69
Verkeerde afslagplaats [<i>R 11-5</i>]	61
Volgorde van spelen op de afslagplaats	
Matchplay [<i>R 10-1a</i>]	58
Strokeplay [<i>R 10-2a</i>]	58
Threesome of foursome [<i>R 29-1</i>]	105

Afstand

Schatten of meten van afstand [<i>R 14-3</i>]	67
---	----

Algemene straf. Zie straf

Baan. Zie ook grond in bewerking [Def]	22
Grenzen vaststellen [<i>R 33-2a</i>]	114
Onbespeelbaar [<i>R 33-2b</i>]	114
Tijdelijk water op de baan [<i>Def. tijdelijk water</i>]	32
Voorrang op de baan [<i>Etiquette</i>]	20
Zorg voor de baan [<i>Etiquette</i>]	20
Baanpersoneel	
Gat gemaakt door baanpersoneel [<i>Def. grond in bewerking</i>]	26
Bal. Zie ook bal adresseren; bal bewegen; bal buiten de baan; bal droppen; bal opnemen; bal plaatsen; provisionele bal; slaan van de bal; tweede bal; verloren bal.	
Aangeraakt	
Door tegenstander [<i>R 18-3</i>]	76
Door speler opzettelijk [<i>R 18-2a</i>]	76
Beïnvloeding van ligging of beweging [<i>R 1-2</i>]	36
Correct slaan van de bal [<i>R 14-1</i>]	66
Helpt spel [<i>R 22-1</i>]	88
Hindert spel [<i>R 22-2</i>]	88
Identificeren	
Merken voor [<i>R 6-5, 12-2</i>]	49,63
Opnemen voor [<i>R 12-2</i>]	63
In grond in bewerking [<i>Def.</i>]	26
In beweging	
Van richting veranderd of gestopt [<i>R 19</i>]	78
Wegnemen los natuurlijk voorwerp [<i>R 23-1</i>]	90
Wegnemen obstakel [<i>R 24-1</i>]	91
In waterhindernis	
In stromend water [<i>R 14-6</i>]	68
Gespeeld in WH verloren of onspeelbaar [<i>R26-2b</i>] ...	101
Gespeeld in WH komt in zelfde of andere WH [<i>R 26-2a</i>] ..	100
Ontwijken van een WH [<i>R 26-1</i>]	100
Ingebed	
Belemmering ontwijken [<i>R 25-2</i>]	98
Plaatselijke regel [<i>App.I</i>]	129
Kenteken aanbrengen [<i>R 6-5</i>]	49
Ligging	
Veranderd [<i>R 20-3b</i>]	84
Verbeterd [<i>R 13-2</i>]	64
Ligplaats merken voor opnemen [<i>R 20-1</i>]	81
Ligt tegen vlaggenstok [<i>R 17-4</i>]	74

Merken ligplaats [R 20-1]	81
Onspeelbaar	
Onbruikbaar, beschadigd [R 5-3]	45
Procedure onspeelbare bal [R 28]	104
Schoonmaken [R 21]	88
Spelen	
Buiten de afslagplaats [R 11-4]	61
In verkeerde volgorde [R 10-1c, 10-2c]	58, 59
Terwijl in beweging [R 14-5, 14-6]	68
Van verkeerde plaats matchplay [R 20-7b]	86
Van verkeerde plaats strokeplay [R 20-7c]	86
Zoals hij ligt [R 13-1]	64
Specificaties van de bal	
Algemene Regel [R 5-1]	44
Details [App. III]	147
Uitholen	
Bal gespeeld van de afslagplaats [R 1-1, 15-1]	36, 69
Niet uitholen matchplay [R 15-2]	69
Niet uitholen strokeplay [R 3-2]	39
Uitgeholed	
Definitie	33
Hangt over de rand van de hole [R 16-2]	72
Valt van tee [R 11-3]	61
Van richting veranderd of gestopt. Zie ook bal raakt	
Stilliggend [R 18]	75
In beweging [R 19]	78
Verkeerde bal [Def.]	34
Slag doen met [R 15-3]	70
Tijd besteed aan spelen verkeerde bal [Def.]	34
Vierbal matchplay [R 30-3d]	107
Vierbal-strokeplay [R 31-6]	110
Vervangen	
Bal niet terug te krijgen [R18 Noot 1, 19-1, 24-2b Noot 2, 25-1b Noot 2]	77, 78, 93, 97
Tijdens een hole [R 15-2]	69
Verkeerd vervangen [R 20-6]	86
Verloren in abnormale terrein omstandigheden [R 25-1c] ..	97
Verloren in een obstakel [R 24-3]	93
Verwisselde ballen tijdens spelen hole [R 15-2]	69
Wordt bal in het spel [R 15-2, 20-4]	69, 85

Vreemd materiaal aangebracht [R 5-2]	45
Zien tijdens slag [R 12-1]	62
Zoeken [R 12-1]	62
Bal adresseren. Zie ook stand [Def.]	22
Bal beweegt na het adresseren [R 18-2b]	76
Bal valt van tee bij het [R 11-3]	61
Straf bij adresseren [R 18-2b]	76
Puttinglijn aangeraakt [R 16-1a]	71
Bal bewegen. Zie ook bal opnemen [Def.]	23
Bewegende bal spelen [R 14-5]	68
Bij wegnemen	
Balmerker [R 20-1, 20-3a]	81, 83
Los natuurlijk voorwerp [R 23-1]	90
Los obstakel [R 24-1]	91
Door caddie van tegenstander of van mede-competitor [R 18-3, 18-4]	76, 77
Door een andere bal [R 18-5]	77
Door mede-competitor [R 18-4]	77
Door outside agency [R 18-1]	75
Door speler	
Bij meten [R 18-6]	77
Met opzet [R 1-2, 18-2a]	36, 75
Na adresseren [R 18-2b]	76
Na aanraken los natuurlijk voorwerp [R 23-1]	90
Per ongeluk [R 18-2a]	75
Tijdens zoeken [R 18-1, 18-2a, 18-3a, 18-4]	75, 76, 77
Door tegenstander	
Bij drieбал match [R 30-2a]	106
Niet tijdens zoeken [R 18-3b]	76
Tijdens zoeken [R 18-3a]	76
Herstel hole-plug of "ball mark" [R 16-1c]	71
Na adresseren [R 18-2b]	76
Na aanraken los natuurlijk voorwerp [R 23-1]	90
Niet onmiddellijk terug te krijgen [R 18 Noot 1]	77
Tijdens zoeken van	
Bal in abnormale terreinomstandigheden [R 12-1]	62
Bal bedekt in hindernis [R 12-1]	62
Bal in water in waterhindernis [R 12-1, 14-6]	62, 68
Bal droppen. Zie ook door de baan	
Droppingzones [App. I]	124

Gedropte bal is in het spel [R 20-4]	85
Opnemen verkeerd gedropte bal [R 20-6]	86
Op bepaalde plek [R 20-2b]	82
Opnieuw droppen [R 20-2c]	82
Raakt speler of uitrusting [R 20-2c]	82
Rolt	
Buiten de baan, in een hindernis, dichterbij etc [R 20-2c]	82
In een ligplaats die ontweken wordt [R 20-2c]	82
Speler moet zelf droppen [R 20-2a]	82
Van verkeerde plaats gespeeld [R 20-7]	86
Bal gestopt of van richting veranderd. Zie bal raakt	
Bal in het spel. Zie ook bal spelen; bal bewogen [Def.]	23
Provisionele bal wordt bal in het spel [R 27-2b]	103
Vervangen bal wordt bal in het spel [R 20-4]	86
Bal ingebed. Zie ingebed	
Bal opnemen. Zie ook bal schoonmaken; dichtstbijzijnde punt zonder belemmering	
Belemmering door tijdelijke omstandigheden [App. I]	123
Bij onderbreking van het spel [R 6-8c 45]	52
Door de baan zonder straf [R 5-3, 6-8c, 12-2, 22, 24-1 24-2b, 25-1b]	45, 52, 63, 88, 91, 92, 95
In een bunker [R 13-4, 24-2b(ii), 25-2b(ii)]	65, 92, 98
In of op een los obstakel [R 24-1]	91
In een waterhindernis [R 26-1, 26-2]	100
Merken voor opnemen [R 20-1]	81
Op de green [R 16-1b.]	71
Straffen [R 5-3, 6-8c, 12-2, 18-2a, 20-1]	45, 52, 63, 75, 81
Van verkeerde plaats [R 20-6]	86
Vaststellen bruikbaarheid [R 5-3]	45
Verkeerd gedropt [R 20-6]	86
Voor identificatie [R 12-2]	63
Voorwaarden voor opnemen helpt of hindert [R 22]	88
Bal plaatsen en terugplaatsen [R 20-3]	83
Bal blijft niet stilliggen [R 20-3d]	85
Bal verkeerd vervangen, gedropt of geplaatst [R 20-6]	86
Hervatten van het spel [R 6-8d]	52
In het spel wanneer geplaatst of gedropt [R 20-4]	85
Niet teruggeplaatst [R 18-5, 20-7b]	77, 86
Oorspronkelijke ligging veranderd [R 20-3b]	84
Per ongeluk bewogen [R 20-3a]	83

Plek niet vast te stellen [R 20-3c]	84
Plek waar de bal bewogen is [R 20-3a]	83
Bal raakt	
Andere bal [R 19-5]	80
Medecompetitor [R 19-4]	80
Outside agency [R 19-1]	78
Speler zelf, partner enz. [R 19-2]	79
Tegenstander, zijn caddie enz. [R 19-3]	79
Uitrusting speler [R 19-2]	79
Vlaggenstok of bewaker [R 17-3]	74
Bal verloren. Zie verloren bal	
Balmerker	
Bewogen	
Na aanraken los natuurlijk voorwerp [R 23-1]	90
Per ongeluk [R 20-1]	81
Tijdens opnemen bal [R 20-1]	81
Tijdens herstel hole-plugs en "ball marks" [R 16-1c] ...	71
Tijdens terugplaatsen bal [R 20-3]	83
Beluchtingsgaten	
Plaatselijke Regel [App.I]	132
Bewogen. Zie bal bewogen	
Beschadiging van de bal	
Bal onbruikbaar [R 5-3]	45
Bescherming tegen weersinvloeden [R 14-2]	66
Beslissingen. Zie ook commissie	
Billijkheid [R 1-4]	37
Beslissing Referee is definitief [R 34-3]	119
Bestbal matchplay [Def.]	29
Afwezige partner [R 30-3a]	107
Maximum aantal stokken [R 30-3b]	107
Straffen	
Diskwalificatie [R 30-3e]	107
Gevolg van andere straffen [R 30-3f]	108
Volgorde van spelen [R 30-3c]	107
Bogey-wedstrijden	
Beschrijving van Bogey en Par [R32-1]	111
Scores noteren [R 32-1a]	112
Scores vaststellen [R 32-1a]	112
Bunkers. Zie ook hindernissen [Def.]	24
Dichtstbijzijnde punt zonder belemmering [R 24-2b, 25-1b] 92, 95	

Stenen in bunkers [<i>App. I</i>]	124
Onspeelbare bal in [<i>R 28</i>]	104
Billijkheid	
Beslissing naar billijkheid [<i>R 1-4</i>]	37
Bladeren. Zie hindernissen	
Bliksem	
Gevaarlijke situatie [<i>App. I</i>]	142
Reden voor onderbreking spel [<i>R 6-8</i>]	50
Bomen	
Bescherming van jonge bomen [<i>App. I</i>]	124
Buiten de baan. Zie ook obstakels [<i>Def.</i>]	23
Commisie stelt grens vast [<i>App. I</i>]	122
Gedropte bal rolt buiten de baan [<i>R 20-2c</i>]	82
Handelwijze voortzetting spel [<i>R 27-1</i>]	102
Speeltempo, rekening houden met [<i>Etiquette</i>]	19
Staan buiten de baan om bal te slaan [<i>Def.</i>]	23
Voorwerpen die buiten de baan markeren zijn	
Vast [<i>R 13-2</i>]	64
Geen obstakels [<i>Def. obstake!</i>]	29
Provisionele bal [<i>R 27-2, 10-3</i>]	103, 60
Caddie. Zie ook uitrusting [<i>Def.</i>]	33
Aangeven lijn voor het putten [<i>R 8-2b</i>]	55
Advies van caddie [<i>R 8-1</i>]	55
Bal bewogen door caddie [<i>R 18-2, 18-3, 18-4</i>]	75, 76, 77
Eén caddie per speler [<i>R 6-4</i>]	48
In dienst van twee spelers [<i>Def.</i>]	24
Overtreding door [<i>R 6-4</i>]	48
Plaats van caddie [<i>R 14-2</i>]	66
Vlaggenstok bewaken [<i>R 17</i>]	73
Chippen	
Oefenen voor de ronde [<i>R 7-1b</i>]	53
Oefenen tijdens de ronde [<i>R 7-2</i>]	54
Claims	
Matchplay	
Claims en straffen [<i>R 34-1a</i>]	118
Twijfel of geschil [<i>R 2-5</i>]	38
Onbruikbaarheid bal betwist [<i>R 5-3 Noot</i>]	45
Commissie [<i>Def.</i>]	25
Belangrijkste taken [<i>R 33</i>]	114

Beslissing	
Beslissing definitief [R 34-3]	119
Gelijkspel [R 33-6, App. I]	117, 144
Markeren/bepalen	
Grenzen van de baan [R 33-2, App. I]	114, 122
Losse obstakels vast [Def. <i>obstacle</i>]	29
Oefenbaan [R 33-2c]	115
Waterhindernissen [Def. <i>WH en LWH</i>]	35, 27
Object integraal deel van de baan [Def. <i>Obstacle, 33-2a</i>]	29, 114
Oefenen, toestemming/verbod [R 7-1, 7-2 <i>noten</i>]	53, 54
Onderbreking /stopzetten van het spel [R 6-8]	50
Scores optellen en handicapverwerking	
[R 6-6d <i>Noot 1, 33-5</i>]	49, 116
Speeltempo [R 6.7 <i>Noot 2</i>]	50
Starttijden en groepen [R 6-3. 33-3]	47, 116
Stopzetten spel [R 6-8b]	51
Strokeindex [R 33-4]	116
Vastgestelde ronde verlengen, beslissing matchplay [R 2-3]	37
Wedstrijdreglement [R 33-1, App. I]	114, 139
Competitor. Zie ook mede-competitor [Def.]	25
Bal in beweging raakt - [R 19-2b]	79
Buiten de afslagplaats gespeeld [R 11-4b]	61
Niet uitgeholed [R 3-2]	39
Scoren, verantwoordelijkheden [R 6-6]	49
Twijfel over handelwijze [R 3-3]	39
Verkeerde bal gespeeld [R 15-3b]	70
Voor de beurt spelen [R 10-2c]	59
Weigering Regel na te komen [R 3-4]	40
Dauw. Zie tijdelijk water	
en losse natuurlijk voorwerpen [Def.]	28, 32
Dichtstbijzijnde punt zonder belemmering [Def.]	25
Door de baan [R 24-2b, 25-1b]	92, 95
In een bunker [R 24-2b, 25-1b]	92, 95
Op de green [R 24-2b, 25-1b]	92, 95
Referentie punt voor opnieuw droppen [R 20-2c(vii)]	82
Diskwalificatie. Zie straf	
Divots. Zie plaggen	
Door de baan [Def.]	25
Beluchtingsgaten [App. I]	132
Bal bewogen na aanraken los natuurlijk voorwerp [R 23-1]	90

Dichtstbijzijnde punt zonder belemmering [R 24-2, 25-1]	92, 95
Vorige slag gespeeld van plek door de baan [R 20-5]	85
Dormie	
Definitie [R 2-1]	37
Driebal matches [Def.]	29
Bal per ongeluk gestopt of van richting veranderd door tegenstander [R 30-2b]	106
Stilliggende bal bewogen door tegenstander [R 30-2a]	106
Droppen. Zie bal droppen	
Eén type bal	
Wedstrijdreglement [App. I]	139
Eer [Def.]	26
Vaststellen van de eer [R 10-1a, 10-2a]	58
Volgorde van spelen [Etiquette]	20
Forecaddie [Def.]	26
Definitie outside agency	30
Foursome [R 29, Def.]	105, 29
Matchplay [R 29-2]	105
Strokeplay [R 29-3]	105
Volgorde van spelen [R 29-1]	105
Fysieke hulp [R 14-2]	66
Gat	
Gemaakt door gravend dier [Def.]	26
Gemaakt door baanpersoneel [Def. grond in bewerking]	26
Ontwijken van belemmering door gat [R 25-1a]	95
Gebieden met een kwetsbaar milieu	
Commissie stelt vast [App. I]	122
Plaatselijke Regel [App. I]	125
Gehalveerde hole [R 2-2]	37
Gehalveerde match. Zie ook gelijkspel	
Beslissing commissie bij gelijkspel [R 33-6]	117
Gelijkspel	
Aanbevelingen; mogelijkheden [App. I]	144
Verantwoordelijkheden commissie [R 33-6]	117
Verlenging van de ronde bij matchplay [R 2-3]	37
Geschillen	
Claims [R 2-5, 34]	38, 118
Punten waarin regels niet voorzien [R 1-4]	37
Geven van volgende slag	
Geven van volgende slag, hole of match [R 2-4]	38

Golfkar	
Locale voorschriften [<i>Etiquette</i>]	21
Golfspel	
Definitie [<i>R 1-1</i>]	36
Golfschoenen, spikes	
Hertstel van beschadiging door [<i>Etiquette</i>]	20
Gras	
Aanraken	
Met stok in hindernis [<i>R 13-4 Noot</i>]	65
Zoeken en identificeren bal [<i>R 12-1</i>]	62
Graszoden, op maat gelegd [<i>R 13-2</i>]	64
Grenzend aan of in bunker [<i>Def. bunker</i>]	24
Maaisel [<i>Def. grond in bewerking</i>]	26
Gravend dier: gat enz. gemaakt door [<i>Def.</i>]	26
Bal bewogen bij het zoeken naar bal in [<i>R 12-1</i>]	62
Bal verloren in gat [<i>R 25-1c</i>]	97
Belemmering door gat [<i>25-1a</i>]	95
Ontwijken van belemmering [<i>R 25-1b</i>]	95
Green [<i>Def.</i>]	26
Bal op [<i>Def.</i>]	26
Helpt of hindert spel [<i>R 22</i>]	88
In abnormale terreinomstandigheden [<i>R 25-1b</i>]	95
Opnemen [<i>R 16-1b, 21</i>]	71, 88
Schoonmaken [<i>R 16-1b, 21, 22</i>]	71, 88
Over de rand van de hole [<i>R 16-2</i>]	72
Ball marks, pitchmarks [<i>R 16-1c</i>]	71
Beluchttingsgaten [<i>App. I</i>]	132
Claim kenbaar maken voor verlaten green [<i>R 2-5</i>]	38
Dichtstbijzijnde punt zonder belemmering [<i>R 24-2b, 25-1b</i>]	92, 95
Geven van putt [<i>R 2-4</i>]	38
Green verlaten [<i>Etiquette</i>]	19
Herstellen van schade [<i>Etiquette, 16-1c</i>]	20, 71
Losse natuurlijke voorwerpen [<i>Def.</i>]	28
Niet uitholen bij strokeplay [<i>R 3-2</i>]	39
Oefenen	
Tijdens de ronde [<i>R 7-2</i>]	54
Voor of tussen de rondes [<i>R 7-1b</i>]	53
Puttinglijn [<i>Def.</i>]	30
Aangeven van [<i>R 8-2b</i>]	55
Aanraken van [<i>16-1a</i>]	71

Plaats van caddie op lijn achter de bal [R 14-2]	66
Schrijlings staan [R 16-1e]	72
Testen van greenoppervlak [R 16-1d]	72
Slag doen terwijl andere bal in beweging is [R 16-1f]	72
Testen van greenoppervlak [R 16-1d]	72
Vast obstakel vlak bij green [App. I]	132
Verkeerde green	
Belemmering [R 25-3a]	99
Definitie omvat ook oefengreen [Def.]	34
Ontwijken [R 25-3b]	99
Grip. Zie stokken	
Grenzen van de baan. Zie buiten de baan, obstakels [Def.]	23, 29
Groepen. Zie strokeplay	
Grond in bewerking [Def.]	26
Bal in GIB per ongeluk bewogen [R 12-1]	62
Bal verloren in GIB [R 25-1c]	97
Belemmering door GIB [R 25-1a]	95
Markeren door de commissie [R 33-2a]	114
Materiaal opgestapeld voor verwijdering [Def.]	26
Ontwijken van belemmering door [R 25-1]	95
Spelen uit GIB verboden [App. I]	125
Plaatselijke regel, droppingzones [App. I]	124
Handicap	
Matchplay [R 6-2a]	46
Spelen met verkeerde handicap	
Bewust bij strokeplay [R 34-1b]	118
Verkeerde handicap matchplay [R 6-2a]	46
Verkeerde handicap strokeplay [R 6-2b]	46
Stroke-index [R 33-4]	116
Verantwoordelijkheid van de speler [R 6-2]	46
Verwerking, taak van de commissie [R 33-5]	116
Hek. Zie obstakel	
Hindernissen. Zie ook obstakels [Def.]	27
Bal in hindernis	
Opgenomen, weer in hindernis gedropt of geplaatst [R 13-4]	65
Rolt in, dicht bij hole, etc. Opnieuw droppen [R 20-2c]	82
Bunkers [Def.]	24
Identificeren in bunker verboden [R 12-1]	62
Oefenslagen in bunkers verboden [R 7-2]	54

Ontwijken tijdelijk obstakel [<i>App. I</i>]	134
Slagen met verkeerde bal [<i>R 15-3</i>]	70
Stok op de grond zetten [<i>R 13-4</i>]	65
Stokken in de bunker leggen [<i>R 13-4</i>]	65
Vorige slag gespeeld uit bunker [<i>R 20-5</i>]	85
Zoeken bedekte bal [<i>R 12-1</i>]	62
Waterhindernissen [<i>Def.</i>]	35
Bal verloren in WH, opties voor ontwijken [<i>R 26-1</i>] ..	100
Bal beweegt in water van een WH [<i>R 14-6</i>]	68
Bal gespeeld uit WH verloren, buiten de baan of onspeelbaar [<i>R 26-2b</i>]	101
Bal gespeeld in blijft in WH [<i>R 26-2a</i>]	100
Droppingzones Plaatselijke Regel [<i>App. I</i>]	124
Identificeren in waterhindernis verboden [<i>R 12-1</i>]	62
Laterale WH [<i>Def.</i>]	27
Onspeelbaar [<i>R 28</i>]	104
Ontwijken abnormale terreinomstandigheden verboden [<i>R 25-1</i>]	95
Ontwijken vast obstakel verboden [<i>R 24-2</i>]	92
Peilen naar bal in WH [<i>R 12-1</i>]	62
Provisionele bal, Plaatselijke Regel [<i>App. I</i>]	122
Hole. Zie ook speellijn; matchplay [<i>Def.</i>]	27
Aantal holes in vastgestelde ronde [<i>Def. vastgestelde ronde</i>] 33	
Bal over de rand van hole [<i>R 16-2</i>]	72
Beschadigd [<i>R 33-2b</i>]	114
Gegeven hole bij matchplay [<i>R 2-4</i>]	38
Gehalveerd [<i>R 2-2</i>]	37
Nieuwe holes steken voor wedstrijd [<i>R 33-2b, App. I</i>] 114, 143	
Speeltijd per hole [<i>R 6-7 Noot 2</i>]	50
Testen green oppervlak tijdens spel [<i>R 16-1d</i>]	72
Uitholen	
Bal gespeld van de afslagplaats [<i>R 1-1, 15-1</i>]	36, 69
Niet uitspelen, niet uitholen [<i>R 3-2</i>]	39
Vaststellen van de score voor de hole [<i>R 3-3</i>]	39
Verkeerde score voor een hole [<i>R 6-6d</i>]	49
Vlag terugzetten in de hole [<i>Etiquette</i>]	21
Winnaar van de hole [<i>R 2-1</i>]	37
Hole-pluggen	
Herstellen van oude hole-pluggen [<i>R 16-1c</i>]	71
Honour. Zie eer [<i>Def.</i>]	

Hulp, materiele of lichamelijke	
Straf voor overtreding [R 14-2]	66
Identificatie. Zie Bal identificeren	
Informatie over aantal slagen	
Algemene Regel [R 9-1]	56
Bij matchplay [R 9-2]	56
Bij strokeplay [R 9-3]	57
Ingebed	
Plaatselijke Regel [App. I]	129
Handelwijze [R 25-2]	98
Kleding. Zie uitrusting	
Kunstmatige hulpmiddelen	
Abnormale uitrusting [R 14-3]	67
Kunstmatige voorwerpen	
Definitie obstakel [Def.]	29
Langzaam spel	
Straf [R 6-7]	50
Strokeplay, wijziging straf [R 6-7 Noot 2]	50
Laterale waterhindernis [Def.]	27
Commissiebesluit over [App. I]	122
Ontwijken van LWH [R 26-1]	100
Ligging van bal. Zie Bal	
“List of conforming golf balls”	
Wedstrijdreglement [R 5-1, App. I]	44, 139
Los obstakel. Zie obstakel	
Losse natuurlijke voorwerpen. Zie ook hindernissen;	
obstakels [Def.]	28
Bal in hindernis bedekt met [R 12-1]	62
Bal beweegt na aanraken van [R 23-1]	90
Dauw is geen los natuurlijk voorwerp [Def.]	28
Op de green [Def.]	28
Ontwijken [R 23-1]	90
Rijp is geen los natuurlijk voorwerp [Def.]	28
Stenen in een bunker, Plaatselijke Regel [App. I]	132
Tijdelijk water [Def.]	32
Wegnemen van losse natuurlijke voorwerpen	
In en hindernis [R 13-4]	65
Op de puttinglijn [R 16-1a]	71
Terwijl bal in beweging is [R 23-1]	90
Zand en losse aarde op de green [R 16-1a]	71

Loting

Matchplay [<i>App. I</i>]	146
Plaatsingsschema [<i>App. I</i>]	146

Marker [*Def.*]

Betwisten claim bal onbruikbaar [<i>R 5-3</i>]	45
--	----

Noteren van scores

In bogey- en par-wedstrijd [<i>R 32-1a</i>]	112
In vierbal- strokeplay [<i>R 31-4</i>]	109
In stableford-wedstrijd [<i>R 32-1</i>]	112
In strokeplay-wedstrijd [<i>R 6-6a</i>]	49

Identificeren van de bal [<i>R 12-2</i>]	63
--	----

Outside agency [<i>Def.</i>]	30
--------------------------------------	----

Onderzoeken van de bal [<i>R 5-3</i>]	45
---	----

Straf melden aan marker [<i>R 9-3</i>]	57
--	----

Taken [<i>R 6-6a</i>]	49
-------------------------------	----

Twijfel over handelwijze [<i>R 3-3a</i>]	39
--	----

Match. Zie ook partij [*Def.*]

Geven van de match [<i>R 2-4</i>]	38
---	----

Winnaar van een match [<i>R 2-3</i>]	37
--	----

Matchplay. Zie ook bestbal matchplay; vierbal matchplay; straffen; scores

Bal bewogen door tegenstander

Niet tijdens zoeken [<i>R 18-3b</i>]	76
--	----

Tijdens zoeken [<i>R 18-3a</i>]	76
---	----

Bal bewogen door speler [<i>R 18-2</i>]	75
---	----

Bal gespeeld van verkeerde plaats [<i>R 20-7b</i>]	86
--	----

Claims [<i>R 2-5</i>]	38
-------------------------------	----

Combineren met strokeplay [<i>R 33-1</i>]	114
---	-----

Driebal match, bal per ongeluk van richting veranderd

of gestopt door tegenstander [<i>R 30-2b</i>]	106
---	-----

Gehalveerde hole [<i>R 2-2</i>]	37
---	----

Geven volgend slag, hole of match [<i>R 2-4</i>]	38
--	----

Gelijkspel, beslissingswedstrijd [<i>2-3, App. I</i>]	37, 144
---	---------

Handicap [<i>R 6-2a</i>]	46
----------------------------------	----

Informatie over aantal slagen [<i>R 9-2</i>]	56
--	----

Langzaam spel [<i>R 6-7</i>]	50
--------------------------------------	----

Loting [<i>App. I</i>]	146
--------------------------------	-----

Oefenen

Voor of tussen de ronden [<i>R 7-1a</i>]	53
--	----

Tijdens de ronde [<i>R 7-2</i>]	54
---	----

Onderbreking van het spel overeenkomen [R 6-8a]	50
Speeltempo [<i>Etiquette</i>]	19
Straffen	
Afspreken Regels niet na te leven [R 1-3]	36
Algemene straf [R 2-6]	39
Claims [R 2-5]	38
Diskwalificatie, recht van de commissie [R 33-7]	117
Melden aan tegenstander [R 9-2]	56
Tijdlimiet voor straf [R 34-1a]	118
Telling [R 2-1]	37
Verkeerde bal gespeeld [R 15-3]	70
Verkeerde informatie [R 9-2]	56
Vlaggenstok zonder toestemming bewaakt [R 17-2]	74
Volgorde van spelen [R 10-1a, 29-2, 30-3c]	58, 105, 107
Winnaar van	
Hole [R 2-1]	37
Match [R 2-3]	37
Material opgehoopt voor verwijdering	
[<i>Def. grond in bewerking</i>]	26
Mede-competitor [Def.]	25
Bal bewogen door [R 18-4]	77
Bal identificeren [R 12-2]	63
Bal onderzoeken [R 5-3]	45
Bewaakt vlaggenstok [R 17]	73
Bewegende bal raakt [R 19-4]	80
Betwist claim bal onbruikbaar [R 5-3 <i>Noot</i>]	45
Twijfel over handelwijze [R 3-3a]	39
Merken. Zie bal opnemen	
Metten	
Bal bewogen bij [R 18-6]	77
Kunstmatig hulpmiddel [R 14-3]	67
Modder enz. kleeft aan bal [R 5-3]	45
Munt als balmerker. Zie uitrusting [Def.]	33
Muur. Zie buiten de baan [Def.]	23
Numeriek plaatsingsschema	
Plaatsing [<i>App. I</i>]	146
Observer [Def.]	29
Outside agency [<i>Def.</i>]	30
Obstakels. Zie ook hindernissen;	

losse natuurlijke voorwerpen; buiten de baan [Def.]	29
Aanraken obstakel [<i>R 13-4 Noot</i>]	65
Bal verloren in [<i>R 24-3</i>]	93
Belemmering van ligging van de bal, stand, speellijn of puttinglijn [<i>R 24-1, 24-2a, App. I</i>]	91, 92, 124
Commissie stelt status vast [<i>App. I</i>]	123
Los obstakel [<i>R 24-1</i>]	91
Plaatselijke Regel	
Droppingzones [<i>App. I</i>]	124
Vast obstakel vlak bij green [<i>App. I</i>]	132
Stenen in bunkers [<i>App. I</i>]	132
Tijdelijke hooggespannen kabels en draden [<i>App. I</i>]	137
Ruimte voor voorgenoemen swing [<i>R 24-2a, App. I</i>]	92, 128
Wegnemen obstakel [<i>R 13-4, 24-1</i>]	65, 91
Oefenen [<i>R 7, App. I</i>]	52, 143
Oefenbaan	
Commissiebesluit [<i>33-2c</i>]	115
Oefengreen. Zie Verkeerde green en green	
Oefenswing/slag	
Geen schade aan de baan toebrengen [<i>Etiquette</i>]	20
Oefenslag [<i>R 7-2 Noot 2</i>]	54
Onbespeelbare baan	
Commissiebesluit [<i>R 33-2d</i>]	115
Onbruikbare bal [<i>R 5-3</i>]	45
Onderbreking van het spel [<i>R 6-8</i>]	50
Bal opnemen bij onderbreken [<i>R 6-8c</i>]	52
Handelwijze bij onderbreking [<i>R 6-8b</i>]	51
Voorwaarden om spel te onderbreken [<i>R 6-8a</i>]	50
Voorwaarden om onmiddellijk te staken [<i>R 6-8b Noot, App. I</i>]	51, 142
Oneffenheden [<i>R 13-2</i>]	64
Onnodig oponthoud. Zie langzaam spel	
Straf [<i>R 6-7</i>]	50
Onspeelbare bal	
Beschedigd, onbruikbaar [<i>R 5-3</i>]	45
Procedure onspeelbare bal [<i>R 28</i>]	104
Opnemen van bal. Zie bal opnemen	
Outside agency [Def.]	30
Bal in beweging gestopt of van richting veranderd [<i>R 19-1</i>]	78
Forecaddie [<i>Def.</i>]	26

Stilliggende bal bewogen door [R 18-1]	75
Wind en water [Def]	26
Par-wedstrijden	
Noteren van scores [R 32-1a]	112
Scores vaststellen [R 32-1a]	112
Straffen van diskwalificatie [R 32-2]	113
Verantwoordelijkheden marker [R 32-1a]	112
Partij. Zie ook match [Def]	30
Diskwalificatie	
Bestbal en vierbal matchplay [R 30-3e]	107
Vierbal-strokeplay [R 31-7]	110
Straf, maximum 14 stokken	
Bestbal en vierbal matchplay [R 30-3b]	107
Vierbal-strokeplay [R 31-3]	109
Vertegenwoordiging van de partij	
Bestbal en vierbal matchplay [R 30-3a]	107
Vierbal-strokeplay [R 31-2]	109
Volgorde van spelen	
Bestbal of vierbal matchplay [R 30-3c]	107
Vierbal-strokeplay [R 31-5]	109
Eer op afslagplaats [R 10-1a]	58
Partner [Def]	30
Overtreding van een Regel bij bestbal- en vierbal-matchplay [R 30-3]	107
Partner niet aanwezig	
Bestbal en vierbal matchplay [R 30-3a]	107
Vierbal-strokeplay [R 31-2]	109
Plaats tijdens een slag [R 14-2]	66
Samendoen met stokken [R 4-4b]	44
Vraagt advies [R 8-1]	55
Plaatselijke Regels. Zie ook voorbeelden Plaatselijke Regels	
Commissie verantwoordelijkheden [R 33-8, App. I]	117, 121
Dichtstbijzijnde punt zonder belemmering [R 24-2b Noot3]	92
Droppingzones, gebruik van [App. I]	124
Geen belemmering van stand door abnormale terreinomstandigheid [R 25-1a]	95
In strijd met Golfregels [R 33-8]	117
Plaatsen en winterregels [App. I]	130

Spelen verboden uit	
Gebied met kwetsbaar milieu	
[Def. Grond in bewerking, Def. waterhindernis]	26, 35
Grond in bewerking [Def. Grond in bewerking, App. I]	26, 125
Straf opheffen [R 33-8b]	117
Plaatsen en terugplaatsen. Zie bal plaatsen en terugplaatsen	
Plaatsen en winterregels	
Commissiebesluit [App. I]	123
Plaatselijke Regel [App. I]	130
Plaggen (divots) en zoden	
Herstel uitgeslagen plag [Etiquette]	20
Teruggeplaatste plag [R 13-2]	64
Provisieonele bal [Def.]	30
Speelsnelheid overwegingen [Etiquette]	19
Opgeven [R 27-2c]	104
Plaatselijke Regel voor bal in waterhindernis [App. I] . .	122
Spelen van afslagplaats [R 10-3]	60
Wordt bal in het spel [Def. Verloren bal, 27-2b]	34, 103
Puttinglijn. Zie ook speellijn [Def.]	30
Aangeven puttinglijn [R 8-2b]	55
Aanraken puttinglijn [R 16-1a]	71
Herstel van hole-pluggen, "ball marks"	
en andere schade [R 16-1c]	71
Plaats van caddie of partner [R 14-2]	66
Schrijlings over puttinglijn staan [R 16-1e]	72
Wegnemen van losse natuurlijke voorwerpen1 [R 16-1a] .	71
Raken. Zie bal raakt.	
Referee [Def.]	31
Beslissing Definitief [R 34-2]	119
Outside agency [Def.]	30
Taken beperken door commissie [R 33-1]	114
Regels. Zie ook straf [Def.]	31
Bevoegdheid te wijzigen [App. I]	121
Inlichtingen over Regels geen advies [Def.]	22
Overtreding door speler helpt partner:	
Driebal-, bestbal-en vierbal- matchplay [R 30-1]	106
Niet na leven Regels	
Afspraak [R 1-3]	36
Commissie besluit [R 33-1]	114

Overtreding, algemene straf	
Matchplay [R 2-6]	39
Strokeplay [R 3-5]	40
Plaatselijke regels [App. I]	120
Punten waarin de regels niet voorzien [R 1-4]	37
Verantwoordelijkheid speler voor kennis van Regels [R 6-1]	46
Weigeren Regel na te komen bij strokeplay [R 3-4]	40
Ronde. Zie vastgestelde ronde [Def]	33
Rijp. Zie tijdelijk water en losse natuurlijke voorwerpen	
Rub of the green [Def]	31
Bal gestopt of van richting veranderd [R 19-1]	78
Schoonmaken van de bal	
Wanneer wel en niet toegestaan [R 21]	88
Op de green [R 16-1b, 21, 22]	71, 88
Tijdelijke omstandigheden ontwijken [App. I]	123
Bij het ontwijken van	
Abnormale terreinomstandigheden [R 25-1]	95
Gebied met kwetsbaar milieu [App. I]	125
Vast obstakel [R 24-2]	92
Los obstakel [R 24-1]	91
Tijdelijk obstakel [App. I]	134
Onspeelbare bal [R 28]	104
Waterhindernis [R 26-1]	100
Scores. Zie ook marker	
Controleren van scores [R 6-6]	49
Geen veranderingen na inleveren [R 6-6c]	49
Inleveren bij commissie [R 6-6b]	49
Tweede bal bij strokeplay [R 3-3b]	39
Verantwoordelijkheden commissie [R 33-5]	116
Verantwoordelijkheden competitor [R 6-6b, 6-6d, 31-4] .	49, 109
Verantwoordelijkheden marker [R 6-6a, 31-4, 32-1b] .	49, 109, 112
Verkeerde score [R 6-6d]	49
Vierbal-strokeplay [R 31-4]	109
Single matches [Def]	29
Slaan van de bal	
Correct slaan [R 14-1]	66
Meer dan éénmaal raken [R 14-4]	68
Slag. Zie ook stand [Def]	32
Advies vragen [R 8]	55
Bal valt van tee bij adresseren [R 1-3]	36

Beschadigd door slag [R 5-3]	45
Bestbal of vierbal matchplay [R 30-3d]	107
Buiten de afslagplaats [R 11-4]	61
Gehalveerde hole [R 2-2]	37
Geven, volgend slag geven [R 2-4]	38
Hulp	
Bij het doen van een slag [R 14-2]	66
Kunstmatige hulpmiddelen [R 14-3]	67
Tweemaal raken [R 14-4]	68
Neerzwaai stoppen [Def. slag]	31
Provisieele bal [R 27-2b]	103
Van plek waar het laatst gespeeld is [R 20-5]	85
Veiligheidsoverwegingen [Etiquette]	18
Verkeerde bal	
Bestbal of vierbal matchplay [R 30-3d]	107
Vierbal-strokeplay [R 31-6]	110
Matchplay [R 15-3a]	70
Strokeplay [R 15-3b]	70
Vervalt [R 10-1c]	58
Sneeuw en ijs. Zie losse natuurlijke voorwerpen	
en tijdelijk water [Def.]	32
Speellijn. Zie ook puttinglijn [Def.]	30
Aangeven	
Buiten de green [R 8-2a]	55
Op de green [R 8-2b]	55
Belemmering van de speellijn [R 24-2a, 25-1a]	92, 95
Belemmering	
Tijdelijke vaste obstakels [App. I]	134
Vaste obstakels vlak bij de green [App. I]	132
Plaats van de caddie of caddie van partner [R 14-2]	66
Teemerken in speellijn [R 11-2]	60
Verbeteren [R 13-2]	64
Speeltempo	
Langzaam spel voorkomen [R 6-7 Noot 2, App. I] ...	49, 141
Tijdens bal zoeken [Etiquette]	20
Spelen	
Bewegende bal, spelen van [R 14-5]	68
Buiten de afslagplaats [R 11-4]	61
Tweede bal bij strokeplay [R 3-3]	39
Van verkeerde plaats [R 20-7]	86

Verkeerde bal [R 15-3]	70
Voor de beurt [R 10-1c, 10-2c, 29-2, 29-3]	58, 59, 105
Zoals de bal ligt [R 13-1]	64

Speler

Bal bewogen	
Met opzet [R 1-2, 18-2a]	36, 75
Na aanraken los natuurlijk voorwerp [R 23-1]	90
Na adresseren [R 18-2b]	76
Per ongeluk [R 18-2a]	75
Claim kenbaar maken [R 2-5]	38
Identificeren bal [R 12-1]	62
Onderzoeken bal [R 5-3]	45
Rekening houden met andere spelers [Etiquette]	20
Verantwoordelijkheid juiste bal spelen [R 6-5, 12-1] ..	49, 62

Spikes. Zie golfschoenen

Stableford-wedstrijden

Scores noteren [R 32-1b]	112
Scores vaststellen [R 32-1b]	112

Stand. Zie ook slag, bal adresseren [Def.]

Abnormale stand, ontwijken van	
Abnormale terreinomstandigheden [R 25-1b Uitz.]	97
Vast obstakel [R 24-2b Uitz.]	93
Belemmerd door teemerken [R 11-2]	60
Belemmering door	
Abnormale terreinomstandigheden [R 25-1a]	95
Vast obstakel [R 24-2a]	92
Buiten de afslagplaats [R 11-1]	60
Buiten de baan [Def.]	23
Correct stand innemen [R 13-2]	64
In hindernis zie ook adresseren [Def.]	22
Plaatselijke Regel sluit stand uit voor ontwijken [R 25-1a]	95
Schrijlings of op de puttinglijn staan [R 16-1e]	72
Stand opbouwen [R 13-3]	65

Starttijd

Verantwoordelijkheid van de commissie [R 33-3, App. I]	116, 140
Verantwoordelijkheid van de speler [R 6-3a]	47
Voorwaarden verminderde straf [R 6-3 Noot, App. I] .	47, 140

Stenen. Zie bunker

Stokken

Beschadiging van	
Anders dan tijdens normaal spel [R 4-3b]	43
Tijdens normaal spel [R 4-3a]	42
Voor de ronde [R 4-3c]	43
Buiten het spel verklaren [R 4-4c]	44
Grip	
Hulp bij het vastpakken [R 14-3]	67
Specificaties [App. II]	147
In hindernis leggen [R 13-4]	65
Lenen of samendoen [R 4-4b]	44
Lengte [App. II]	147
Maximum aantal [R 4-4a]	43
Ontwerp [App. II]	147
Onbruikbaar [R 4-3]	42
Op de grond zetten (grounding)	
In een hindernis [R 13-4]	65
Licht op de grond zetten [R 13-2]	65
Partners doen samen [R 4-4b]	44
Proefmodel voor de R&A [R 4]	41
Slijtage en verandering [R 4-1b]	41
Steel [App. II]	147
Straffen	
Boventallige stok(ken) [R 4-4]	44
Speelkenmerken veranderd [R 4-2a]	42
Stokken voldoen niet aan de eisen [R 4-1]	41
Vreemd materiaal aangebracht [R 4-2b]	42
Veranderen van stokken [R 4-2a]	42
Verstelbaarheid [App. II]	147
Vervanging tijdens de ronde [R 4-3]	42

Stopzetten van het spel

Commissiebesluit [R 33-2d]	115
Handelwijze voor de spelers [R 6-8b]	51

Straf

Algemene straf	
matchplay [R 2-6]	39
strokeplay [R 3-5]	40
Buiten werking stellen door	
Afspraak straf niet te tellen [R 1-3]	36
Plaatselijke regel niet toegestaan [R 33-8b]	117

Diskwalificatie opheffen, veranderen of opleggen [R 33-7]	117
Melden aan tegenstander of marker [R 9-2, 9-3]	56, 57
Tijdslimiet voor opleggen	
Matchplay [R 34-1a]	118
Strokeplay [R 34-1b]	118
Vervalt als strokeplay ronde vervalt [R 33-2d]	115
Strafslag [Def.]	32
Volgorde van spelen in threesome of foursome [R 29-1]	105
Strokeplay. Zie ook vierbal-strokeplay, straf; scores	
Afspreken voor de beurt te spelen [R 10-2c]	59
Combineren met matchplay [R 33-1]	114
Groepen	
Wisseling van groep [R 6-3b]	47
Commissie stelt vast [R 33-3]	116
Handicap [R 6-2b]	46
Hole niet uitspelen, niet uitholen [R 3-2]	39
Informatie over aantal slagen [R 9-3]	57
Langzaam spel, wijziging straf [R 6-7]	50
Nieuwe holes steken [R 33-2b]	114
Slagen met de verkeerde bal [R 15-3b]	70
Spelen buiten afslagplaats [R 11-4b]	61
Straffen	
Afspreken Regels niet na te leven [R 1-3]	36
Diskwalificatie, recht van de commissie [R 33-7]	117
Algemene straf [R 3-5]	40
Melden aan marker [R 9-3]	57
Tijdslimiet voor opleggen straf [R 34-1b]	118
Tweede bal in geval van twijfel [R 3-3b]	39
Twijfel over handelwijze [R 3-3a]	39
Verkeerde plaats [R 20-7c]	87
Vlaggenstok zonder opdracht bewaakt [R 17-2]	74
Volgorde van spelen [R 10-2a, 10-2c, 29-3]	58, 59, 105
Voor de beurt spelen [R 10-2c]	59
Weigering Regel na te leven [R 3-4]	40
Winnaar [R 3-1]	39
Swing	
Oefenswing is geen oefenslag [R 7-2 Noot I]	54
Ruimte voor voorgenomen swing	
belemmerd door tijdelijk water [R 25-1]	95
belemmerd door vast obstakel [R 24-2]	92

niet verbeteren [<i>R 13-2</i>]	64
Teemerken	
Status teemerken [<i>R 11-2</i>]	60
Tegenstander	
Bal bewogen door tegenstander [<i>R 18-3</i>]	76
Bewaakt vlaggenstok zonder opdracht [<i>R 17-2</i>]	74
Straf melden aan tegenstander [<i>R 9-2</i>]	56
Terugplaatsen. Zie bal plaatsen	
Testen	
Gesteldheid hindernis [<i>R 13-4</i>]	65
Green oppervlak [<i>R 16-1d</i>]	72
Threesome [Def.]	29
Volgorde van spelen [<i>R 29-1</i>]	105
Tijdelijke omstandigheden	
Commissiebesluit [<i>App. I</i>]	123
Tijdelijk water [Def.]	32
Belemmering door en ontwijken [<i>R 25-1</i>]	95
Bal per ongeluk bewogen [<i>R 12-1</i>]	62
Bal verloren [<i>R 25-1c</i>]	97
Dauw is geen tijdelijk water [<i>Def.</i>]	32
Geen tijdelijk water in waterhindernis [<i>Def.</i>]	32
Rijp is geen tijdelijk water [<i>Def.</i>]	32
Tweede bal	
Score tweede bal bij strokeplay [<i>R 3-3b</i>]	39
In geval van twijfel hoe te handelen [<i>R 3-3</i>]	39
Van afslagplaats [<i>R 10-3</i>]	60
Twijfel over handelwijze	
Matchplay [<i>R 2-5</i>]	38
Strokeplay [<i>R 3-3</i>]	39
Uitrusting. Zie ook bal [Def.]	33
Abnormale uitrusting [<i>R 14-3</i>]	67
Hulpmiddelen, kunstmatig [<i>R 14-3</i>]	67
Bal in beweging gestopt door uitrusting [<i>R 19-2, 19-3, 19-4</i>]	79, 80
Bal raakt uitrusting van bewaker vlaggenstok [<i>R 17-3b</i>] ..	74
Bal bewogen door [<i>R 18-2a, 18-3, 18-4</i>]	75, 76, 77
Bal bewogen door tijdens zoeken bij matchplay [<i>R 18-2a, 18-3b</i>]	75, 76
Vast obstakel. Zie obstakel [<i>R 24-2</i>]	92

Vastgestelde ronde [Def.]	33
Advies tijdens de ronde [R 8-1]	55
Kunstmatige hulpmiddelen en abnormale uitrusting tijdens [R 14-3]	67
Lopen gedurende de ronde, wedstrijdreglement [App. I]	144
Stokken	
Beschadigd tijdens [R 4-3]	42
Speelegenschappen gewijzigd tijdens [R 4-2a]	42
Tijd toegestaan voor spelen van de ronde [R 6-7 Noot 2]	50
Verlengen van ronde voor beslissing matchplay [R 2-3] ..	37
Veertien stokken, maximum van [R 4-4]	43
Veiligheid	
Rekening houden met andere spelers [Etiquette]	18
Verbeteren	
Ligging bal, speellijn [R 13-2]	64
Ruimte voor voorgenomen swing [R 13-2]	64
Ruimte waarin bal wordt gedropt of geplaatst [R 13-2] ..	64
Verkeerde bal [Def.]	34
Ballen verwisseld bij matchplay [R 15-2]	69
Herstellen bij strokeplay [R 15-3]	70
In hindernis [R 15-2, 15-3]	69, 70
Slagen met verkeerde bal	
Matchplay [R 15-3a]	70
Strokeplay [R 15-3b]	70
Tijd besteed aan spelen van verkeerde bal [Def.]	34
Vierbal	
Matchplay [R 30-3d]	107
Strokeplay [R 31-6]	110
Verkeerd gedropt of geplaatst. Zie bal droppen, bal plaatsen	
Verkeerde green [Def.]	34
Dichtstbijzijnde punt zonder belemmering [Def.]	25
Ontwijken verkeerde green [R 25-3]	99
Verkeerde informatie	
Over aantal slagen in matchplay [R 9-2]	56
Opheffen tijdslimiet voor claims [R 2-5, 34-1]	36, 118
Verkeerde plaats	
Bal gespeeld van verkeerde plaats bij	
Matchplay [R 20-7b]	86
Strokeplay [R 20-7c]	87
Algemene [R 20-7a]	86

Opnemen na droppen of plaatsen op verkeerde plaats [R 20-6]	86
Verkeerde score	
Verkeerde score voor een hole [R 6-6d]	49
Verloren bal [Def.]	34
Buiten waterhindernis na slag vanuit waterhindernis [R 26-2b]	101
Handelwijze [R 27-1]	102
In abnormale terreinomstandigheden [R 25-1c]	97
In obstakel [R 24-3]	93
Provisionele bal [R 27-2 Noot]	104
Speeltempo, rekening houden met [Etiquette]	19
Tijdelijk vast obstakel [App. I]	134
Tijdelijk water, grond in bewerking, etc [R 25-1c]	97
Waterhindernis [R 26-1]	100
Vierbal matchplay [Def.]	29
Maximum van veertien stokken [R 30-3b]	107
Partner niet aanwezig [R 30-3a]	107
Volgorde van spelen door partners [R 30-3c]	107
Straffen	
Andere straffen, gevolg van [R 30-3f]	108
Diskwalificatie [R 30-3e]	108
Vierbal-strokeplay	
Maximum van veertien stokken [R 31-3]	109
Partner niet aanwezig [R 31-2]	109
Scoren, noteren van scores [R 6-6d Noot, 31-4, 31-7]	49, 109, 110
Straffen	
Andere straffen, gevolg van [R 31-8]	111
Diskwalificatie [R 31-7]	110
Volgorde van spelen door partners [R 31-5]	109
Vlaggenstok [Def.]	35
Bal raakt [R 17-3]	74
Bewaakt, weggenomen op omhoog gehouden [R 17-1]	73
Bewaakt zonder toestemming [R 17-2]	74
Terugplaatsen in de hole [Etiquette]	21
Volgorde van spelen	
Bestbal- en vierbal-matchplay [R 30-3c]	107
Threesomes en foursomes [R 29]	105
Matchplay [R 10-1]	58
Provisionele of tweede bal van de afslagplaats [R 10-3]	60
Rekening houden met andere spelers [Etiquette]	19
Strokeplay [R 10-2]	58

Verkeerde volgorde threesome, foursome [<i>R 29-2, 29-3</i>] .	105
Voorbeeld Plaatselijke Regels	
Bal ingebed [<i>App. I</i>]	129
Beluchtigsgaten [<i>App. I</i>]	132
Bescherming van jonge bomen [<i>App. I</i>]	128
Gebieden met kwetsbaar milieu [<i>App. I</i>]	125
Gebruik voorbeelden [<i>App. I deel B</i>]	125
Grond in bewerking, spelen verboden [<i>App. I</i>]	125
Plaatsen en winterregels [<i>App. I</i>]	130
Stenen in bunkers [<i>App. I</i>]	132
Tijdelijke vaste obstakels [<i>App. I</i>]	134
Tijdelijke elektrische leidingen [<i>App. I</i>]	137
Vast obstakel vlak bij green [<i>App. I</i>]	132
Water. Zie tijdelijk water en outside agency	
Waterhindernis. Zie hindernis [<i>Def</i>]	35
Wedstrijdreglement	
Advies in teamwedstrijden [<i>App. I</i>]	143
Beslissing bij gelijkspel [<i>App. I</i>]	144
Commissie stelt wedstrijdreglement vast [<i>R 33-1</i>]	114
Nieuwe holes [<i>App. I</i>]	143
Oefenen [<i>App. I</i>]	143
Specificatie van de bal	
Eén type bal [<i>App. I</i>]	139
“List of conforming golf balls” [<i>App. I</i>]	139
Speeltempo [<i>App. I</i>]	141
Speler verantwoordelijk voor kennis van	
Wedstrijdreglement [<i>R 6-1</i>]	46
Starttijden [<i>App. I</i>]	140
Stopzetten spel voor gevaarlijke situatie [<i>App. I</i>]	142
Tijdelijk slechte omstandigheden [<i>App. I</i>]	129
Vervoer [<i>App. I</i>]	144
Wegen. Zie obstakels	
Wind, water. Zie outside agency	
Winterregels. Zie plaatsen	
IJs of sneeuw. Zie tijdelijk water en losse natuurlijke voorwerpen	
Zand en losse aarde. Zie losse natuurlijke voorwerpen	
Ziekte, onderbreking van het spel [<i>R 6-8</i>]	50
Zoden. Zie gras, plaggen (divots)	

Zoeken. Zie ook hindernissen

Bal verloren na 5 min. [<i>Def.</i>]	34
Bal bedekt in hindernis met zand of bladeren [<i>R 12-1</i>] ..	62
In tijdelijk water, grond in bewerking enz. [<i>R 12-1</i>]	62
Stilliggende bal bewogen door tegenstander [<i>R 18-3a</i>] . . .	76