

Compleet overzicht errata op de spelregels voor Ultimate, versie maart 2000

- 404.05.D.05.10.c "Brickregel": De schijf mag vanaf het punt waar deze de zij- of achterlijn overging verplaatst worden naar het midden van het speelveld 18 meter vanaf de eigen doellijn, het eigenlijke speelveld in. Om van deze regel gebruik te maken dient de speler van het ontvangende team die de schijf in bezit neemt zijn voornemen kenbaar te maken door één hand volledig uitgestrekt boven zijn hoofd te houden en "brick" te roepen voordat hij de schijf van de grond oppakt. Daarna brengt de speler de schijf naar de juiste plek, tikt met de schijf de grond aan en roept 'schijf is in' en brengt de schijf in het spel.
- 404.05.D.9 Onaangeraakt op de grond: Wanneer het ontvangende team de schijf onaangeraakt op de grond laat komen en de schijf landt binnen het speelveld, dan komt het ontvangende team in schijfbezit op de plaats, daar waar de schijf tot stilstand komt. *Geraakt de schijf, na binnen het speelveld geland te zijn, buiten het speeldveld, dan komt het ontvangende team in schijfbezit op het punt op het eigenlijke speelveld het dichtst bij het punt waar de schijf de zij- of achterlijn overging.*
-

Compleet overzicht errata op de spelregels voor Ultimate, versie maart 2000

- 404.05.D.05.10.c "Brickregel": De schijf mag vanaf het punt waar deze de zij- of achterlijn overging verplaatst worden naar het midden van het speelveld 18 meter vanaf de eigen doellijn, het eigenlijke speelveld in. Om van deze regel gebruik te maken dient de speler van het ontvangende team die de schijf in bezit neemt zijn voornemen kenbaar te maken door één hand volledig uitgestrekt boven zijn hoofd te houden en "brick" te roepen voordat hij de schijf van de grond oppakt. Daarna brengt de speler de schijf naar de juiste plek, tikt met de schijf de grond aan en roept 'schijf is in' en brengt de schijf in het spel.
- 404.05.D.9 Onaangeraakt op de grond: Wanneer het ontvangende team de schijf onaangeraakt op de grond laat komen en de schijf landt binnen het speelveld, dan komt het ontvangende team in schijfbezit op de plaats, daar waar de schijf tot stilstand komt. *Geraakt de schijf, na binnen het speelveld geland te zijn, buiten het speeldveld, dan komt het ontvangende team in schijfbezit op het punt op het eigenlijke speelveld het dichtst bij het punt waar de schijf de zij- of achterlijn overging.*